

**PEMBUATAN COMPANY PROFILE SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN
INFORMASI PADA SEKOLAH LUAR BIASA GOLONGAN C
MAGELANG YAYASAN PENDIDIKAN DAN
PENYANTUNAN ANAK LUAR BIASA
BERBASIS MULTIMEDIA
INTERAKTIF**

SKRIPSI



disusun oleh

Risal Cahyo Saputro

09.12.3560

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

**PEMBUATAN COMPANY PROFILE SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN
INFORMASI PADA SEKOLAH LUAR BIASA GOLONGAN C
MAGELANG YAYASAN PENDIDIKAN DAN
PENYANTUNAN ANAK LUAR BIASA
BERBASIS MULTIMEDIA
INTERAKTIF**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Risal Cahyo Saputro

09.12.3560

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN COMPANY PROFILE SEBAGAI MEDIA PROMOSI
DAN INFORMASI PADA SEKOLAH LUAR BIASA GOLONGAN C
MAGELANG YAYASAN PENDIDIKAN DAN
PENYANTUNAN ANAK LUAR BIASA
BERBASIS MULTIMEDIA
INTERAKTIF**

yang disusun oleh

Risal Cahyo Saputro

09.12.3560

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 31 Oktober 2013

Dosen Pembimbing,



M. Rudyanto Ariet, MT

NIK. 190302098

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN COMPANY PROFILE SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN
INFORMASI PADA SEKOLAH LUAR BIASA GOLONGAN C
MAGELANG YAYASAN PENDIDIKAN DAN
PENYANTUNAN ANAK LUAR BIASA
BERBASIS MULTIMEDIA**

INTERAKTIF

yang disusun oleh

Risal Cahyo Saputro

09.12.3560

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 20 Oktober 2014

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

M. Rudyanto Arief, MT
NIK. 190302098

Ferry Wahyu Wibowo, S.Si., M.Cs
NIK. 190302235

Windha Mega Pradnya D, M.Kom
NIK. 190302185

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 10 November 2014

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 25 Oktober 2014

Meterai

Risal Cahyo Saputro

NIM. 09.12.3560

MOTTO

“JIKA KAU TAK BERANI UNTUK MENGAMBIL RESIKO, MAKA KAU TAK AKAN BISA MEMBUAT MASA DEPAN.” – MONKEY.D.LUFFY

**“BERMIMPILAH SELAGI ENKAU MASIH BISA BERMIMPI,
WUJUDKANLAH MIMPIMU SELAGI ENKAU MASIH BISA BERNAFAS.”
– RISAL CAHYO SAPUTRO**



PERSEMBAHAN

Penyusunan skripsi ini tidak lepas dari bantuan dan masukan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, ucapan terima kasih disampaikan kepada :

- Allah SWT atas kasih sayang kemudahan berkat dan rahmat.
- Bapak M. Rudyanto Arief, MT selaku dosen pembimbing
- Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta
- Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, M.M. selaku Ketua Jurusan Program Sarjana STMIK “AMIKOM” Yogyakarta
- Keluarga yang selalu memberi dukungan dan doa
- Sahabat-sahabat yang selalu memberikan semangat, motivasi sehingga skripsi ini dapat di selesaikan.
- My beloved girl, terimakasih untuk semua perhatian dan dorongan untuk menyelesaikan kuliah.
- Terimakasih Untuk semua hal yang sudah menjadi spirit saya selama ini; Karma, Musik, One Piece, Alam semesta.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas karunia yang telah dianugerahkan kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul “Pembuatan Company Profile Sebagai Media Promosi Dan Informasi Pada Sekolah Luar Biasa Golongan C Magelang Yayasan Pendidikan Dan Penyantunan Anak Luar Biasa Berbasis Multimedia Interaktif”.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi sebagian syarat memperoleh derajat Sarjana Komputer pada program Studi S1 Sistem Informasi STMIK Amikom Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, skripsi ini tidak mungkin dapat terselesaikan. Oleh karena itu, penulis menyampaikan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, M.M. selaku Ketua Jurusan Program Sarjana STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
3. Bapak M. Rudyanto Arief, MT selaku pembimbing skripsi yang selalu memberikan bimbingan, waktu, dan arahan serta segala kemurahan hati pada saya.

Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang terkait dengan penelitian ini. Dalam penulisan skripsi ini, penulis menyadari masih banyak kekurangan karena terbatasnya pengetahuan dan pengalaman penulis. Karena itu, dengan lapang hati penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun guna menyempurnakan skripsi ini.

Yogyakarta, 25 Oktober 2014

Risal Cahyo Saputro

DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
ABSTRACT.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Pengertian Pemasaran dan Promosi	8
2.2 Pengertian Multimedia	9
2.3 Elemen Elemen Multimedia.....	10
2.4 Struktur Sistem Informasi Multimedia	12
2.4.1 Struktur Linear	13
2.4.2 Struktur Hirarki	13
2.4.3 Struktur Piramida	14
2.4.4 Struktur Polar	14

2.5 Siklus Pengembangan Sistem Multimedia	15
2.5.1 Mendefinisikan Masalah	16
2.5.2 Merancang Konsep	17
2.5.3 Merancang Isi	17
2.5.4 Merancang Naskah	17
2.5.5 Merancang Grafik	17
2.5.6 Memproduksi Sistem	17
2.5.7 Mengetes Sistem	18
2.5.8 Menggunakan Sistem	19
2.5.9 Memelihara Sistem	19
2.6 Sasaran dan Batasan Multimedia	19
2.7 Masalah Dalam Sistem Multimedia	19
2.8 Prinsip Dasar Dalam Menulis Naskah Multimedia.....	19
2.9 Teori Pembuatan Program.....	23
2.10. Analisis Kebutuhan Sistem	24
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	
3.1 Analisis Sistem.....	26
3.1.1 Tinjauan Umum Instansi	26
3.1.1.1 Visi-Misi	28
3.1.1.2 Tenaga Pendidik.....	29
3.1.1.3 Struktur Organisasi	29
3.1.1.4 Prestasi	30
3.1.1.5 Ekstrakurikuler	30
3.1.1.6 Kurikulum	31
3.1.1.7 Fasilitas.....	31
3.1.2 Analisis Kelemahan Sistem.....	31
3.1.3 Analisis Kebutuhan Sistem.....	34
3.2 Perancangan Sistem	38
3.2.1 Merancang Konsep.....	38
3.2.2 Merancang Isi	38
3.2.3 Merancang Naskah	41

3.2.4 Merancang Grafik.....	49
3.2.4.1 Halaman Pembuka.....	51
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	
4.1 Implementasi Sistem	57
4.1.1 Sketsa Pembuatan Program Profil Sekolah.....	57
4.1.2 Pembuatan Background	59
4.1.3 Pembuatan Tombol	59
4.1.3.1 Pembuatan Tombol Teks Menggunakan Adobe Flash Cs 5.....	59
4.1.4 Pembuatan Aplikasi Dengan Adobe Flash Cs 5	60
4.2 Pengetesan Sistem.....	69
4.2.1 Pengetesan Unit (Unit Testing).....	69
4.2.2 Pengetesan Sistem (Sistem Testing)	71
4.2.3 Pengetesan Integrasi	72
4.3 Manual Program.....	74
4.3.1 Tampilan Awal	74
4.3.2 Halaman Utama	75
4.4 Menggunakan Sistem.....	81
4.5 Memelihara Sistem.....	82
4.6 Distribusi.....	83
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	84
5.2 Saran.....	85
DAFTAR PUSTAKA	86
LAMPIRAN	87

