

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari analisis yang dilakukan dan hasil yang didapatkan maka dapat disimpulkan, yaitu :

1. Untuk membuat aplikasi Android menggunakan Eclipse dibutuhkan sebuah plugin bernama ADT (*Android Development Tool*).
2. Untuk melakukan percobaan terhadap aplikasi android yang sedang dibuat dapat digunakan emulator yaitu menggunakan sebuah software bernama Genymotion dan dapat pula menggunakan *device* langsung yaitu dengan cara *USB Debugging*.
3. Dengan adanya aplikasi Avatar Nusantara pengguna dapat membuat avatar dengan tema pakaian adat Nasional sesuai dengan keinginannya.
4. Pengguna dapat mengetahui pakaian adat yang ada di Indonesia melalui penggambaran karakter-karakter yang ada dalam aplikasi ini dengan adanya *text* keterangan pada setiap pengguna memilih *item*.

5.2 Saran

Pada penulisan naskah skripsi ini tentu masih banyak kekurangan dan masih diperlukan pengembangan lebih lanjut baik dari sisi laporan maupun sisi aplikasi yang dibuat. Maka sangat diharapkan bahwa skripsi ini dapat dilanjutkan dengan penelitian lebih lanjut oleh para pembacanya. Untuk lebih menyempurkan aplikasi ini penulis memberikan beberapa saran diantaranya :

1. Saat ini aplikasi Avatar Nusantara hanya dapat mengganti kepala, baju, celana dan sepatu. Pengembangan selanjutnya dapat menambahkan ekspresi wajah ataupun asesoris lainnya.
2. Aplikasi avatar nusantara dapat berjalan di semua device baik dalam bentuk *smartphone* ataupun *tablet*, penyesuaian dimensi gambar pada *smartphone* dalam berjalan dengan baik, namun perlu dilakukan perbaikan dalam penyesuaian dimensi pada *tablet*.
3. Penulis memiliki keinginan untuk terus mengembangkan aplikasi Avatar Nusantara dengan berbagai fitur tambahan, salah satunya yaitu dengan menambah fitur *share* menyisipkan *mini game* di dalamnya.