

**PERANCANGAN PROFIL SEKOLAH SMP NEGERI 1 KOTA MUNGKID
BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA PRESENTASI**

SKRIPSI



disusun oleh

Ade Lita Ariefiawan

11.12.5985

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

**PERANCANGAN PROFIL SEKOLAH SMP NEGERI 1 KOTA MUNGKID
BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA PRESENTASI**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Ade Lita Ariefiawan

11.12.5985

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN PROFIL SEKOLAH SMP NEGERI 1 KOTA MUNGKID
BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA PRESENTASI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ade Lita Ariefiawan

11.12.5985

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 7 Mei 2014

Dosen Pembimbing,


Agus Purwanto, M.Kom

NIK. 190000001

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN PROFIL SEKOLAH SMP NEGERI 1 KOTA MUNGKID
BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA PRESENTASI**

yang disusun oleh

Ade Lita Ariefiawan

11.12.5985

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 1 Desember 2014

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom
NIK. 190302047

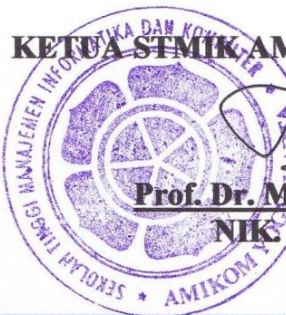
Tonny Hidayat, M.Kom
NIK. 190302182

Agus Purwanto, M.Kom
NIK. 190000001

Tanda Tangan



Skrripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 3 Desember 2014

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

MOTTO

"My Life My Adventure"

"Solat lah sebelum kamu disolatkan"

"Menuju kepada keberhasilan tidak ada elifator, orang harus melaluinya dengan menaiki tangga."

"Arti dari hidup adalah ada dimana didalam kehidupan memberikan sebuah arti."

PERSEMBAHAN

Syukur Alhamdulillah rabbil 'Aalamin segala puja dan puji bagi Allah SWT. Atas segala nikmat serta limpahan Rahmat dan Hidayah-Nya, sehingga Skripsi ini dapat terselesaikan. Sholawat dan salam semoga tetap terlimpahkan kepada Nabi Muhammad SAW. beserta keluarga dan para sahabatnya.

Dengan terselesaikannya Skripsi ini, penulis persembahkan untuk pelita kehidupanku yang tak pernah padam di terjang badai dan tak pernah kering ditelan masa, yang selalu memberikan curahan embun kesejukan di saat aku kehausan dipadang sahara kegundahan dan selalu memberikan tangga - tangga motivasi untuk meraih cita - cita memetik bintang, Ibu, Ayah, dan Kakak tercinta.

Penulis persembahkan pula untuk tongkat petunjuk yang selalu memberikan dan menunjukkan jalan yang lurus dan terang di saat aku masuk di dalam dilema jurang kenistaan dan kebodohan, Bapak dan Ibu guruku.

Tidak lupa penulis persembahkan untuk semua saudara dan sahabat - sahabat khususnya keluarga besar SI_09 yang telah menemani dan memberikan saran kepada penulis dalam menyelesaikan study S1 di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

Terima kasih atas segalanya dan semoga silaturahmi kita selalu terjaga.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur atas kehadiran Allah SWT yang senantiasa memberikan rahmat dan hidayah serta kekuatan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini sesuai dengan waktu yang diinginkan.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta, selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang Program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

1. Allah SWT dan Nabi Muhammad SAW yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya.
2. Bapak Prof. Dr. M.Suyanto, MM, selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM, selaku ketua jurusan STMIK AMIKOM Yogyakarta.
4. Bapak Agus Purwanto, M.Kom, selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi.
5. Orang Tua saya yang selalu mendukung dan mendoakan saya.
6. Kekasihku tercinta yang selama ini selalu setia mendampingi, membantuku dalam menyelesaikan skripsi, dan tak henti - hentinya mendoakan dan memberiku semangat makasih ya cantik.

7. Terima kasih Arif Zubaidi teman seperjuangan selama menempuh kuliah di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
8. Semua dosen, staff maupun karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta.
9. Bapak Muh Rohayat, S.Pd, selaku kepala sekolah SMP Negeri 1 Kota Mungkid.
10. Semua Guru SMP Negeri 1 Kota Mungkid yang telah membantu dalam proses pengambilan data.
11. Semua pihak yang telah membantu baik dukungan moril maupun materiil, pikiran, dan tenaga dalam menyelesaikan skripsi ini.

Dalam pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan - kekurangan dan kelemahan - kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun yang menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun penulis tetap berharap skripsi ini bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, Desember 2014

Ade Lita Ariefiawan

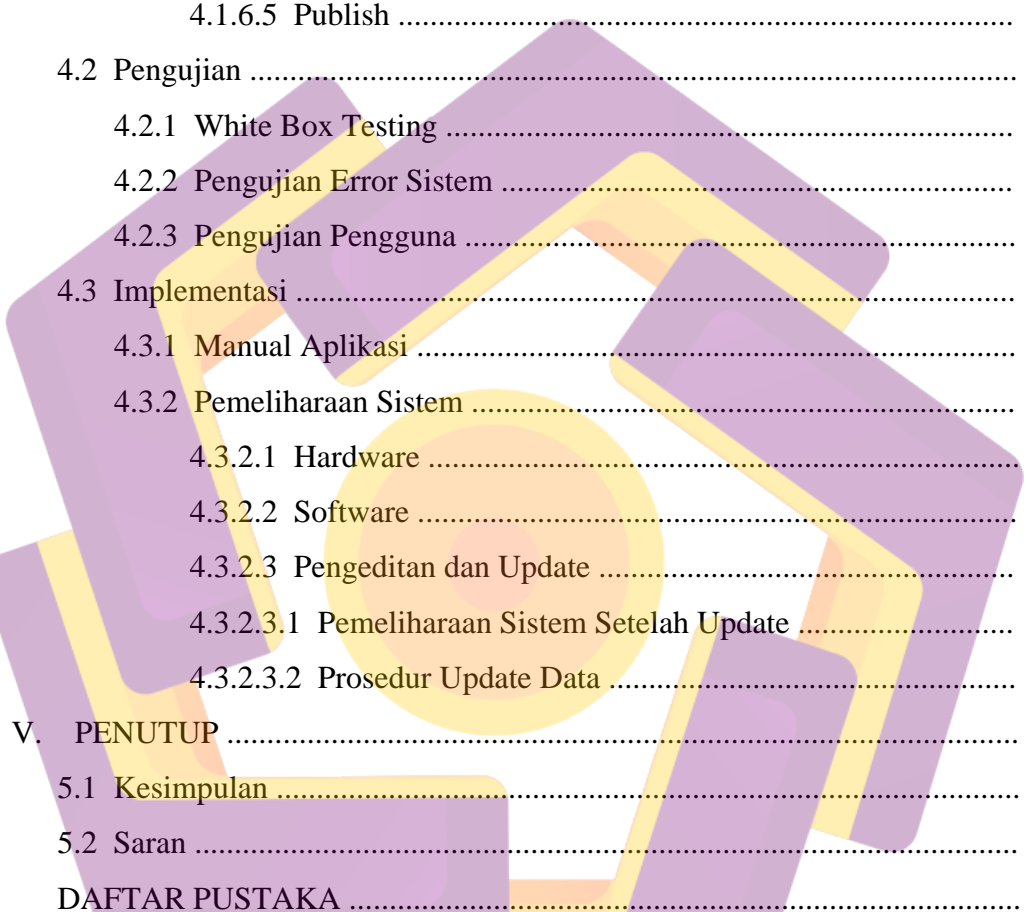
(11.12.5985)

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING	ii
PENGESAHAN	iii
MOTTO	iv
PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI	xv
ABSTRACT	xvi
I. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.5.1 Bagi Penulis	4
1.5.2 Bagi Siswa - Siswi	4
1.6 Pengumpulan Data	4
1.6.1 Metode Observasi	5
1.6.2 Metode Wawancara	5
1.6.3 Metode Kepustakaan	5
1.6.4 Metode Literatur	5
1.7 Sistematika Penulisan	6
1.8 Rencana Kegiatan	7
II. LANDASAN TEORI	8
2.1 Konsep Dasar Multimedia	8
2.1.1 Sejarah Multimedia	8