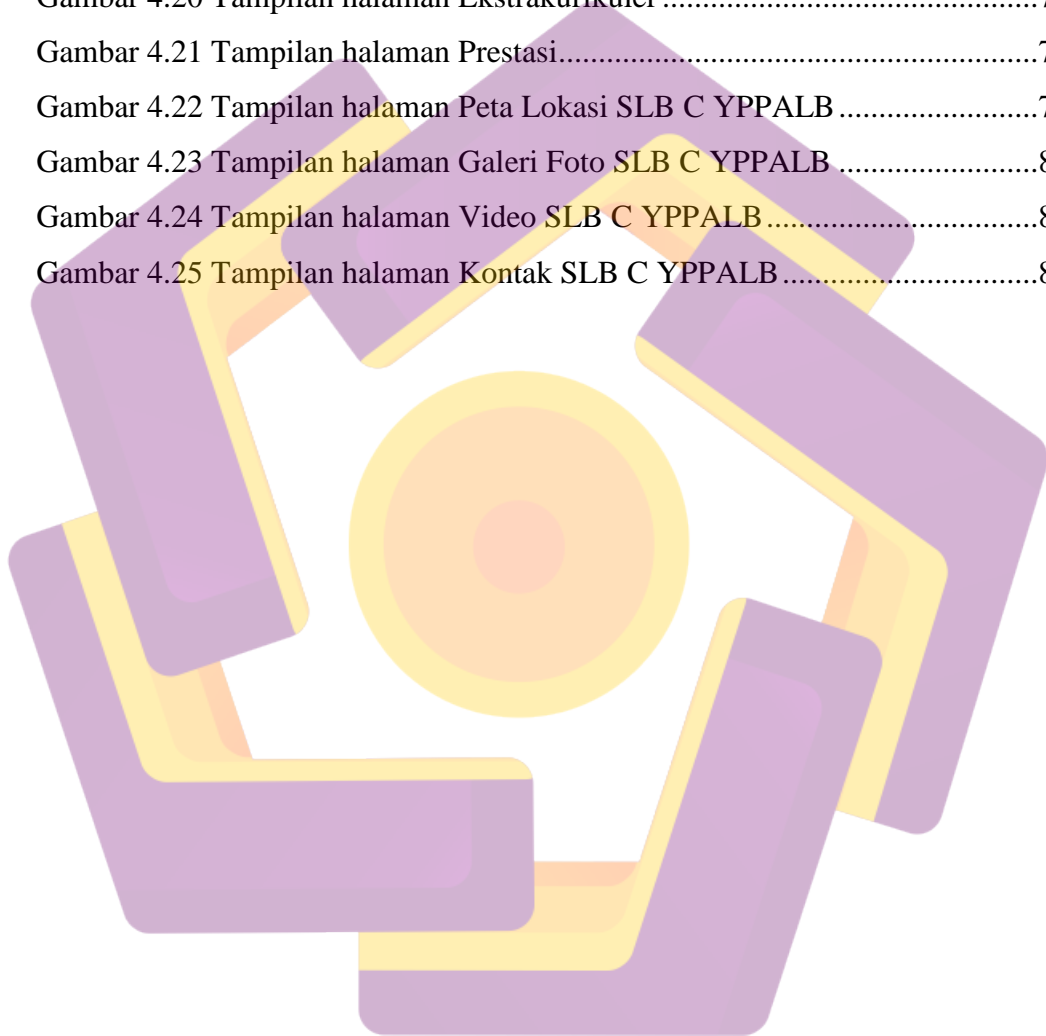
DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Prestasi	30
Tabel 3.2 Spesifikasi Hardware	37
Tabel 3.3 Perancangan Naskah Multimedia.....	42
Tabel 3.4 (Lanjutan Tabel 3.3).....	43
Tabel 3.5 (Lanjutan Tabel 3.4).....	44
Tabel 3.6 (Lanjutan Tabel 3.5).....	45
Tabel 3.7 (Lanjutan Tabel 3.6).....	46
Tabel 3.8 (Lanjutan Tabel 3.7).....	47
Tabel 3.9 (Lanjutan Tabel 3.8).....	48
Tabel 3.10 (Lanjutan Tabel 3.9).....	49
Tabel 4.1 Testing Unit.....	70
Tabel 4.2 (Lanjutan Tabel 4.1).....	71
Tabel 4.3 Pengetesan Sistem.....	72
Tabel 4.4 Pengetesan Integrasi.....	73

