

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian – uraian yang telah penulis jelaskan pada bab implementasi dan pembahasan, maka penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut

1. Analisa dan perancangan aplikasi “Yogya Chicken Delivery Order” membutuhkan beberapa langkah, langkah pertama yakni membuat aplikasi pada sisi *server* yang berbasis *web*, dilanjutkan dengan perancangan aplikasi *client* yang berbasis android, karena data yang dibutuhkan oleh aplikasi *client* harus didapatkan dari *server*. Sedangkan untuk mendapatkan data dari *server* ke aplikasi *client* dibutuhkan beberapa *code* program *JSON* yang dibutuhkan untuk parsing data dari *server*, begitu juga sebaliknya, dibutuhkan parsing *JSON* untuk pengiriman data dari *client* ke *server*.
2. Agar dapat menggunakan *Web Application Web Interface* (GMaps API) hal yang pertama yang harus dilakukan adalah mendapatkan API key yang bisa didapatkan pada *website* *google developer*. GMaps API diimplementasikan pada aplikasi *server*, sehingga pihak Yogya Chicken dapat mengetahui dimana sajakah kordinat pemesan melakukan pemesanan.
3. Aplikasi “Yogya Chicken Delivery Order” dapat dijalankan pada perangkat dengan spesifikasi rendah dan tinggi.

## 5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini penulis meyakini tentu masih banyak kesalahan dalam pembuatan skripsi, dan aplikasi ini masih diperlukan banyak pengembangan. Tidak hanya pada aplikasi saja, dalam sisi penulisan dokumen pun penulis sadar bahwa masih membutuhkan banyak perbaikan. Jika suatu saat aplikasi ini ingin dikembangkan agar lebih sempurna maka penulis memberikan beberapa saran, diantaranya:

1. Harapan penulis untuk pengembangan aplikasi ini selanjutnya adalah, aplikasi ini dapat terintegrasi antara satu yogyachicken dengan yogyachicken yang lain, karena mengingat yogyachicken memiliki lebih dari satu cabang.
2. Pada bagian status pesanan dapat dicantumkan makanan apa sajakah yang dipesan oleh pemesan, sehingga pemesan mengerti apa sajakah makanan yang dipesan.
3. Pada sisi aplikasi *server* hendaknya untuk login dibagi menjadi beberapa *previdlege*, contohnya user yang sebagai admin maupun user biasa, layaknya permission pada login windows. Sehingga manajemen data dapat lebih diawasi.
4. Pengembang selanjut dapat menambahkan aplikasi ketiga, yakni aplikasi berbasis android yang khusus digunakan untuk menampilkan koordinat pemesan, sehingga penggunaan aplikasi lebih efektif dan fleksibel tak harus membuka halaman *web* terlebih dahulu ketika hendak melihat koordinat pemesan.

5. *User Interface* (UI) pada aplikasi android dibuat lebih menarik dan lebih *user friendly*. Penulis sadar bahwa UI pada aplikasi yang dikembangkan penulis ini masih sangat kurang menarik.
6. Pengembang selanjutnya untuk lebih mempersiapkan materi sebelum melakukan sebuah penelitian. Karena merupakan hal yang sulit apabila pengembang melakukan pengembangan aplikasi sedangkan pengembang tersebut masih dalam masa pembelajaran tahap awal, hal itu akan lebih membutuhkan pemikiran dan tenaga yang lebih.

