

**PERANCANGAN KIOS INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA
PADA KANTOR POKDARWIS DIENG PANDAWA**

SKRIPSI



disusun oleh

Muiz Haryanto

06.12.1486

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

**PERANCANGAN KIOS INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA
PADA KANTOR POKDARWIS DIENG PANDAWA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Muiz Haryanto

06.12.1486

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN KIOS INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA
PADA KANTOR POKDARWIS DIENG PANDAWA**

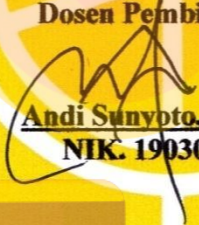
yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muiz Haryanto

06.12.1486

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 20 Mei 2010

Dosen Pembimbing,


Andi Sunyoto, M.Kom

NIK. 190302052

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN KIOS INFORMASI BERBASIS
MULTIMEDIA PADA KANTOR POKDARWIS
DIENG PANDAWA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muiz Haryanto

06.12.1486

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 16 Juli 2014

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Andi Sunyoto, M.Kom
NIK. 190302052

Krisnawati, S.Si., MT
NIK. 190302038

Robert Marco, MT
NIK. 190000016



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
tanggal 21 Juli 2014



KEPUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suvanto, M.M
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 21 Juli 2014
yang menyatakan,

Muiz Haryanto
NIM. 06.12.1486

MOTTO

Aku percaya bahwa apapun yang aku terima saat ini adalah yang terbaik dari Tuhan dan aku percaya Dia akan selalu memberikan yang terbaik untukku pada waktu yang telah Ia tetapkan

Hari ini harus lebih baik dari hari kemarin dan hari esok adalah harapan.

Jangan pernah malu untuk maju, karena malu menjadikan kita takkan pernah mengetahui dan memahami segala sesuatu hal akan hidup ini

Jangan sekali-kali berkata tidak bisa, katakanlah belum bisa, maka niscaya kamu akan bisa. Tak ada yang tak mungkin di dunia ini.

Ketergesaan dalam setiap usaha membawa kegagalan. *(Herodotus)*

Pendidikan merupakan perlengkapan paling baik untuk hari tua. *(Aristoteles)*

Sabar dalam mengatasi kesulitan dan bertindak bijaksana dalam mengatasinya adalah sesuatu yang utama.

Sesali masa lalu karena ada kekecewaan dan kesalahan – kesalahan, tetapi jadikan penyesalan itu sebagai senjata untuk masa depan agar tidak terjadi kesalahan lagi.

Sesungguhnya bersama kesulitan itu ada kemudahan. Maka apabila kamu telah selesai (dari suatu urusan), kerjakanlah dengan sungguh-sungguh (urusan) yang lain. **(QS Al-Insyirah 6-7)**

PERSEMBAHAN

الْحَمْدُ لِلَّهِ رَبِّ الْعَالَمِينَ

Atas rahmat dan hidayah-Nya, saya dapat menyelesaikan skripsi ini. Karya sederhana ini kupersembahkan untuk:

1. **Tuhan Yang Maha Esa**, saya percaya bahwa semua yang terjadi pada diriku adalah atas kehendak-Nya. Terima kasih atas berkah dan anugerah yang telah Engkau berikan kepada hamba-Mu yang banyak dosa ini. Tanpa-Mu hamba bukanlah apa-apa.
2. **Bapak dan Ibu**, untuk Bapak (Alm) maafkan putramu yang tak berbakti ini, aku percaya Tuhan pasti memberikan tempat yang terindah di Surga sana. Untuk Ibu, terima kasih atas kesabaran dan ketegaranmu. Maaf bila selama ini hanya memberikan kesusahan kepada kalian. Walaupun dengan waktu yang tidak sebentar dan tidak sesuai dengan harapan kalian, kini akhirnya aku bisa menyelesaikan amanah kalian.
3. **Kakek tercinta**, semoga Allah senantiasa memberikan kesehatan kepadamu. Maaf bila selama ini kurang memperhatikanmu.
4. **Arifin dan Aban**, adik-adikku yang kusayangi. Aku mungkin bukanlah seorang kakak yang patut kalian teladani. Aku hanya bisa berusaha menjadi seorang kakak yang baik untuk kalian. Khusus untuk Aban, jadilah anak yang berbakti pada orang tua, belajar yang rajin, jangan sampai membuat Ibu malu dan menangis, jagalah Ibu baik-baik dan senantiasa do'akan Bapak.
5. **Istri dan Anakku**, untuk istriku, maafkan suamimu yang selalu membuat kesal dan marah. Untuk anakku maafkan ayahmu yang tak bisa meluangkan banyak waktu, jadilah anak yang sholihah, rajin dan berbakti.
6. **Om Wahyu Sukoco (Alm)**, semoga engkau mendapatkan tempat yang paling mulia di sisi-Nya. Maafkan keponakanmu yang tak sempat memberikan penghormatan terakhir. Terima kasih karena telah mengasuhku dari kecil. Terima kasih atas dukungan dan bimbinganmu.