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Linear	13
Gambar 2.2 Struktur Hirarki	13
Gambar 2.3 Struktur Piramida	14
Gambar 2.4 Struktur Polar	14
Gambar 2.5 Pengembangan Sistem Multimedia.....	16
Gambar 3.1 Struktur Organisasi SLB C YPPALB	29
Gambar 3.2 Brosur Iklan SLB C YPPALB	32
Gambar 3.3 Struktur Navigasi Full Hirarki Untuk Company Profile SLB C YPPALB	40
Gambar 3.4 Sketsa Halaman Intro	51
Gambar 3.5 Sketsa Halaman Utama dan Profil	52
Gambar 3.6 Sketsa halaman foto galeri	54
Gambar 3.7 Sketsa halaman video	55
Gambar 3.8 Sketsa halaman kontak	56
Gambar 4.1 Skema pembuatan aplikasi	58
Gambar 4.2 Tampilan Background	59
Gambar 4.3 Tampilan pembuatan tombol teks	60
Gambar 4.4 Tampilan pembuatan tombol Visi Misi.....	61
Gambar 4.5 Tampilan pembuatan tombol Struktur Organisasi	61
Gambar 4.6 Tampilan pembuatan tombol Fasilitas	62
Gambar 4.7 Tampilan pembuatan tombol Ekstrakurikuler.....	63
Gambar 4.8 Tampilan pembuatan tombol Prestasi	64
Gambar 4.9 Tampilan pembuatan tombol Peta.....	64
Gambar 4.10 Tampilan hasil menu Home	65
Gambar 4.11 Tampilan pengimplementasian sound.....	66
Gambar 4.12 Tampilan pembuatan menu Foto Galeri.....	67
Gambar 4.13 Tampilan pembuatan menu Video	68
Gambar 4.14 Tampilan pembuatan menu Kontak	69
Gambar 4.15 Tampilan awal.....	74

Gambar 4.16 Tampilan halaman utama	75
Gambar 4.17 Tampilan halaman Visi Misi SLB C YPPALB	76
Gambar 4.18 Tampilan halaman struktur organisasiSLB C YPPALB	76
Gambar 4.19 Tampilan halaman Fasilitas SLB C YPPALB	77
Gambar 4.20 Tampilan halaman Ekstrakurikuler	78
Gambar 4.21 Tampilan halaman Prestasi.....	78
Gambar 4.22 Tampilan halaman Peta Lokasi SLB C YPPALB	79
Gambar 4.23 Tampilan halaman Galeri Foto SLB C YPPALB	80
Gambar 4.24 Tampilan halaman Video SLB C YPPALB.....	80
Gambar 4.25 Tampilan halaman Kontak SLB C YPPALB.....	81



INTISARI

Pembuatan Company Profile Pada Sekolah Luar Biasa Golongan C Yayasan Pendidikan dan Penyantunan Anak Luar Biasa merupakan sebuah media penyampaian informasi secara visual sehingga user lebih mudah untuk mempelajari tentang sekolah tersebut.

Perancangan ini di harapkan menjadi sebuah solusi untuk mengenalkan kepada dunia luar mengenai profil sekolah luar biasa tersebut dengan cara interaktif yang mudah di serap dan di ingat.

Multimedia interaktif yang di buat menggunakan Adobe Flash CS5 ini bisa memberikan pilihan kepada user untuk bisa melihat apa saja yang ada dan berhubungan tentang sekolah luar biasa di magelang ini. Sedangkan fitur yang ada dalam company profile ini akan di buat semenarik mungkin agar membuat user lebih tertarik kepada sekolah tersebut.

Kata Kunci : Informasi, Interaktif

ABSTRACT

Manufacturing Company Profile In Group C Extraordinary school Education Foundation and Extraordinary Child Sponsorship is a medium to deliver information visually so that the user much easier to learn about the school.

This design is expected to be a solution to introduce to the world outside of the outstanding school profiles with an interactive way that is easy to absorb and remember.

Interactive multimedia is created using Adobe Flash CS5 can give option to the user to be able to see what is and relates to outstanding schools in this Magelang. While the features available in this company profile will be made as attractive as possible in order to make the user more interested in the school.

Keyword : Information, Interactive

