

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sistem informasi dan komputer berkembang dengan pesat dan searah dengan besarnya kebutuhan terhadap informasi. Perkembangan sistem informasi tidak lepas dari perkembangan teknologi komputer, karena komputer merupakan salah satu teknologi yang bisa memberikan kemudahan bagi manusia dalam pekerjaan. Teknologi informasi adalah salah satu contoh produk dari teknologi yang berkembang dengan pesat yang dapat membantu manusia dalam mengolah serta menyajikan sebuah informasi. Untuk menyediakan informasi tersebut, diperlukan media untuk mengolah data tersebut agar dapat disajikan menjadi sebuah informasi yang bermanfaat.

Dengan melakukan Pengembangan *website* Kebudayaan dan Pariwisata Provinsi Jambi yang pada dasarnya merupakan *website* yang sama dengan *website* Kebudayaan dan Pariwisata Pemerintahan Provinsi sebelumnya yang menyajikan informasi tentang budaya dan pariwisata, namun pengembangan *website* Kebudayaan dan Pariwisata Provinsi Jambi ingin memberi banyak fasilitas yang dibutuhkan dan juga merekomendasikan berbagai tempat penginapan dan kuliner yang ada diseluruh Provinsi Jambi dengan lebih baik lagi. *Arief (2011) Dalam Bukunya penrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL*, Menyatakan perkembangan Web saat ini demikian cepat, hal ini disebabkan beberapa factor diantaranya perkembangan infrastruktur pendukung yang cukup

pesat seperti internet, kebutuhan pelaku industry untuk menggunakan layanan tambahan dalam bisnis mereka, masyarakat memandang internet dan *website* saat ini sebagai kebutuhan dalam semua aspek kehidupan mereka khususnya masyarakat modern di perkotaan.

Dengan didukung *Website* yang memiliki fasilitas sesuai dengan apa yang dibutuhkan, pasti mampu menarik dan memenuhi kebutuhan mereka sehingga user ingin berlama-lama menggunakan *website* tersebut, terlepas dari berita atau informasi yang dimuat oleh *website* tersebut, namun tempat wisata dan kebudayaan yang indah dan unik dari suatu daerah juga merupakan daya tarik utama untuk para wisatawan yang ingin mengunjungi dan mengenal lebih dalam tentang daerah tersebut, tentunya Provinsi Jambi memiliki banyak potensi tersebut, contoh seperti kebudayaan, Kuliner, Gunung, Hutan, Pantai dan Candi yang memiliki nilai tambahan bagi para wisatawan. Pada dasarnya *website* Pemerintahan Provinsi Jambi yang lama juga memiliki fasilitas tersebut namun tidak lengkap dan tidak memfokuskan isi berita dan informasi mengenai Pariwisata dan Kebudayaan, berbeda dengan *website* yang akan saya kembangkan yang memfokuskan berita dan tempat wisata yang dimuat di dalamnya, maka dari itu banyak user yang tidak tertarik dan tidak tahan berlama-lama ketika mengakses *website* tersebut, sehingga semua yang disajikan didalam *website* tersebut menjadi tidak menarik.

Pengembangan *website* ini selain banyak menawarkan keunggulan juga menawarkan keuntungan untuk berbagai pihak, contohnya seperti penyedia tempat penginapan, pemilik persewaan alat transportasi, dan masyarakat setempat.

Yang sebelumnya melakukan promosi hanya dengan menggunakan brosur serta penyebaran informasi dari mulut ke mulut. Hal ini dianggap kurang menguntungkan bagi semua pihak terutama untuk obyek wisata baru dan jauh dari pemukiman sehingga tidak banyak orang yang mengetahui obyek wisata tersebut dan dengan cara seperti itu tentu tidak memiliki jangkauan informasi yang luas, dengan dikembangkannya *website* ini maka semua pihak yang berkepentingan ingin beriklan maka mereka diberi tempat untuk mengiklan di *website* yang telah dikembangkan dengan beberapa kesepakatan yang telah dilakukan, sehingga bisa mempermudah dan memperluas jangkauan dalam memberi informasi, dengan begitu diharapkan adanya peningkatan keuntungan bagi semua pihak.

Untuk mengatasi semua kendala yang telah di paparkan diatas tentunya diperlukan suatu sistem yang mampu mengatasi semua masalah seperti Pengembangan *website* Kebudayaan dan Pariwisata Provinsi Jambi, dan juga dibutuhkan penelitian dasar atau fundamental Pada buku karangan *Sekaran (2006)* , yang berjudul *research methods for business* menyatakan bahwa tujuan utama penelitian dasar adalah menghasilkan lebih banyak pengetahuan dan pemahaman terhadap fenomena yang menarik dan membangun teori-teori berdasarkan hasil penelitian.. Dalam buku karangan *Kenneth E.Kendal dan Julie E.Kendal* yang berjudul *Analisis dan perancangan sistem* menyatakan bahwa pengolahan informasi yang dihasilkan oleh komputer telah menciptakan ledakan informasi di masyarakat pada umumnya dan bisnis pada khususnya, dari masalah diatas dibutuhkan sebuah *website* Kebudayaan dan Pariwisata daerah Jambi untuk membantu mengatasi masalah tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, didapatkan rumusan masalah sebagai berikut:

Bagaimana membangun *website* Kebudayaan dan Pariwisata Provinsi Jambi yang dapat memberikan informasi yang lengkap, akurat dan relevan, *interface* yang baik dan fasilitas yang lengkap sehingga bisa menarik minat masyarakat untuk menggunakannya ?