7. **Keluarga besar mbah Pur (mbah Ibu)**, terima kasih atas tumpangan menginapnya selama aku penelitian. Maaf bila keberadaanku menambah biaya pengeluaran rumah tangga. ☺
8. **Fitriadi Madhi/Chykal**, terima kasih atas dukunganmu disaat aku menyerah, o iya.. terima kasih juga untuk printermu yang selalu tak rusuhi... ☺. Maaf selalu merepotkanmu. Aku bangga memiliki sahabat sepertimu. Tetap semangat bro...!!!
9. **PT. Telkom Kota Baru Yogyakarta, Yayasan Yatim Mandiri, Laboratorium Klinik Cito Solo**, terima kasih telah memberikan kesempatan untuk berkarya dan mencari nafkah, banyak ilmu dan pengalaman yang aku dapatkan.
10. **STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**, Terima kasih untuk semua Dosen, karyawan dan semua yang ada di kampus. Begitu banyak kenangan yang tercipta di kampus ungu ini. Terima Kasih....
11. **Komputerku**, tak terasa sudah bertahun-tahun kau menemaniku dalam suka maupun duka, hingga akhirnya aku menduakanmu... ☺
12. Semua pihak yang mungkin aku lupa untuk menyebutkannya. Terima kasih semuanya.....

KATA PENGANTAR

Assalaamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakaatuh

Segala puji kehadirat Allah SWT yang telah memberikan taufiq dan hidayah-Nya, rahmat dan maghfirah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Shalawat serta salam semoga tetap tercurahkan kepada suri tauladan kita Rasulullah Muhammad SAW. Aamiin.

Skripsi merupakan salah satu tugas wajib mahasiswa sebagai persyaratan untuk menyelesaikan program studi Strata 1 (S1) di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA. Sejuah ini penulis menyadari sepenuhnya bahwa masih banyak kekurangan-kekurangan pada skripsi ini, yang disebabkan karena terbatasnya kemampuan dan pengetahuan yang penulis miliki.

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis mendapat bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak, oleh karena itu perkenankanlah pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM YOGYAKARTA, Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM YOGYAKARTA, yang turut membantu penulis dalam menyelesaikan perkuliahan.
2. Bapak Alif Faozi selaku ketua POKDARWIS Dieng Pandawa, Om Wahyu Sukoco (Alm), Bang Kabul, Bang Slamet dan seluruh warga Dataran Tinggi Dieng yang telah berbagi informasi, terima kasih untuk semuanya.

3. Bapak Andi Sunyoto, M.Kom, selaku Pembimbing, yang secara kooperatif, penuh kesabaran memberikan nasihat dan saran-saran berharga secara bijak dan membantu membimbing penulis dalam penyelesaian skripsi ini.
4. Ayahanda H. Chamid Syahroji (Alm), yang telah memberikan dukungan moril maupun materil. Ibunda Hj. Endang Nilowati tercinta, terima kasih atas doa, dukungan, kesabaran serta kasih sayang yang membuat penulis menjadikan yang terindah, Istri dan anak tercinta, Nur Hikmah dan Nabila Afsheen.
5. Sahabat-sahabatku (Fitriadi Madhi, Fajar Gheni Wibowo, Dwi Anugrah, Erik Aryanto dan kawan-kawan, terima kasih atas support dan bimbingannya, komputer dan semuanya) terima kasih banyak.

Akhir kata tiada gading yang tak retak, begitu juga dengan skripsi ini dan penulis mengharapkan kritik serta saran yang membangun dari pembaca untuk penulisan laporan yang lebih baik lagi. Tak ada yang percuma dan tak ada yang sia-sia semua ada hikmah dan berkahnya. Semoga skripsi ini bermanfaat bagi semua pembaca. Aamiin

Wassalamu 'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Yogyakarta 21 Juli 2014

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI	xvii
ABSTRACT	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 LatarBelakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metodologi Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Konsep Dasar Kios Informasi.....	7
2.1.1 Definisi Kios.....	7
2.1.2 Definisi Informasi.....	7
2.1.3 Definisi Kios Informasi.....	
2.2 Konsep Dasar Multimedia.....	9
2.2.1 Sejarah multimedia.....	10
2.2.2 Definisi multimedia.....	10