2.1.2	Pengertian Multimedia	9
2.1.3	Aplikasi Multimedia	10
2.1.4	Elemen - Elemen Multimedia	11
2.2	Struktur Sistem Informasi Multimedia	12
2.2.1	Struktur Linier	12
2.2.2	Struktur Hierarki	12
2.2.3	Struktur Piramida	13
2.2.4	Struktur Polar	14
2.3	Siklus Pengembangan Sistem Multimedia	15
2.4	Analisis PIECES	18
2.5	Analisis Kelayakan Sistem	20
2.5.1	Tipe - Tipe Kelayakan Sistem	21
2.6	Perangkat Lunak Yang Digunakan	22
2.6.1	Macromedia Director Mx 2004	22
2.6.2	Adobe Photoshop CS3 Professional	25
2.6.3	Adobe Flash CS3 Professional	28
III.	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	30
3.1	Gambaran Umum Tentang SMP Negeri 1 Kota Mungkid	30
3.1.1	Sejarah SMP Negeri 1 Kota Mungkid	30
3.1.2	Filosofi Pendidikan	30
3.1.3	Profil Sekolah	32
3.1.4	Visi dan Misi SMP Negeri 1 Kota Mungkid	32
3.1.5	Akreditasi	32
3.1.6	Fasilitas SMP Negeri 1 Kota Mungkid	33
3.1.7	Guru dan Karyawan SMP Negeri 1 Kota Mungkid	33
3.1.8	Prestasi SMP Negeri 1 Kota Mungkid	35
3.1.9	Kegiatan Ekstrakurikuler SMP Negeri 1 Kota Mungkid	37
3.2	Analisis Sistem	38
3.3	Analisis PIECES	39
3.3.1	Analisis Kinerja	39
3.3.2	Analisis Informasi	40

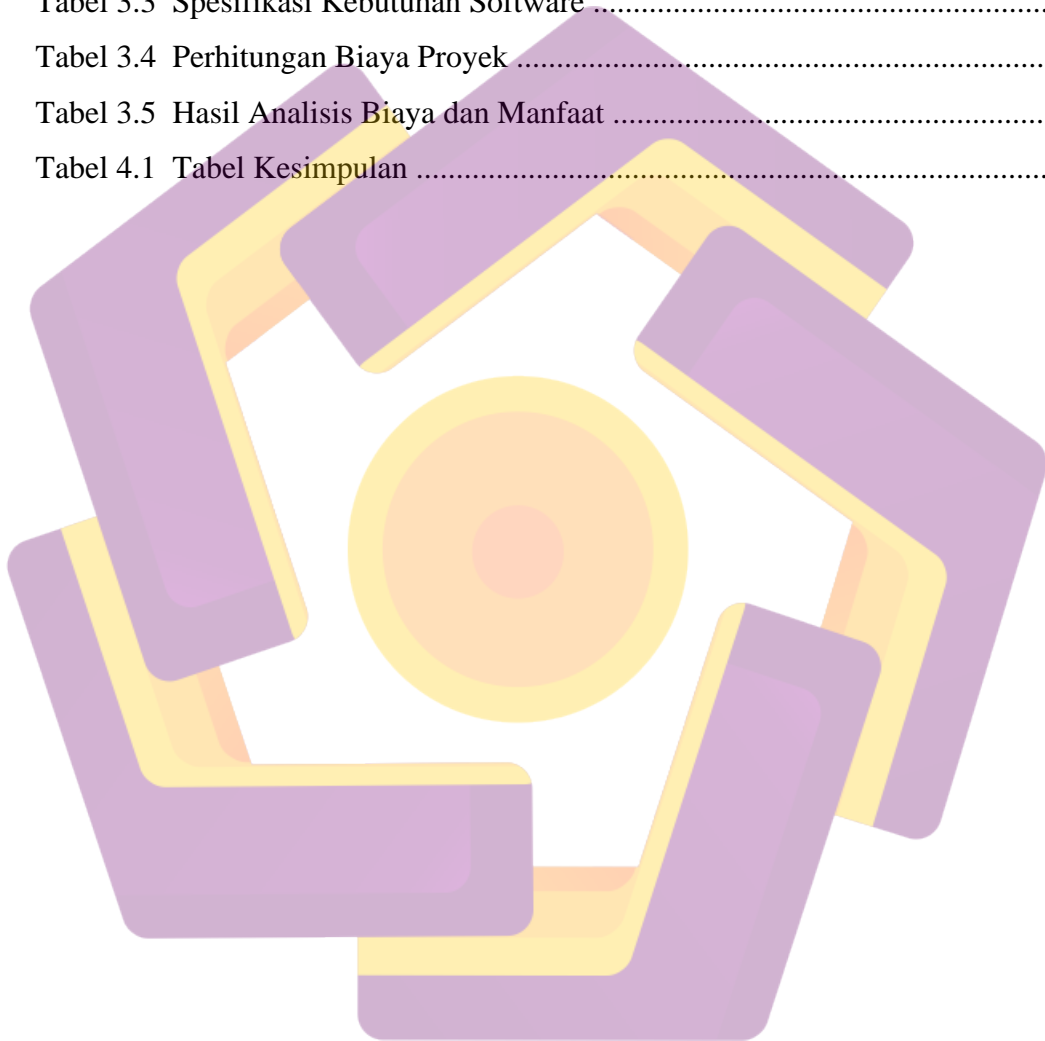
3.3.3 Analisis Ekonomi	41
3.3.4 Analisis Pengendalian	41
3.3.5 Analisis Efisiensi	41
3.3.6 Analisis Pelayanan	42
3.4 Analisis Kebutuhan Sistem	43
3.4.1 Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)	43
3.4.2 Kebutuhan Perangkat Lunak (Software)	43
3.4.3 Aspek Sumber Daya Manusia (Brainware)	44
3.5 Analisis Kelayakan Sistem	45
3.5.1 Kelayakan Teknisi / Teknologi	45
3.5.2 Kelayakan Ekonomi	45
3.5.2.1 Biaya Pengadaan	47
3.5.2.2 Rincian Manfaat	47
3.5.3 Kelayakan Operasi	51
3.5.4 Kelayakan Hukum	51
3.6 Perencanaan Sistem	52
3.6.1 Mendefinisikan Masalah	52
3.6.2 Merencanakan Konsep	52
3.6.3 Merancang Isi	53
3.6.4 Merancang Naskah	54
3.6.5 Merancang Grafik	57
3.6.5.1 Pembukaan Intro	58
3.6.5.2 Menu Utama	58
3.6.5.3 Sub Menu	60
IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	66
4.1 Memproduksi Sistem	66
4.1.1 Membuat Intro	66
4.1.2 Membuat Tombol	70
4.1.3 Mengimport Suara / Backsound	72
4.1.4 Mengimport Foto / Gambar	72
4.1.5 Mengimport Video	73



