

BAB V

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Dari penelitian yang telah dilakukan, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut.

1. Ya, texture vertex dan lighting sangat berpengaruh pada waktu dan hasil file aplikasi augmented reality.
2. Kecepatan waktu kemunculan 2 objek 3D, scene 01 lebih cepat dibandingkan dengan scene 02. Rasio perbandingan scene 01 dan scene 02 dari hasil kecepatan kemunculan objek 3D scene 01 dan scene 02 adalah 1:2.
Faktor-faktor yang berpengaruh pada kecepatan hasil kemunculan objek 3D AR adalah, jumlah vertices, dan jumlah cahaya yang digunakan serta intensitas bayangan, material dan tekstur.
3. Ukuran file yang dihasilkan objek 3D AR, scene 01 lebih sedikit kecil dibandingkan dengan objek 3D scene 02 dengan selisih 1,52 megabyte.
4. Berdasarkan penelitian yang sudah dilakukan pengaruh objek 3D vertex, lighting dan tekstur dapat diambil kesimpulan yaitu jumlah vertices dan material tekstur , lighting sangat mempengaruhi waktu kemunculan objek 3D.

6.2 Saran

Saran terhadap penelitian dengan topik pembahasan yang serupa agar menambah beberapa faktor penelitian sebagai berikut.

1. Pengaruh vertex, lighting dan texture terhadap waktu kemunculan objek 3D dan ukuran aplikasi AR
2. Presentase pengaruh dari texture dan lighting terhadap waktu kemunculan objek 3D dan ukuran hasil aplikasi AR.