

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan Ilmu dan Teknologi di berbagai bidang menyebabkan adanya peningkatan kebutuhan terhadap informasi yang cepat, tepat, dan akurat. Untuk memenuhi tuntutan efektivitas dan efisiensi kerja, hal ini disertai dengan kemajuan dibidang teknologi dan informasi yang semakin canggih. Maka tidak dapat dipungkiri lagi apabila peranan komputer sangat dibutuhkan untuk mengembangkan dan meningkatkan kualitas sistem informasi. Yang bertujuan mengelolah data dan kemudian menyajikannya kedalam bentuk informasi dengan mudah, cepat dan akurat.

PT. Kosoema Nanda Putra Klaten adalah suatu badan usaha yang bergerak dalam bidang tekstil yang berlokasi di Jl. Raya Pedan - Karangdowo KM 3 Klaten, Jawa Tengah. Terdapat 1004 karyawan atau tenaga kerja yang bekerja pada PT tersebut. Selama ini kegiatan penggajian dan presensi masih dilakukan secara manual, sehingga sering terjadi kesalahan dalam proses pendataan dan perhitungan. Karena untuk mengolah suatu data sendiri dibutuhkan ketelitian agar informasi yang dihasilkan dapat tepat waktu dan terjaga keakuratannya.

Untuk solusi dari permasalahan di atas, maka penulis menggunakan media komputerisasi yang seoptimal mungkin agar dapat mengatasi masalah sistem informasi penggajian dan presensi pada PT. Kosoema Nanda Putra Klaten secara efisien dan sistematis guna menghasilkan informasi yang sesuai dengan yang diinginkan. Sebab informasi yang baik merupakan hasil dari rangkaian pengolahan data yang terlaksana dengan baik pula.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka rumusan masalah untuk penelitian ini adalah "Bagaimana merancang sistem informasi penggajian dan presensi pada PT. Kosoema Nanda Putra Klaten yang efektif dan terkomputerisasi sehingga menghasilkan data-data yang akurat serta terpercaya ?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah perancangan sistem informasi penggajian dan presensi pada PT. Kosoema Nanda Putra Klaten adalah sebagai berikut :

1. Sistem ini hanya untuk penggajian dan presensi karyawan (buruh) PT. Kosoema Nanda Putra Klaten.
2. Perangkat lunak yang digunakan untuk merancang Sistem informasi penggajian dan presensi adalah Microsoft Visual Basic 6.0 dan database SQL Server 2005.
3. Sistem informasi ini tidak menghitung tunjangan atau bonus penggajian pada hari raya.

4. Sistem informasi ini dapat mencetak laporan presensi karyawan.
5. Sistem informasi ini dapat mencetak laporan gaji karyawan.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah merancang sistem informasi penggajian dan presensi pada PT. Kosoema Nanda Putra Klaten.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1.5.1 Bagi PT. Kosoema Nanda Putra Klaten

Mempermudah admin dalam melakukan proses penggajian karyawan secara cepat, tepat, relevan, dan mencegah terjadinya kesalahan dalam perhitungan gaji ataupun presensi karyawan.

1.5.2 Bagi Mahasiswa

Sebagai syarat untuk meraih gelar sarjana selama menempuh pendidikan dan menerapkan ilmu yang telah dipelajari sehingga dapat bermanfaat untuk khayalak luas.

1.6 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah :

1.2.1 Objek Penelitian

Yang menjadi objek penelitian adalah PT. Kosoema Nanda Putra Klaten.

1.2.2 Metode Pengumpulan Data

1. Metode Observasi

Peneliti langsung mendatangi obyek penelitian agar mendapatkan data yang dibutuhkan dan dapat dipertanggung jawabkan.

2. Metode Wawancara

Peneliti melakukan tanya jawab atau wawancara secara langsung dengan Manajer atau pegawai yang bersangkutan untuk mendapatkan data yang diperlukan.

3. Metode Kepustakaan

Peneliti mengumpulkan data yang bersumber *literature* dan buku-buku penunjang untuk memperoleh konsep teori yang berhubungan dengan objek permasalahan dalam penelitian.

4. Metode Kearsipan

Peneliti mengambil data yang berasal dari dokumen obyek penelitian yaitu karyawan pada PT. Kosoema Nanda Putra Klaten.

1.2.3 Analisis Data

Menganalisis permasalahan yang didapat dan menentukan pemecahan masalah yang ada dalam sistem.

1.2.4 Perancangan Program

Sebagai gambaran dan acuan dalam desain program selanjutnya.

1.2.5 Pembuatan Laporan

Menyusun laporan skripsi dengan permasalahan yang sudah didapat secara sistematis, diambil dari permasalahan yang sudah di analisis.

1.2.6 Desain Program

Desain yang dilakukan meliputi desain sistem, desain *database*, dan desain antar muka.

1.2.7 Uji Coba Program

Pengujian program ini dilakukan untuk memastikan bahwa program yang dibuat sudah berjalan dengan baik dan sesuai dengan yang diharapkan.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan tentang konsep dasar sistem, konsep dasar informasi. Konsep dasar sistem informasi, konsep dasar penggajian, konsep dasar basis data, landasan teori perangkat lunak yang digunakan.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang gambaran umum PT. Kosoema Nanda Putra Klaten, visi dan misi, struktur organisasi, deskripsi kerja karyawan, perancangan yang meliputi konsep, desain, kebutuhan sistem, dan analisis sistem.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang implementasi sistem yang telah dirancang untuk PT. Kosoema Nanda Putra Klaten dan pengujian sistem.

BAB V : PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir yang berisi tentang kesimpulan dari hasil keseluruhan pembuatan aplikasi, serta saran untuk pengembangan sistem selanjutnya.