4.1.6	Menyusun Aplikasi	73
4.1.6.1	Membuat Lembar Kerja	73
4.1.6.2	Mengimport File	74
4.1.6.3	Menyusun Halaman	75
4.1.6.4	Link Antar File	76
4.1.6.5	Publish	77
4.2	Pengujian	78
4.2.1	White Box Testing	78
4.2.2	Pengujian Error Sistem	85
4.2.3	Pengujian Pengguna	87
4.3	Implementasi	88
4.3.1	Manual Aplikasi	88
4.3.2	Pemeliharaan Sistem	92
4.3.2.1	Hardware	93
4.3.2.2	Software	93
4.3.2.3	Pengeditan dan Update	94
4.3.2.3.1	Pemeliharaan Sistem Setelah Update	94
4.3.2.3.2	Prosedur Update Data	94
V.	PENUTUP	95
5.1	Kesimpulan	95
5.2	Saran	96
	DAFTAR PUSTAKA	97

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Rencana Kegiatan	7
Tabel 3.1 Nama Guru dan Karyawan SMP Negeri 1 Kota Mungkid	33
Tabel 3.2 Spesifikasi Kebutuhan Hardware	43
Tabel 3.3 Spesifikasi Kebutuhan Software	44
Tabel 3.4 Perhitungan Biaya Proyek	46
Tabel 3.5 Hasil Analisis Biaya dan Manfaat	51
Tabel 4.1 Tabel Kesimpulan	87



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Elemen - Elemen Multimedia	11
Gambar 2.2 Struktur Linier	12
Gambar 2.3 Struktur Hierarki	13
Gambar 2.4 Struktur Piramida	13
Gambar 2.5 Struktur Polar	14
Gambar 2.6 Rincian Siklus Pengembang Aplikasi Multimedia Oleh Raymond Mc Leod	15
Gambar 2.7 Tampilan Macromedia Director Mx 2004	23
Gambar 2.8 Tampilan Adobe Photoshop CS3 Professional	27
Gambar 2.9 Tampilan Adobe Flash CS3 Professional	29
Gambar 3.1 Struktur Aplikasi	55
Gambar 3.2 Sketsa Tampilan Intro	58
Gambar 3.3 Sketsa Tampilan Menu Utama	59
Gambar 3.4 Sketsa Tampilan Sub Menu Tentang Kami	60
Gambar 3.5 Sketsa Tampilan Sub Menu Guru dan Karyawan	61
Gambar 3.6 Sketsa Tampilan Sub Menu Prestasi	61
Gambar 3.7 Sketsa Tampilan Sub Menu Ekstrakurikuler	62
Gambar 3.8 Sketsa Tampilan Sub Menu Fasilitas	63
Gambar 3.9 Sketsa Tampilan Sub Menu Galeri	64
Gambar 4.1 Tampilan Dialog Box New Adobe Photoshop CS3 Professional ...	67
Gambar 4.2 Tampilan Layar Kerja Adobe Photoshop CS3 Professional	68
Gambar 4.3 Tampilan Save As Adobe Photoshop CS3 Professional	68
Gambar 4.4 Tampilan New Document Adobe Flash CS3 Professional	69
Gambar 4.5 Pengaturan Size Document Adobe Flash CS3 Professional	69
Gambar 4.6 Pembuatan Intro	70
Gambar 4.7 Tampilan Intro	70
Gambar 4.8 Tampilan Dialog Box New	71
Gambar 4.9 Tampilan Beberapa Tombol	71
Gambar 4.10 Tampilan Image Size di Adobe Photoshop CS3 Professional	72

