

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Pada era modern ini, sedikit demi sedikit kebutuhan manusia akan teknologi semakin bertambah untuk membantu menyelesaikan masalah atau pekerjaan. Hal ini tentu saja memberikan dampak bagi instansi atau suatu wadah organisasi dalam melakukan pekerjaannya seperti dalam pencatatan keuangan ataupun kegiatan. Selain itu pertimbangan akan waktu yang digunakan untuk menyelesaikan masalah atau pekerjaan juga sangat diperhitungkan sehingga kemajuan teknologi dapat dimanfaatkan untuk mewujudkan beberapa penyelesaian yang ada. Komputer adalah salah satu perwujudan dari teknologi yang sedang berkembang saat ini. Dengan menggunakan komputer seseorang akan dapat melakukan banyak aktifitas. Karena sifatnya yang multifungsi maka komputer mampu membantu memecahkan masalah yang kerap ditemukan oleh manusia.

Java Antique merupakan perusahaan yang bergerak di bidang *furniture* yang terbuat dari baja yang masih sangat asing di telinga masyarakat. Java Antique ini dibentuk pada 11 Januari 2014 di Jl. Raya Karangmojo RT.03 RW.07 Ceper, Klaten, Jawa Tengah oleh pemilik perusahaan yaitu Sdri. Rahma Ratna Solikhah. Dengan berdirinya Java Antique ini maka semakin lengkap perusahaan *furniture* yang ada di wilayah Klaten.

Selama ini sistem informasi di Java Antique Klaten bisa dikatakan belum optimal, dikarenakan masih adanya penggunaan sistem pencatatan penjualan dan stok barang yang lama yaitu menggunakan buku besar sehingga sering menimbulkan berbagai permasalahan seperti kesalahan dalam pencatatan transaksi penjualan, kesalahan penghitungan stok barang, serta kesalahan dalam penghitungan harga barang. Berdasarkan sejarah dari Java Antique Klaten ini sudah seharusnya Java Antique ini memiliki sebuah sistem informasi yang baik. Terinspirasi dari sebuah sistem informasi penjualan dan stok barang dari sebuah toko yang mengemas informasinya dengan baik (Dhani : 2014. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Stok Barang pada Toko Joko Wonogiri. Skripsi amikom), maka penulis menawarkan sebuah solusi untuk mengatasi permasalahan tersebut dengan membuat sebuah sistem informasi dengan judul "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi pada Java Antique Klaten". Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan dapat mempermudah pemilik dalam melakukan pencatatan penjualan produk, pencatatan pengiriman produk dan dapat membantu sebagai sarana pencatatan stok barang, serta diharapkan mampu meningkatkan kinerja dari perusahaan.

## 1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang diatas, dapat diambil rumusan masalahnya adalah bagaimana membangun sistem informasi yang mampu membantu sebagai sarana pencatatan penjualan, pencatatan pengiriman, serta pencatatan stok barang pada Java Antique.

## 1.3 Batasan Masalah

Supaya penelitian ini lebih terarah, maka perlu adanya pembatasan masalah sebagai berikut :

1. Sistem informasi ini hanya akan menampilkan informasi yang berhubungan dengan Java Antique.
2. Sistem ini dibuat menggunakan Visual Basic 2010 dan MySQL sebagai databasenya.

## 1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah diatas dapat diketahui tujuan dari penelitian adalah membangun sistem informasi yang mampu membantu sebagai sarana pencatatan penjualan, pencatatan pengiriman, serta pencatatan stok barang pada Java Antique.

## 1.5 Manfaat Penelitian

Bagi Penulis :

1. Memberikan tambahan pengetahuan dan pengalaman dalam merancang dan membuat suatu sistem informasi.

Bagi Java Antique :

1. Memiliki sistem yang dapat digunakan sebagai sarana pengolahan data penjualan produk dan stok barang.
2. Mampu meningkatkan kelancaran dalam proses penjualan dan pengelolaan stok barang.
3. Mampu mengurangi terjadinya kesalahan dalam pencatatan dan penghitungan barang.

