

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Dari semua penjelasan dan pembahasan yang telah dipaparkan dalam penulisan skripsi ini dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

##### 5.1.1 Cara merancang web Komunitas Pecandu Game yang interaktif sehingga informasi yang disajikan dapat diakses dengan cepat dan mudah dimengerti dalam penyajian informasinya :

1. Analisis.
2. Perancangan Sistem.
3. Desain Model.
4. Pemodelan Data.
5. Implementasi Sistem.
6. Pengujian Program dan Sistem.
7. Pemeliharaan Sistem.

##### 5.1.2 Fitur-fitur yang terdapat pada web Komunitas Pecandu Game antara lain :

1. Menu Daftar Member.
2. PM ( *Private Message* ).
3. Text Editor seperti pada Microsoft Word.
4. Banner Keanggotaan.
5. Avatar untuk gambar profil.

## 5.2 Saran

Semakin banyak forum-forum yang membahas tentang game seperti saat ini, diharapkan tampilan desain *user interface* dari website komunitas pecandu game semakin menarik lagi. Sehingga tidak kalah saing dengan forum-forum komunitas game lain yang ada pada saat ini.