Gambar 4.11 Tampilan Macromedia Awal	73
Gambar 4.12 Tampilan Menu Movie Stage	74
Gambar 4.13 Tampilan Import File	74
Gambar 4.14 Tampilan Score Aplikasi	75
Gambar 4.15 Tampilan Score Atas di Macromedia	75
Gambar 4.16 Tampilan Stop Frame	76
Gambar 4.17 Tampilan Script	76
Gambar 4.18 Tampilan Behavior Inspector	77
Gambar 4.19 Tampilan Publish Setting	77
Gambar 4.20 Tampilan Intro	88
Gambar 4.21 Tampilan Menu Utama	89
Gambar 4.22 Tampilan Sub Menu Tentang Kami	89
Gambar 4.23 Tampilan Sub Menu Guru dan Karyawan	90
Gambar 4.24 Tampilan Sub Menu Prestasi	90
Gambar 4.25 Tampilan Sub Menu Ekstrakurikuler	91
Gambar 4.26 Tampilan Sub Menu Fasilitas	91
Gambar 4.27 Tampilan Sub Menu Galeri	92

INTISARI

Penelitian ini berjudul “Perancangan Profil Sekolah SMP Negeri 1 Kota Mungkid Berbasis Multimedia Sebagai Media Presentasi”. Semakin pesatnya zaman, semakin pesat juga kemajuan teknologi informasi saat ini, banyak cara dalam penyampaian informasi. Peranan teknologi informasi di sekarang ini dapat membuat orang tertarik akan informasi yang kita sampaikan bila dibandingkan dengan informasi yang disampaikan secara manual.

Dengan ini SMP Negeri 1 Kota Mungkid Mertoyudan Magelang setidaknya bisa memanfaatkan teknologi informasi komputerisasi untuk membantu proses penyampaian informasi kepada siswa. Sehingga dengan adanya sarana teknologi informasi, sebuah profil sekolah berbasis multimedia merupakan cara yang efektif dalam memperkenalkan sekolah dan semua bagian di dalamnya termasuk informasi - informasi tentang sekolah. Sehingga diharapkan dapat mendukung dalam proses penyampaian informasi yang diberikan.

Dengan dibuatnya profil berbasis multimedia ini diharapkan bisa membantu sekolah SMP Negeri 1 Kota Mungkid dalam menyampaikan informasi sekolahnya dan mempunyai daya tarik lebih, sehingga bisa lebih menarik siswa dalam mendengarkan informasi yang diberikan dan dapat meningkatkan respon positif siswa.

Kata kunci : Profil, Informasi, Multimedia, Sekolah, SMP Negeri 1 Kota Mungkid, Teknologi.

ABSTRACT

The study is titled "Design Profile Junior High School 1 City Mungkid Based Multimedia as a Presentation Medium". The more rapid the times, the more rapid advancement of information technology is also at this time, much in the way of information delivery. The role of information technology in today's can make people interested in the information that we convey when compared to the information submitted manually.

With this Junior High School 1 City Mungkid Mertoyudan Magelang can at least take advantage of computerized information technology to assist in the delivery of information to students. So with the means of information technology, a multimedia based school profile is an effective way to introduce the school and all the parts in it, including information about the school. That is expected to support the process of delivering the information provided.

With the establishment of a multimedia based profile is expected to help school SMP Negeri 1 Kota Mungkid in conveying information and the school has more appeal, so it could be interesting to listen to the students in the information provided and can enhance student's positive response.

Keywords : Profile, Information, Multimedia, School, Junior High School 1 City Mungkid, Technology.

