

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi sangat membantu manusia untuk mencapai hasil maksimal dalam segala bidang. Salah satunya adalah peranan media computer dengan berbagai software aplikasinya untuk meningkatkan penyampaian suatu informasi. Informasi adalah suatu sumber daya yang dibutuhkan dalam mengelola bisnis. Hampir semua pekerjaan dapat dibantu dengan teknologi yang diciptakan oleh manusia, sehingga manusia dapat mempunyai daya guna dan tepat guna yang mampu mendorong kemajuan suatu bidang atau usaha.

Disamping itu pesatnya perkembangan teknologi informasi dewasa ini juga berpengaruh terhadap berbagai sandi kehidupan manusia. Dalam dunia pendidikan, pemanfaatan teknologi informasi secara baik dan benar dapat meningkatkan kinerja orang-orang yang terlibat dalam dunia pendidikan. Salah satu teknologi yang sangat berperan adalah internet.

Banyak manfaat dan berbagai kemudahan yang didapatkan dari penggunaan internet. Dengan internet kita dapat memperoleh informasi dengan cepat, mudah dan murah. Selain itu juga dapat dipakai sebagai media promosi dan lain-lain.

Mengingat besarnya manfaat yang diperoleh dari penggunaan internet terutama dalam bidang pendidikan, maka perlu adanya penerapan yang nyata

mengenai teknologi internet ini di seluruh aspek pendidikan khususnya di SMK Bina Harapan Yogyakarta. Dengan sarana informasi menggunakan sistem yang dapat membantu kegiatan-kegiatan sekolah. Rancangan sistem ini akan mendefinisikan system, yaitu yang menekankan pada prosedurnya dan memberikan informasi yang sangat akurat, efisien dan efektif serta membantu mempermudah dalam penyediaan laporan kepada Kepala Sekolah, khususnya dalam penerimaan murid baru. Oleh karena itu penulis akan mencoba menerapkan sistem komputerisasi pada SMK Bina Harapan Yogyakarta.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang ada, maka diperoleh sebuah rumusan masalah “ Bagaimana merancang website Sistem Penerimaan Murid Baru di SMK Bina Harapan Yogyakarta ?”.

1.3 Batasan Masalah

Mengingat begitu luasnya permasalahan maka batasan masalah dari penelitian ini adalah :

1. Penelitian dilakukan di SMK Bina Harapan Yogyakarta.
2. Data yang di olah adalah data murid baru.
3. Sistem yang dibangun berbasis website.
4. Software yang digunakan adalah Macromedia Dreamweaver MX, Adobe Photoshop CS3, XAMPP, MySQL, Web Browser Firefox, PHP, HTML.

5. Fasilitas yang tersedia yaitu :
 - a. Halaman User, halaman ini pendaftaran, profil sekolah, dan pengumuman yang ada di SMK Bina Harapan Yogyakarta.
 - b. Halaman Admin, berisi menu untuk manajemen situs, yaitu insert, delete, dan update informasi.

1.4 Tujuan Penelitian

1. Tujuan dari penelitian ini adalah merancang sebuah sistem penerimaan murid baru di SMK Bina Harapan.
2. Sebagai prasyarat kelulusan Strata I di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Dapat mempermudah pihak sekolah dalam berbagai informasi dengan seluruh anggota sekolah baik tenaga pengajar, siswa, wali murid, maupun masyarakat luas.
2. Sebagai referensi dan pedoman dalam membuat media informasi berbentuk web.

1.6 Metodologi Penelitian

Metodologi pengembangan sistem waterfall yang digunakan dalam penelitian ini untuk merancang sebuah website SMK Bina Harapan Yogyakarta ini terdiri dari :

- a. Pengumpulan data
- b. Analisis kebutuhan
- c. Perancangan sistem

- d. Implementasi
- e. Uji coba
- f. Pemeliharaan.

Tahap penelitian dilakukan hanya sampai pada tahap pengujian (*testing*).

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam menyusun laporan hasil penelitian, sistematika penulisan yang akan digunakan adalah sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Dalam bab ini diuraikan mengenai latar belakang masalah, batasan masalah, tujuan dan sasaran penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Dalam bab ini menguraikan tentang Konsep Dasar Sistem, Konsep Basis Data, Konsep Sistem Berbasis Web, Model Data terdiri dari keterhubungan entitas dan diagram *Entity Relationship*, Data Flow Diagram (DFD) dan *Flowchart*, Metodologi pengembangan system, Konsep Dasar tentang Internet dan Perangkat Lunak Yang Digunakan yang meliputi : Macromedia Dreamweaver MX, HTML, Adobe Photoshop CS3, XAMPP, Apache, PHP(*Hypertext Preprocessor*), MySQL.

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini memaparkan mengenai proses rancangan data dan desain yang digambarkan melalui *Flowchart* dan diagram alir data, melakukan perancangan basis data dan rancangan antarmuka.

BAB IV. IMPLEMENTASI

Dalam bab ini menguraikan tentang tahap lanjutan setelah perancangan system aplikasi dengan mengimplementasikan rancangan kedalam bahasa pemrograman, serta pengoperasian.

BAB V. PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran.

