

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi saat ini telah mengubah dunia menjadi serba mudah dan membawa dampak perkembangan serta kemajuan disegala bidang. Salah satu teknologi yang berkembang pesat adalah dibidang teknologi khususnya komputer. Komputer adalah sistem elektronik untuk memanipulasi data yang cepat dan tepat serta dirancang dan diorganisasikan supaya secara otomatis menyimpan dan menerima data input, memprosesnya dan menghasilkan output, bekerjanya dikendalikan oleh program yang tersimpan di dalam penyimpanannya. Dampak adanya perkembangan teknologi komputer, maka informasi yang disediakan harus dapat digunakan oleh perpustakaan untuk mengumpulkan data-data dan merawat buku-buku yang berada diperpustakaan. Pada perpustakaan Sekolah Menengah Pertama Muhammadiyah 1 Wonosari mempunyai masalah yang selalu dihadapi mulai dari proses pengembalian buku masih melihat catatan peminjaman buku, terjadi keterlambatan dalam proses pembuatan laporan buku karena masih melihat catatan peminjaman buku perpustakaan. Sehingga hal itu mempersulit penjaga perpustakaan untuk melakukan laporan dan meneliti buku-buku yang masih dipinjam ataupun yang sudah dikembalikan.

Pada penelitian ini difokuskan pada masalah pencatatan peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan , maka dari itu diperlukan aplikasi peminjaman dan pengembalian buku agar mempermudah dan mempercepat dalam peningkatan pelayanan peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis menetapkan penelitian judul “Perancangan Aplikasi Sirkulasi Buku Perpustakaan berbasis Desktop di Sekolah Menengah Pertama Muhammadiyah 1 Wonosari”.

1.2 Rumusan Masalah

Dari ulasan yang terdapat pada halaman latar belakang, maka didapat rumusan masalah yaitu Bagaimana merancang Aplikasi Peminjaman Buku Perpustakaan Berbasis Desktop di Sekolah Menengah Pertama Muhammadiyah 1 Wonosari yang dapat memberikan laporan yang *up to date*, relevan dan lengkap?

1.3 Batasan Masalah

Agar penulis tidak menyimpang dari tujuan semula serta menghindari permasalahan-permasalahan yang lebih kompleks, maka penulis membatasinya. Adapun batasan permasalahan sebagai berikut :

1. Aplikasi Peminjaman Buku Perpustakaan berbasis Desktop di Sekolah Menengah Pertama Muhammadiyah 1 Wonosari menggunakan bahasa pemrograman java.
2. *Software* yang digunakan untuk pembuatan aplikasi ini adalah Netbeans.
3. *Database* yang digunakan Mysql.

4. Aplikasi ini dapat melakukan proses peminjaman dan pengembalian buku.
5. Yang diinputkan ke dalam aplikasi hanya nama buku dan nama pengarang.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan skripsi “Aplikasi Peminjaman Buku Perpustakaan Berbasis Desktop di Sekolah Menengah Pertama Muhammadiyah 1 Wonosari” ini antara lain:

1. Membuat suatu sistem aplikasi Peminjaman Buku Perpustakaan Berbasis Desktop di Sekolah Menengah Pertama Muhammadiyah 1 Wonosari untuk perpustakaan di sekolah tersebut.
2. Membantu untuk memudahkan penjaga perpustakaan langsung melakukan pencatatan di aplikasi tersebut.
3. Membantu penjaga perpustakaan untuk mengetahui buku yang dipinjam dan dikembalikan.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat skripsi “Aplikasi peminjaman Buku Perpustakaan Berbasis Desktop di Sekolah Menengah Pertama Muhammadiyah 1 Wonosari” ini antara lain:

1. Bagi penulis

Hasil penelitian diharapkan dapat digunakan sebagai langkah awal skripsi dalam merancang Aplikasi Peminjaman Buku Perpustakaan Berbasis Desktop di Sekolah Menengah Pertama Muhammadiyah 1 Wonosari.

2. Bagi sekolah

Aplikasi tersebut mempermudah penjaga perpustakaan untuk melakukan pencatatan buku peminjaman dan buku yang sudah dikembalikan.

1.6 Metodologi Penelitian

Dalam setiap penulisan, diperlukan suatu metode pengumpulan data yang akan digunakan dalam pembuatan skripsi, baik pada aplikasi maupun penyusunan laporan. Ada beberapa metode yang digunakan dalam pengumpulan data yaitu :

1. Metode Observasi

Yaitu pengamatan langsung ditempat penelitian terhadap obyek yang akan dijadikan sumber data penelitian yang digunakan penulis dengan mengumpulkan data-data yang berhubungan dengan penulis laporan skripsi.

2. Metode Wawancara

Yaitu mengadakan tanya jawab secara langsung dengan pihak-pihak yang terkait dengan permasalahan dari obyek penelitian untuk informasi.

3. Metode Studi kepustakaan

Untuk mendukung perancangan aplikasi ini penulis menggunakan metode pustaka sebagai refrensi. Pustaka yang digunakan antara lain buku-buku refrensi, journal atau penelitian sebelumnya yang berkaitan tentang peminjaman buku perpustakaan.

1.7 Sistematika Penulisan

1. BAB I PENDAHULUAN

Bab pendahuluan berisi tentang penjelasan latar belakang masalah laporan, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan metode pengumpulan data serta sistematika penulisan.

2. BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab landasan teori menjelaskan tentang dasar-dasar teori di dalam pembuatan aplikasi “Perancangan Aplikasi Sirkulasi Buku Perpustakaan berbasis Desktop di Sekolah Menengah Pertama Muhammadiyah 1 Wonosari” dan menjelaskan definisi-definisi secara keilmuan dibahas secara mendetail. Selain itu landasan teori juga merupakan pondasi awal dalam pembuatan aplikasi. Terdapat beberapa sub pokok dalam pembahasan landasan teori yaitu diantaranya pembahasan program aplikasi “Perancangan Peminjaman Buku Perpustakaan berbasis Desktop di Sekolah Menengah Pertama Muhammadiyah 1 Wonosari” yang menjelaskan mendasar mengenai basis konsep aplikasi, konsep basis data dan perangkat lunak yang digunakan.

3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab penelitian, membahas berupa penelitian yang dilakukan di Sekolah Menengah Pertama Muhammadiyah 1 Wonosari meliputi data-data buku di perpustakaan untuk membuat aplikasi. Pada bab ini juga mendiskripsikan tentang penelitian dan “Perancangan Aplikasi Sirkulasi Buku Perpustakaan

brebasis Desktop di Sekolah Menengah Pertama Muhammadiyah 1 Wonosari”.

4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Merupakan paparan implementasi dan pembahasan “Perancangan Aplikasi Sirkulasi Buku Perpustakaan berbasis Desktop di Sekolah Menengah Pertama Muhammadiyah 1 Wonosari”. Membahas mengenai urutan-urutan pekerjaan, hasil yang diperoleh saat proses berlangsung dan hasil akhir.

5. BAB V PENUTUP

Penutup, menyampaikan kesimpulan (jawaban dari rumusan masalah yang terdapat di Bab I) dan yang sudah dibahas di Bab III dan Bab IV, saran penggunaan dan pengembangan terhadap obyek penelitian yang dibuat agar dapat digunakan dan bermanfaat.