

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada perkembangan teknologi informasi yang semakin global ini, menuntut manusia untuk semakin berusaha membuat terobosan-terobosan yang revolusioner baik berupa perangkat keras ataupun perangkat lunak. Bentuk perkembangan yang paling pesat adalah perkembangan dari perangkat keras (*Hardware*), dalam hitungan bulan para produsen maupun developer dari perangkat keras mampu menciptakan hasil dari karya mereka dengan begitu signifikan. Akan tetapi dilihat dari segi penyeimbangannya yaitu perangkat lunak (*Software*) jauh tertinggal atau terlambat dalam memberikan sebuah kenyamanan didalam menggunakan perangkat keras tersebut.

Pemerintah Indonesia telah gencar-gencarnya mengadakan sistem elektronik kartu tanda penduduk (*e-ktp*), akan tetapi pemerintah seharusnya membenahi terlebih dahulu untuk menerapkan sistem elektronik ktp ini. Karena dana untuk membuat sistem ini terlalu besar, selain itu, untuk mencari data riwayat seseorang masih minim. Penulis mengamati bahwa pemerintah tidak harus dengan *e-ktp* masalah ini terselesaikan. Justru dengan merancang konsep sistem informasi kependudukan dan membuatnya secara matang dan datanya akurat, cepat, tepat dan valid.

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah teruraikan diatas, maka penulis dalam merancangan sistem informasi ini mengambil judul

“Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Kependudukan Berbasis Desktop Sebagai Media Informasi Kependudukan pada Kelurahan Kaligiri Brebes”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang, dapat terumuskan masalah inti yaitu “bagaimana merancang konsep sistem informasi kependudukan yang akurat dan cepat dalam proses pencarian dan pengolahan datanya, sehingga laporannya dapat digunakan kapanpun”

1.3 Batasan Masalah

Mengingat luasnya ruang lingkup pada permasalahan ini dan agar tercapai tujuan dan sasaran yang ingin dicapai, maka penulis membatasi permasalahan pada :

1. Pengolahan datanya meliputi data penduduk, pindah, kematian, riwayat seseorang, dan kartu keluarga.
2. Pencarian data penduduk berdasarkan katagori kartu keluarga.
3. *Tools* yang digunakan yaitu *Microsoft Visual Basic .NET 2010* dan *Microsoft SQL Server 2008 Express*, untuk desain *interface* menggunakan *Adobe Photoshop CS 3*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian terbagi menjadi tiga meliputi :

1. Peneliti

- a. Mengembangkan dan menerapkan teori dan praktikum yang didapat selama mengikuti perkuliahan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- b. Guna memenuhi syarat kelulusan pada jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- c. Untuk meningkatkan kemampuan analisis masalah yang terjadi dilapangan kemudian merancang sebuah sistem informasi yang terkonsep.

2. Objek yang diteliti (Kantor Kelurahan Desa Kaligiri)

- a. Memudahkan pengolahan data dan agar dapat memberikan informasi secara akurat.
- b. Memudahkan pencarian data kependudukan lebih mudah.

3. Pembaca

- a. Mengetahui langkah demi langkah dalam kegiatan penelitian yang dilakukan.
- b. Bahan refrensi dalam penyusunan sebuah karya ilmiah.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian terbagi menjadi tiga meliputi

1. Peneliti

- a. Menambah wawasan dan ilmu pengetahuan tentang keadaan dan sistem kinerja suatu instansi pemerintah, sebagai bekal untuk memasuki dunia kerja.

- b. Mengamati, memahami serta mencari sebuah permasalahan untuk dibahas dan kemudian disusun sebagai laporan.
2. Objek yang diteliti (Kantor Kelurahan Desa Kaligiri)
 - a. Menjadi bahan pertimbangan untuk meningkatkan kualitas sistem yang dirancang, agar bisa menghasilkan informasi yang akurat.
 - b. Agar terjalin suatu hubungan baik antara pihak instansi dengan STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
 3. Pembaca
 - a. Menambah wawasan tentang proses kegiatan penelitian dalam pembuatan karya ilmiah.
 - b. Menambah wawasan tentang pemecahan masalah suatu objek secara sistematis.

1.6 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam mengumpulkan data menyusun skripsi ini adalah:

1. Observasi
Mendapatkan dan mengumpulkan data dengan cara mengamati secara langsung dan mencatat fenomena obyek penelitian.
2. Studi literatur
Yaitu dengan cara pengumpulan data dari artikel-artikel di internet, buku-buku tentang Sistem Informasi. Metode ini sangat berguna dalam

mendukung dasar teori penelitian dengan mengacu pada penelitian yang sudah terlebih dahulu dilakukan.

3. Dokumentasi

Dokumentasi merupakan teknik pengumpulan data dengan cara mempelajari arsip-arsip yang berhubungan dengan masalah yang akan dipecahkan.

1.7 Sistematika Penelitian

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat dari penelitian, metode penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan landasan teori dan aplikasi sistem informasi dan software yang akan digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan menguraikan analisa sistem yang diajukan, analisis yang digunakan menggunakan analisis *PIECES* perancangan *Flowchart*, perancangan *database*, Program *Data Flow Diagram* (DFD), perancangan *user interface* (tampilan).

BABIV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini merupakan implementasi dari hasil analisis dan perancangan yang telah dibuat.

BAB V PENUTUP

Merupakan bab penutup yang berisi kesimpulan-kesimpulan dari proses desain sistem dan beberapa saran untuk perbaikan sistem yang dihasilkan untuk masa yang akan datang.