2.2.3	Komponen Multimedia.....	11
2.2.4	Kelebihan multimedia.....	14
2.3	Konsep Basis Data.....	14
2.4	Perangkat Lunak Yang digunakan.....	15
2.4.1	Macromedia Dreamweaver MX.....	16
2.4.2	Adobe Photoshop CS.....	17
2.4.3	Swishmax.....	18
2.4.4	Apache.....	19
2.4.5	PHP.....	21
2.4.6	MySQL.....	24
2.4.7	XAMPP.....	28
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	30
3.1	Tinjauan umum.....	30
3.2	Identifikasi Masalah.....	31
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	32
3.3.1	Kebutuhan Perangkat Keras.....	32
3.3.2	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	33
3.3.3	Kebutuhan Informasi.....	33
3.4	Perancangan Sistem.....	34
3.4.1	Diagram Hirarki Menu Utama.....	34
3.4.2	Diagram Hirarki Menu Info.....	35
3.4.3	Diagram Hirarki Menu Wisata dieng.....	36
3.4.4	Diagram Hirarki Menu Peta.....	37
3.4.5	Diagram Hirarki Menu Galeri.....	37
3.4.6	Diagram Hirarki Menu Admin.....	38
3.4.7	Diagram Hirarki Menu Bantuan.....	38
3.4.8	Diagram Hirarki Menu Database.....	38
3.5	State Transition Diagram.....	39
3.5.1	<i>State Transition Diagram</i> Menu Utama.....	40

3.5.2 <i>State Transition Diagram</i> Menu Info.....	41
3.5.3 <i>State Transition Diagram</i> Menu Wisata Dieng.....	42
3.5.4 <i>State Transition Diagram</i> Menu Peta.....	43
3.5.5 <i>State Transition Diagram</i> Menu Galeri.....	44
3.5.6 <i>State Transition Diagram</i> Menu Bantuan.....	45
3.5.7 <i>State Transition Diagram</i> Menu Administrator.....	45
3.6 Perancangan Layar Kios Informasi.....	46
BAB IV PEMBAHASAN	59
4.1 Implementasi Sistem.....	59
4.2 Manual Program.....	60
4.3 Pembahasan Program.....	66
4.3.1 Halaman User.....	66
4.3.2 Halaman Administrator.....	82
4.4 Testing Sistem.....	87
4.4.1 <i>Blackbox Testing</i>	87
4.4.2 <i>Whitebox Testing</i>	90
BAB V PENUTUP	92
5.1 Kesimpulan.....	92
5.2 Saran.....	92
DAFTAR PUSTAKA	94

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Area kerja Dreamweaver MX.....	16
Gambar 2.2 Area kerja Adobe Photoshop CS.....	18
Gambar 2.3 Area kerja SwishMax.....	19
Gambar 2.4 Informasi modul PHP pada server Apache.....	23
Gambar 3.1 Diagram Hirarki Menu Utama.....	35
Gambar 3.2 Diagram Hirarki Menu Info.....	35
Gambar 3.3 Diagram Hirarki Menu Wisata Dieng.....	36
Gambar 3.4 Diagram Hirarki Menu Peta Dieng.....	37
Gambar 3.5 Diagram Hirarki Menu Galeri.....	37
Gambar 3.6 Diagram Hirarki Menu Admin.....	38
Gambar 3.7 Diagram Hirarki Menu Bantuan.....	38
Gambar 3.8 Diagram Hirarki Menu Update <i>Database</i>	39
Gambar 3.9 <i>State Transition Diagram</i> Menu Utama.....	40
Gambar 3.10 <i>State Transition Diagram</i> Menu Info.....	41
Gambar 3.11 <i>State Transition Diagram</i> Menu Wisata Dieng.....	42
Gambar 3.12 <i>State Transition Diagram</i> Menu Peta Dieng.....	43
Gambar 3.13 <i>State Transition Diagram</i> Menu Galeri.....	44

Gambar 3.14 <i>State Transition Diagram</i> Menu Bantuan.....	45
Gambar 3.15 <i>State Transition Diagram</i> Menu Administrator.....	45
Gambar 3.16 Rancangan Layar Menu Utama.....	46
Gambar 3.17 Rancangan Layar Beranda.....	48
Gambar 3.18 Rancangan Layar Profil.....	49
Gambar 3.19 Rancangan Layar Info.....	50
Gambar 3.20 Rancangan Layar Wisata Dieng.....	51
Gambar 3.21 Rancangan Layar Candi.....	52
Gambar 3.22 Rancangan Layar Telaga.....	52
Gambar 3.23 Rancangan Layar Kawah.....	53
Gambar 3.24 Rancangan Layar Alam.....	53
Gambar 3.25 Rancangan Layar Peta Dieng.....	54
Gambar 3.26 Rancangan Layar Galeri.....	55
Gambar 3.27 Rancangan Layar Dieng Tempo Dulu.....	56
Gambar 3.28 Rancangan Layar Dieng Culture Festival.....	56
Gambar 3.29 Rancangan Layar Login Admin.....	57
Gambar 3.30 Rancangan Layar Utama Admin.....	58
Gambar 4.1 Tampilan halaman <i>localhost</i>	65
Gambar 4.2 Tampilan halaman <i>phpMyAdmin</i>	65

Gambar 4.3 Tampilan halaman Utama.....	66
Gambar 4.4 Tampilan halaman Utama Profil.....	67
Gambar 4.5 Tampilan halaman Profil Dieng.....	68
Gambar 4.6 Tampilan halaman Profil POKDARWIS.....	68
Gambar 4.7 Tampilan halaman Info.....	69
Gambar 4.8 Tampilan halaman HomeStay.....	70
Gambar 4.9 Tampilan halaman Wisata Dieng.....	71
Gambar 4.10 Tampilan halaman Wisata Candi.....	73
Gambar 4.11 Tampilan halaman Wisata Telaga.....	74
Gambar 4.12 Tampilan halaman Wisata Kawah.....	75
Gambar 4.13 Tampilan halaman Wisata Alam.....	76
Gambar 4.14 Tampilan halaman Peta Dieng.....	77
Gambar 4.15 Tampilan halaman Gallery.....	78
Gambar 4.16 Tampilan halaman Dieng Tempo Dulu.....	80
Gambar 4.17 Tampilan halaman <i>pop up</i> Dieng Tempo Dulu.....	81
Gambar 4.18 Tampilan halaman Login Admin.....	82
Gambar 4.19 Tampilan halaman utama Admin.....	83
Gambar 4.20 Tampilan halaman Manage Berita.....	84
Gambar 4.21 Tampilan halaman Manage Info Homestay.....	84

Gambar 4.22 Tampilan halaman update info Agenda.....	85
Gambar 4.23 Tampilan halaman utama Manage Wisata.....	85
Gambar 4.24 Tampilan halaman update Wisata.....	86
Gambar 4.25 Tampilan halaman utama Manage Gallery.....	86
Gambar 4.26 Tampilan halaman update galeri.....	87
Gambar 4.27 Kolom User dan Password kosong.....	88
Gambar 4.28 Pesan kesalahan user dan password.....	88
Gambar 4.29 Kolom password kosong.....	89
Gambar 4.30 Pesan kesalahan user dan password.....	89
Gambar 4.31 Whitebox testing.....	90

INTISARI

Tujuan penelitian ini adalah merancang kios informasi yang menarik, interaktif dan dapat menyajikan informasi dengan lengkap. Metode penelitian yang digunakan dalam membuat aplikasi Kios Informasi ini adalah metode analisis, perancangan dan studi kepustakaan. Dalam metode analisis dilakukan pengidentifikasian piranti lunak yang digunakan untuk menunjang pembuatan aplikasi Kios Informasi ini, dan melakukan wawancara serta melakukan survey untuk mendapatkan informasi yang diperlukan. Sedangkan dalam perancangan dilakukan pembuatan struktur menu berupa perancangan hierarki menu, perancangan layar, pembuatan STD (State Transition Diagram), perancangan database, dan perancangan ERD (Entity Relationship Diagram).

Hasil yang dicapai adalah suatu aplikasi yang memuat informasi yang lengkap tentang produk dan profil POKDARWIS DIENG PANDAWA maupun wisata yang ada di dataran tinggi Dieng. Aplikasi Kios Informasi berbasis multimedia ini didukung dengan teks, gambar, animasi, suara, serta video sehingga memberikan tampilan yang lebih menarik dan interaktif.

Simpulan yang dapat diambil adalah dengan adanya aplikasi Kios Informasi kantor POKDARWIS Dieng Pandawa berbasis multimedia ini, maka wisatawan maupun calon wisatawan bisa mendapatkan informasi tentang produk atau paket wisata dari POKDARWIS Dieng Pandawa secara lengkap, menarik, dan interaktif.

Kata kunci : Kios Informasi, multimedia, interaktif

ABSTRACT

The purpose of this research is designing an attractive information kiosk, interactive and can present with complete information. The method used in the making of this Information Kiosk application is an analysis method, design and literature study. Analysis methods are identified the software used to support designing of this Information Kiosk applications, and conducting interviews as well as conducting a survey to get the required information. While the design of the manufacturing is done in the form of a menu structure hierarchy menu design, display design, making of STD (State Transition Diagram), database design, and the design of ERD (Entity Relationship Diagram).

The result achieved is an application that contains full information about the products and POKDARWIS Dieng Pandawa's profile and tourism in the Dieng plateau. Information Kiosk- multimedia based application is supported by text, images, animation, sound, and video that give the appearance of a more interesting and interactive.

Conclusions that can be drawn with the Information Kiosk multimedia based application at POKDARWIS Dieng Pandawa office, then the tourists or potential tourists can get completely, interestly and interactive information about the product or package tours from POKDARWIS Dieng Pandawa.

Keywords: Information Kiosk , multimedia, interactive