1.3 Batasan Masalah

Untuk menganalisis masalah dalam penelitian ini, maka perlu dibuat suatu batasan masalah agar persoalan yang dihadapi lebih terarah dan dapat dicari pemecahan persoalan dengan baik dan optimal. Beberapa batasan masalah yang dibuat adalah sebagai berikut :

1. *Website* Ini dibuat untuk memberi informasi kepada user tentang semua kebudayaan dan pariwisata yang berada diprovinsi jambi.
2. *Website* ini dibuat sebagai media beriklan untuk para pemilik kepentingan yang berkaitan dengan *website* yang dibangun.
3. *Website* ini hanya memuat berita dan artikel tentang provinsi jambi.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Membangun *website* kebudayaan dan pariwisata provinsi jambi yang mampu memberikan informasi dengan lebih lengkap, akurat, fokus dan relevan.

2. Mampu menjadi *website* yang bisa meningkatkan minat wisatawan dengan informasi yang dimuat di dalamnya.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari membangun *website* kebudayaan dan pariwisata provinsi jambi adalah:

1.5.1 Penulis

1. Dengan diadakannya penelitian ini penulis dapat menerapkan ilmu dan teori selama mengikuti pendidikan ke dalam aplikasi nyata secara praktik dalam lingkungan masyarakat.
2. Sebagai syarat untuk menyelesaikan skripsi.

1.5.2 Pemerintah Daerah

1. Menambah pendapatan daerah dalam bidang pariwisata.
2. Membantu dalam pemberian informasi khususnya kebudayaan dan pariwisata.

1.5.3 Pengguna

1. Memberikan alternative dalam pencarian tempat objek wisata bagi user.
2. Memberi informasi dan pengetahuan tentang pengenalan budaya.

1.6 Metode Penelitian

Untuk mendapatkan data yang dapat menunjang penelitian ini. Metode Penelitian yang menyangkut dalam pengumpulan data dilakukan dengan cara:

- a) Studi Kepustakaan

Yaitu mempelajari dan mengumpulkan data yang dibutuhkan untuk penelitian dengan semua literatur-literatur yang ada di perpustakaan dan sumber bacaan lainnya yang berhubungan dengan identifikasi masalah yang sudah ditentukan.

b) Studi Lapangan

Studi lapangan adalah pengumpulan data yang bersifat langsung terjun kelapangan, hal ini dilakukan untuk dapat mendapatkan informasi yang benar-benar nyata dan akurat. Adapun cara yang dilakukan dalam pengumpulan data yang dilakukan secara langsung dilapangan, yaitu dengan cara:

1. Observasi

Observasi adalah melakukan pengamatan langsung terhadap semua aktivitas yang menyangkut tentang kebudayaan dan pariwisata.

2. Wawancara

Wawancara adalah memperoleh data dengan cara mengajukan pertanyaan langsung baik secara lisan maupun tulisan kepada orang yang terlibat langsung terhadap kebudayaan dan pariwisata.

3. Browser Internet

Browser internet adalah memperoleh data dengan cara mengunjungi beberapa *website* yang berkaitan dengan penelitian, kemudian mempelajari dan dijadikan bahan masukan dalam penelitian ini.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam pembuatan penelitian ini terdiri beberapa bagian, yaitu :

1. BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini memuat tentang bagian awal skripsi yang memberikan gambaran umum tentang mengapa topik yang disajikan dalam skripsi harus diambil. Dengan kata lain, bagian pendahuluan menguraikan alasan penulis tentang topik yang ditulisnya. Selain mengemukakan alasan, bagian pendahuluan merupakan bagian pengantar yang untuk pembaca guna mengetahui alasan ataupun isi makalah secara keseluruhan.

Mengingat fungsi bagian pendahuluan sebagai pengantar tentang topik tulisan dan sarana pengarang dalam menyampaikan alasan penulisan, menjadikan pendahuluan skripsi memiliki bagian-bagian yang khusus. Bagian-bagian itu berkaitan dengan unsur pendukung pendahuluan skripsi. Unsur atau komponen pendahuluan skripsi adalah (1) Latar Belakang Masalah, (2) Rumusan Masalah, (3) Batasan Masalah, (4) Tujuan Penelitian, (5) Manfaat Penelitian, (6) Metode Penelitian, (7) Sistematika Penulisan.

2. BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini memuat landasan teori yang menguraikan tentang tinjauan pustaka yang digunakan sebagai referensi dalam pengembangan *website* kebudayaan dan pariwisata provinsi jambi.

3. BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini memuat tentang desain kebutuhan dalam pembuatan *website*, desain dan Perancangan *website* kebudayaan dan pariwisata provinsi jambi

4. BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini memuat implementasi dan evaluasi yang merupakan bab inti dari pembuatan Skripsi ini. Bab ini akan menguraikan hasil dan tampilan dari Perancangan *website* kebudayaan dan pariwisata provinsi jambi.

5. BAB V : PENUTUP

Pada penutup memuat kesimpulan dari hasil penelitian atau implementasi sistem dan saran yang diperoleh dari kesimpulan tersebut.