## 1.6 Metode Penelitian

Metode-metode yang digunakan untuk memperoleh data-data yang diperlukan dalam penelitian ini adalah:

1. Metode Survei.

Suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung pada objek yang diteliti dan juga mengadakan wawancara secara langsung dengan sumber yang berhubungan dengan objek

permasalahan untuk memperoleh data yang diperlukan. Objek yang diobservasi antara lain :

1. Sistem apa yang sedang digunakan.
2. Kebutuhan sistem apa yang dibutuhkan untuk menggantikan sistem yang lama.
3. Dan lain sebagainya.

2. Studi Literatur.

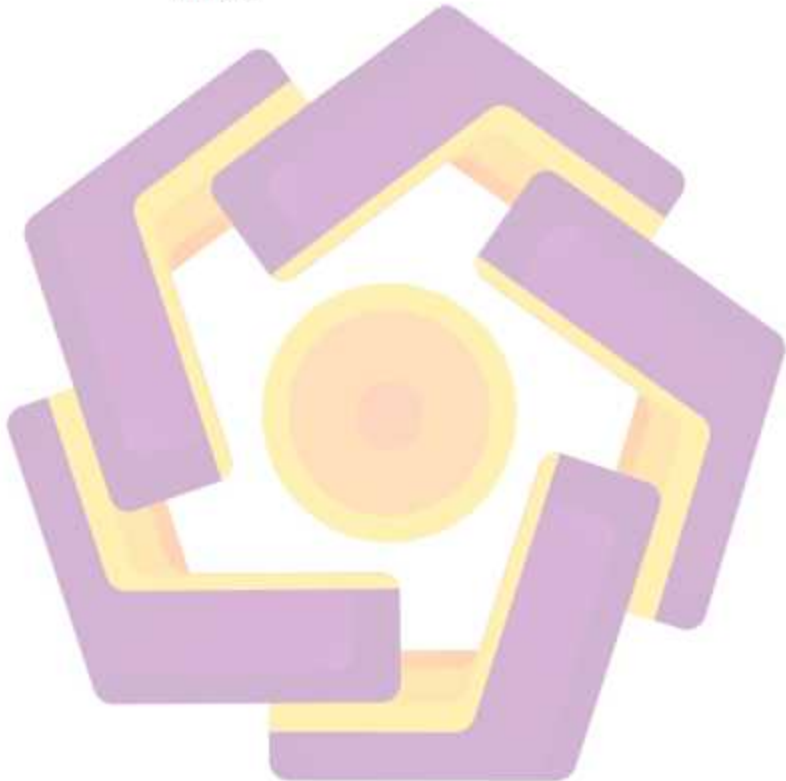
Mencari, mempelajari dan merangkum berbagai macam literatur yang berkaitan dengan sistem informasi, penjualan dan penyetoran barang yang berasal dari buku dan internet.

3. Metode Eksperimental.

Metode yang dilakukan untuk merancang serta membangun sistem yang akan dibuat berdasarkan hasil survey. Metode tersebut antara lain :

1. Mendatangi Java Antique dan melihat system apa yang telah digunakan disana.
2. Menentukan masalah yang terjadi dan melihat peluang yang dapat dicapai oleh Java Antique sehingga dapat membuat rancangan system yang ingin di bangun.
3. Merancang system yang akan di bangun sesuai dengan kebutuhan Java Antique yaitu meliputi transaksi penjualan dan pembelian.

4. Membangun system sesuai dengan rancangan yang telah di buat.
5. Menguji coba system yang telah dibangun untuk melihat apakah system yang dibangun telah sesuai dengan kebutuhan dari Java Antique.





## 1.7 Sistematika Penulisan

### BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini dijelaskan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penulisan, metodologi penulisan, serta sistematika penulisan skripsi.

### BAB II LANDASAN TEORI

Meliputi dasar-dasar teori yang menjadi landasan pemecahan masalah yang meliputi tentang *sistem informasi, penjualan, stok barang, database*, serta perangkat lunak yang digunakan,

### BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menguraikan tentang gambaran objek penelitian, misalnya gambaran umum tentang perusahaan, identifikasi masalah, analisis kelemahan, analisis kebutuhan, analisis biaya, analisis kelayakan, serta rancangan sistem.

### BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini dipaparkan desain hasil *testing* dan penjabarannya, juga berisi penjelasan secara teoritik dan tampilan dari sistem.

### BAB V PENUTUP

Bab terakhir ini akan menyajikan kesimpulan dari penyusunan skripsi ini dan memberikan saran untuk menunjang pengembangan dikemudian hari.