

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu pengetahuan dan informasi yang semakin pesat membuat aktifitas seseorang dalam kehidupan sehari-hari tidak lepas dari informasi. Dengan demikian maka kebutuhan informasi akan semakin banyak, sehingga dalam penyampaian dan penyebaran informasi dengan teknologi semakin banyak diminati. Peranan teknologi informasi di era globalisasi ini khususnya teknologi komputerisasi dapat menghasilkan informasi yang tepat dan lebih nyata dibandingkan dengan informasi yang dihasilkan dengan cara manual. Hal itulah yang mendasari semakin banyaknya teknologi multimedia sekarang ini.

Begitu juga dengan Sekolah Luar Biasa (SLB) Golongan C Yayasan Pendidikan dan Penyantunan Anak Luar Biasa (YPPALB) Kota Magelang sebagai salah satu SLB yang bisa memanfaatkan teknologi informasi multimedia untuk membantu proses penyampaian informasi kepada masyarakat. Sehingga sebuah profil ini sangat diperlukan untuk dapat memperkenalkan sekolah kepada masyarakat agar dapat menyampaikan suatu informasi yang akurat dan relevan, dan agar pihak sekolah bisa mempromosikan sekolah tersebut dengan memanfaatkan kemajuan teknologi terutama di bidang multimedia.

Dengan hubungannya sebagai sarana informasi, sebuah profil sekolah berbasis multimedia merupakan salah satu cara yang efektif dalam memperkenalkan sekolah dengan semua bidang didalamnya termasuk informasi-informasi tentang sekolah, sehingga diharapkan dapat mendukung persaingan yang kompetitif.

Permasalahan ini menjadi objek penelitian bagi penulis dengan judul "Pembuatan Company Profile Sebagai Media Promosi dan Informasi Pada Sekolah Luar Biasa Golongan C Magelang Yayasan Pendidikan dan Penyantunan Anak Luar Biasa Berbasis Multimedia Interaktif". Dengan adanya media informasi yang sudah di kembangkan dengan tetap memperhatikan segala aspek fasilitas berbasis multimedia diharapkan dapat efektif serta bermanfaat bagi sekolah, sehingga sekolah bisa dikenal oleh masyarakat luas dan menjadi sekolah unggulan dan sekolah favorit dengan banyak calon siswa-siswi yang mendaftar di SLB Golongan C Magelang YPPALB.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan penjelasan yang telah disampaikan pada latar belakang diatas, maka dapat dirumuskan masalah adalah:

Bagaimana proses pembuatan Company Profile SLB Golongan C Magelang YPPALB sebagai media promosi ?

1.3. Batasan Masalah

Dalam suatu penelitian, ruang lingkup penelitian harus diperhatikan dengan benar oleh peneliti. Agar penelitian tersebut tidak menyimpang dari sasaran, maka harus dibuat batasan-batasan masalah sebagai berikut:

1) Lingkup Penelitian:

Penelitian dilakukan di daerah Jl. Cemara tujuh No.34 A, Magelang.
Tepatnya di SLB C YPPALB Kota Magelang.

2) Fitur atau informasi yang disajikan:

- a. Profil sekolah SLB C YPPALB Kota Magelang
- b. Visi dan Misi
- c. Struktur organisasi sekolah
- d. Nomor kontak sekolah
- e. Galeri foto sarana sekolah dan kegiatan belajar mengajar
- f. Galeri video informasi tentang sekolah

Dalam perancangan media interaktif ini, menggunakan beberapa software multimedia, diantaranya;

1. Adobe Flash CS5, sebagai software utama dalam pembuatan aplikasi pada profil sekolah, dalam hal ini SLB C YPPALB Kota Magelang
2. Adobe Photoshop CS5, sebagai software pendukung dalam pembuatan aplikasi pada profil sekolah, dalam hal ini C YPPALB Kota Magelang

1.4. Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang serta permasalahan diatas maka tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Membuat aplikasi multimedia untuk profil SLB Golongan C Magelang YPPALB sebagai sarana media promosi dan informasi kepada masyarakat luas.
2. Sebagai syarat kelulusan untuk Strata Satu (S1) STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5. Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat antara lain:

1. Mengembangkan diri dalam hal pengembangan aplikasi multimedia.
2. Mensosialisasikan teknologi informasi khususnya teknologi multimedia sebagai media promosi alternatif dalam penyajian informasi kepada dunia pendidikan dan masyarakat luas.
3. Aplikasi multimedia dapat menyampaikan sarana informasi yang lebih interaktif dan informatif khususnya SLB Golongan C Magelang YPPALB

1.6. Metode Penelitian

Dalam penyusunan laporan skripsi ini perlu adanya pengumpulan data-data yang benar, relevan dan terarah sesuai dengan permasalahan yang dihadapi, maka

perlu adanya suatu metode yang tepat untuk mencapai tujuan dalam penelitian. Untuk itu penulis menggunakan beberapa metode untuk mengumpulkan data dalam penelitian skripsi ini. Langkah langkah penelitian antara lain yaitu :

1. Mendatangi SLB Golongan C Magelang YPPALB.

Langkah pertama penulis adalah mendatangi lokasi penelitian untuk melakukan penelitian terkait dengan proses pembuatan program.

2. Melakukan pengumpulan data terkait dengan cara sebagai berikut;

➤ Metode Observasi (Pengamatan)

Suatu metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mengadakan pengamatan secara langsung terhadap objek yang dituju SLB Golongan C Magelang YPPALB.

➤ Metode interview (Wawancara)

Suatu metode pengumpulan data yang dilakukan dengan mengadakan tanya jawab secara langsung dengan pihak yang berkepentingan yang merupakan narasumber untuk menjadi informasi.

➤ Metode kepustakaan

Metode ini sebagai dasar penyusunan skripsi dengan menggunakan buku perpustakaan.

➤ Metode kearsipan

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari yang sudah ada yang berhubungan dengan masalah yang dihadapi.

3. Melakukan pengolahan data

Mengolah semua data dan informasi yang sudah di dapatkan.

4. Analisis

Menganalisis masalah dan hasil dari penelitian yang sudah dilakukan.

5. Perancangan

Melakukan perancangan program untuk dapat mengimplementasikan data ke dalamnya.

6. Implementasi Data

Mengimplementasikan data yang sudah di peroleh dari penelitian ke dalam program yang akan di buat.

1.7. Sistematika Penulisan

Agar penyusunan skripsi terkonsep sesuai urutan dan uraian secara sistematis, maka penyusunan skripsi ini akan disusun secara sistematis sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan diuraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini akan dibahas tentang konsep dasar multimedia, langkah-langkah pengembangan multimedia, teori dan pengenalan software yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini akan diuraikan berbagai informasi tentang sekolah SLB Golongan C Magelang YPPALB meliputi sejarah sekolah, visi dan misi, fasilitas, organisasi sekolah dan sebagainya, selain itu juga membahas analisis sistem, identifikasi masalah, merancang konsep, merancang isi, dan merancang grafik.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini akan membahas implementasi sistem, memproduksi sistem, melakukan pengujian sistem, penggunaan sistem dan pemeliharaan sistem.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini kesimpulan dari pembahasan atas masalah terkait, selain itu penulis juga memberikan saran yang diharapkan dapat membantu seseorang yang akan mempelajari multimedia.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN