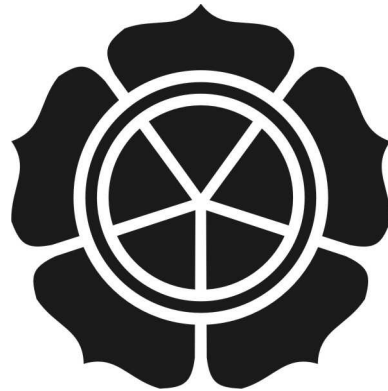


**MEDIA INFORMASI PRODUK VISTACOM YOGYAKARTA BERBASIS  
MULTIMEDIA MENGGUNAKAN FLASH CS3 PROFESSIONAL**

**TUGAS AKHIR**



disusun oleh

**Sonny Gunawan H**

**05.02.5864**

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**MEDIA INFORMASI PRODUK VISTACOM YOGYAKARTA BERBASIS  
MULTIMEDIA MENGGUNAKAN FLASH CS3 PROFESSIONAL**

**Tugas Akhir**

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya  
pada jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika



disusun oleh

**Sonny Gunawan H**

**05.02.5864**

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

# **PERSETUJUAN**

## **TUGAS AKHIR**

### **MEDIA INFORMASI PRODUK VISTACOM BERBASIS MULTIMEDIA MENGUNAKAN FLASH CS3 PROFESSIONAL**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Sonny Gunawan H**

**05.02.5864**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir  
pada tanggal 25 Agustus 2014

**Dosen Pembimbing**



**Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng.**

**NIK. 190302105**

# PENGESAHAN

## TUGAS AKHIR

### MEDIA INFORMASI PRODUK VISTACOM BERBASIS MULTIMEDIA MENGUNAKAN FLASH CS3 PROFESSIONAL

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Sonny Gunawan H**

05.02.5864

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 25 Agustus 2014

#### Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

**Dony Arivus, M.Kom**

NIK. 190302128

**Hanif Al Fatta, M.Kom**

NIK. 190302093

Tanda Tangan



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 25 Agustus 2014



**KEPLA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**

NIK. 190302001

## HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan hasil karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 25 Agustus 2014

  
Sonny Gunawan

NIM 05.02.5864

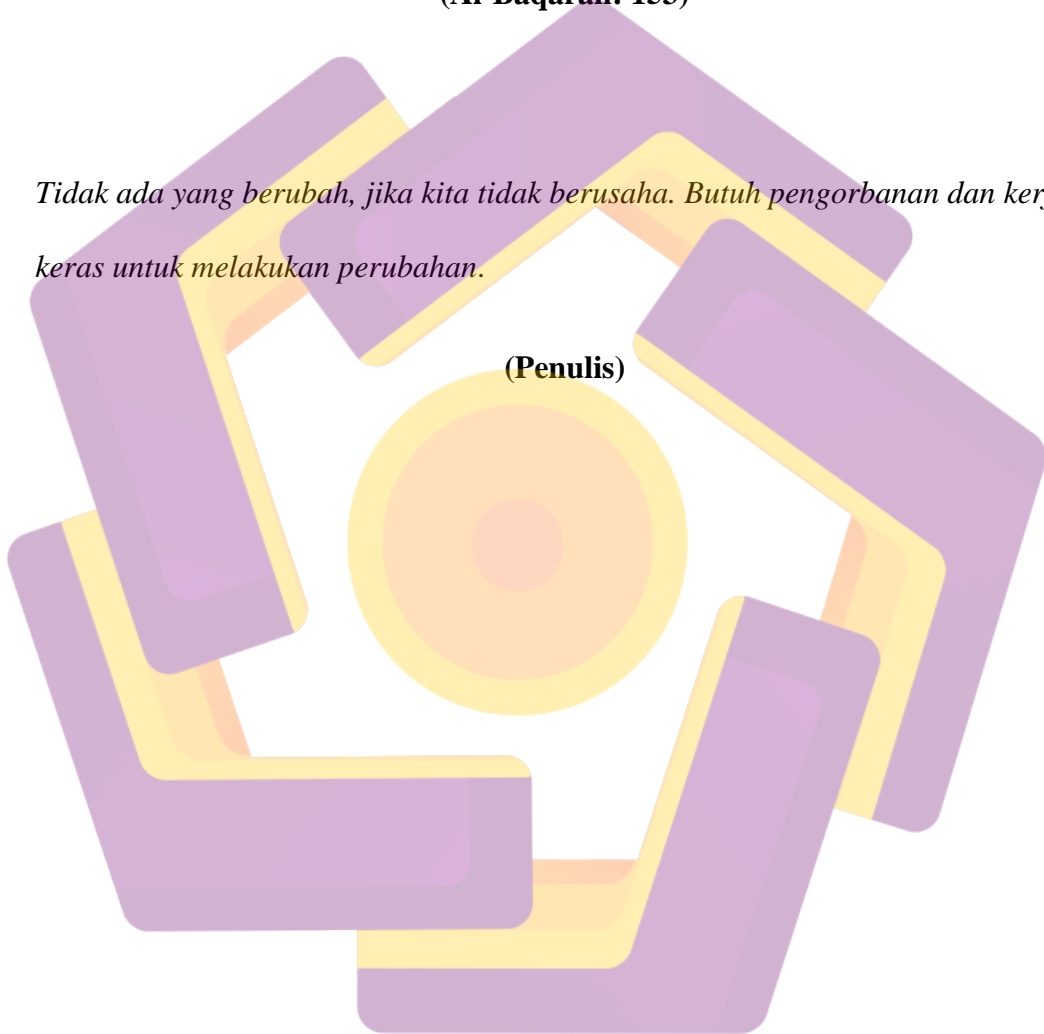
## **MOTTO**

*Hai orang-orang yang beriman, mintalah pertolongan (kepada Allah) dengan sabar dan salat, sesungguhnya Allah beserta orang-orang yang sabar.*

**(Al-Baqarah: 153)**

*Tidak ada yang berubah, jika kita tidak berusaha. Butuh pengorbanan dan kerja keras untuk melakukan perubahan.*

**(Penulis)**



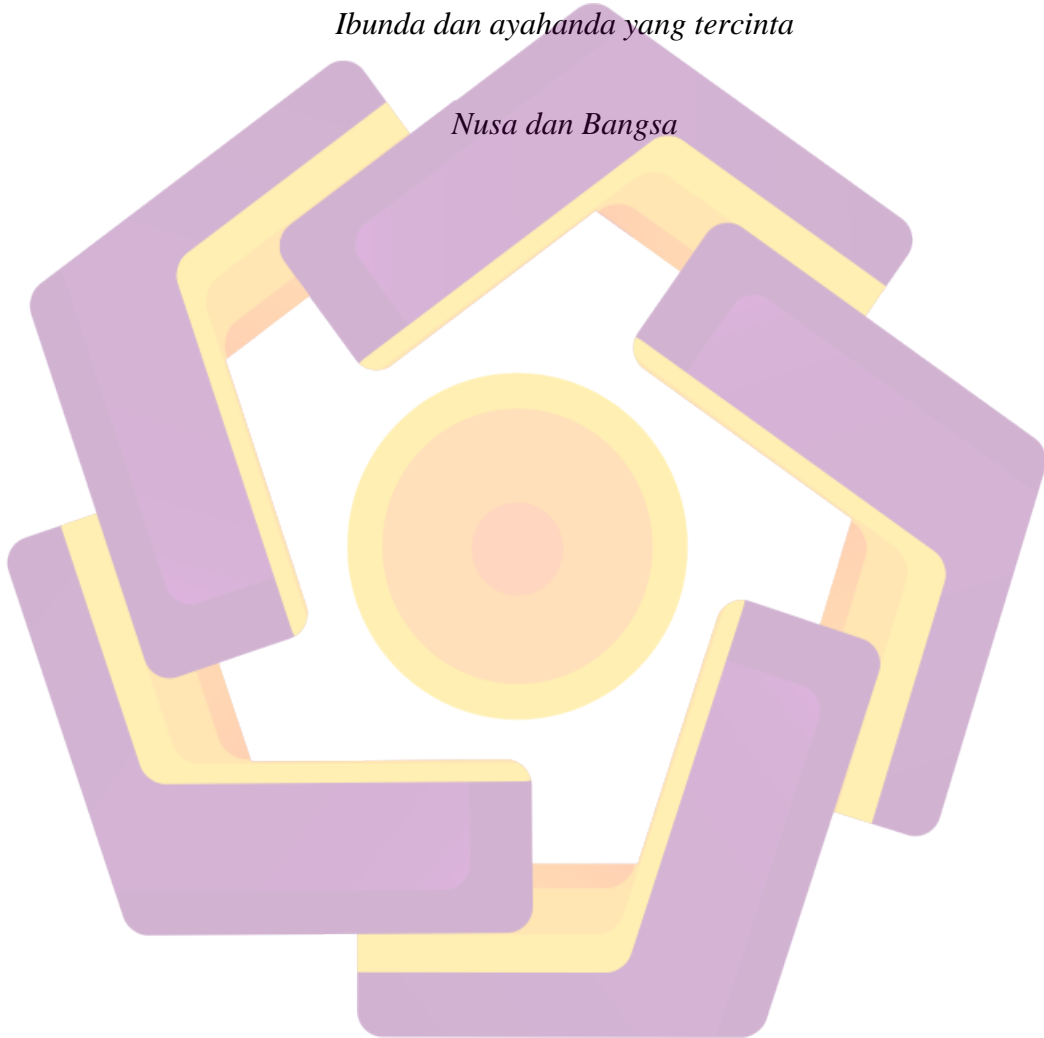
**PERSEMBAHAN**

*Special dedicated to:*

*My dearest Ar-Rahman..... Allah SWT*

*Ibunda dan ayahanda yang tercinta*

*Nusa dan Bangsa*



## KATA PENGANTAR

*Assalamu'alaikum Wr. Wb*

Segala puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas rahmat, dan hidayah-Nya sehingga penyusunan tugas akhir dengan judul “MEDIA INFORMASI PRODUK VISTACOM YOGYAKARTA BERBASIS MULTIMEDIA MENGGUNAKAN FLASH CS3 PROFESSIONAL” dapat terselesaikan dengan baik.

Tugas akhir ini diajukan sebagai syarat untuk kelulusan Diploma III di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta tahun akademik 2013/2014. Keberhasilan penulisan tugas akhir ini tidak lepas dari dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Untuk itu penulis mengucapkan terimakasih kepada:

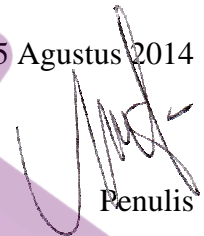
1. Tuhan Yang Maha Esa atas Rahmat dan Karunia-Nya.
2. Drs. M. Suyanto, MM selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
3. Bpk. Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan pengarahan dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
4. Teman-teman yang selama ini terlibat secara langsung ataupun tidak langsung dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
5. Dan semua pihak yang mendukung dan bekerjasama dalam penyelesaian penelitian ini baik secara langsung maupun tidak langsung.



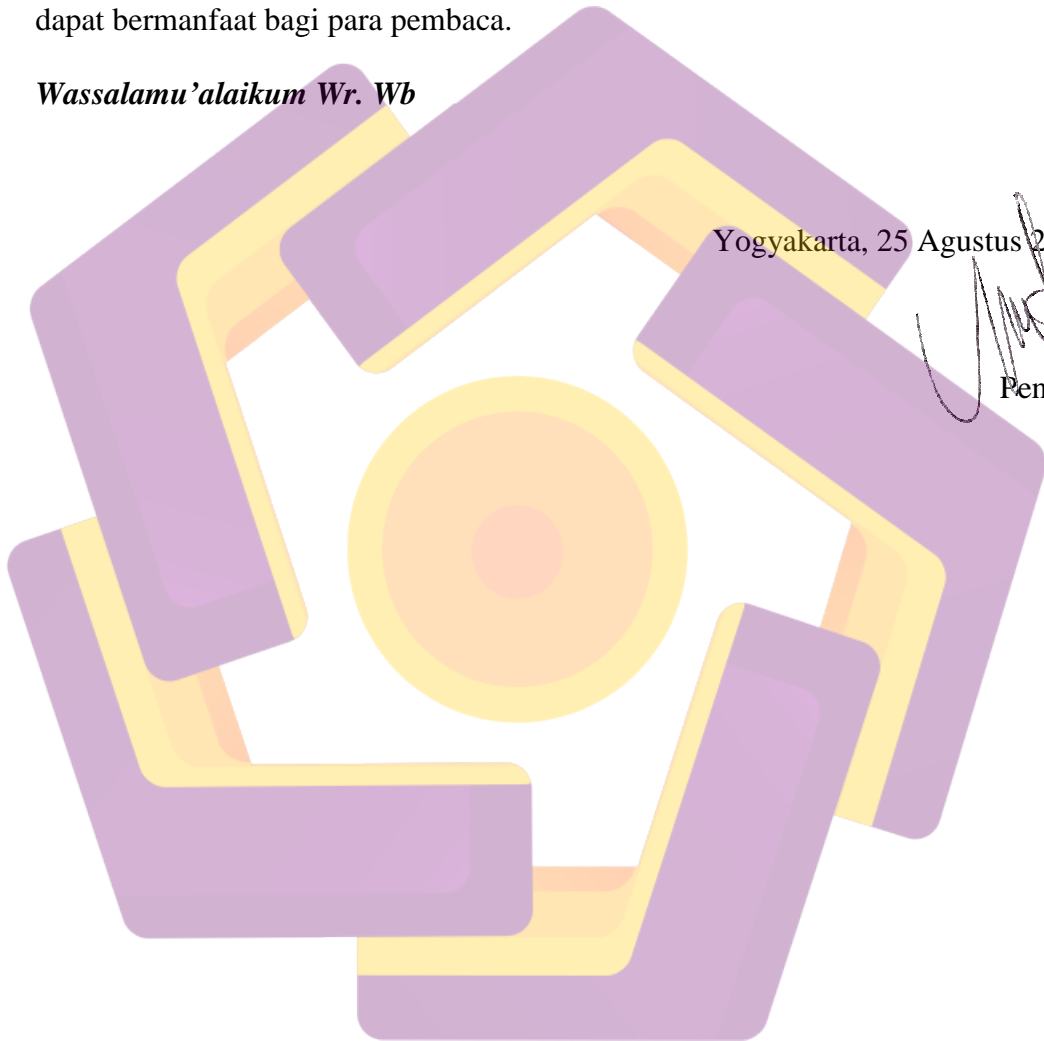
Ucapan terimakasih teriring doa semoga mendapatkan pahala dari Allah SWT. Kritik dan saran yang membangun selalu penulis harapkan guna menyempurnakan penulisan tugas akhir ini. Akhir kata penulis mengucapkan terimakasih atas saran dan kritik yang diberikan. Mudah-mudahan tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi para pembaca.

*Wassalamu'alaikum Wr. Wb*

Yogyakarta, 25 Agustus 2014



Penulis



## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>HALAMAN MOTTO</b> .....	<b>v</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xvi</b>
<b>INTISARI</b> .....	<b>xviii</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>xix</b>

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2

1.4	Maksud dan Tujuan penelitian .....	3
1.5	Manfaat Penelitian .....	3
1.6	Metode Pengumpulan Data .....	4
1.7	Sistematika Penulisan Laporan .....	4

## **BAB II LANDASAN TEORI**

2.1	Pengertian Multimedia .....	7
2.2	Komponen Multimedia .....	8
2.3	Pengembangan Aplikasi Multimedia .....	9
2.4	Struktur Desain Multimedia .....	13
2.5	Perangkat Lunak Yang Di Gunakan .....	15

## **BAB III GAMBARAN UMUM**

3.1	Sejarah Perusahaan .....	23
3.2	Visi Dan Misi Vistacom .....	24
3.3	Bidang Usaha Vistacom .....	24
3.4	Organisasi Pengelola .....	25
3.5	Rencana Induk Pengembangan .....	26
3.6	Mendefinisikan Masalah .....	27
3.7	Peta Lokasi Vistacom .....	28

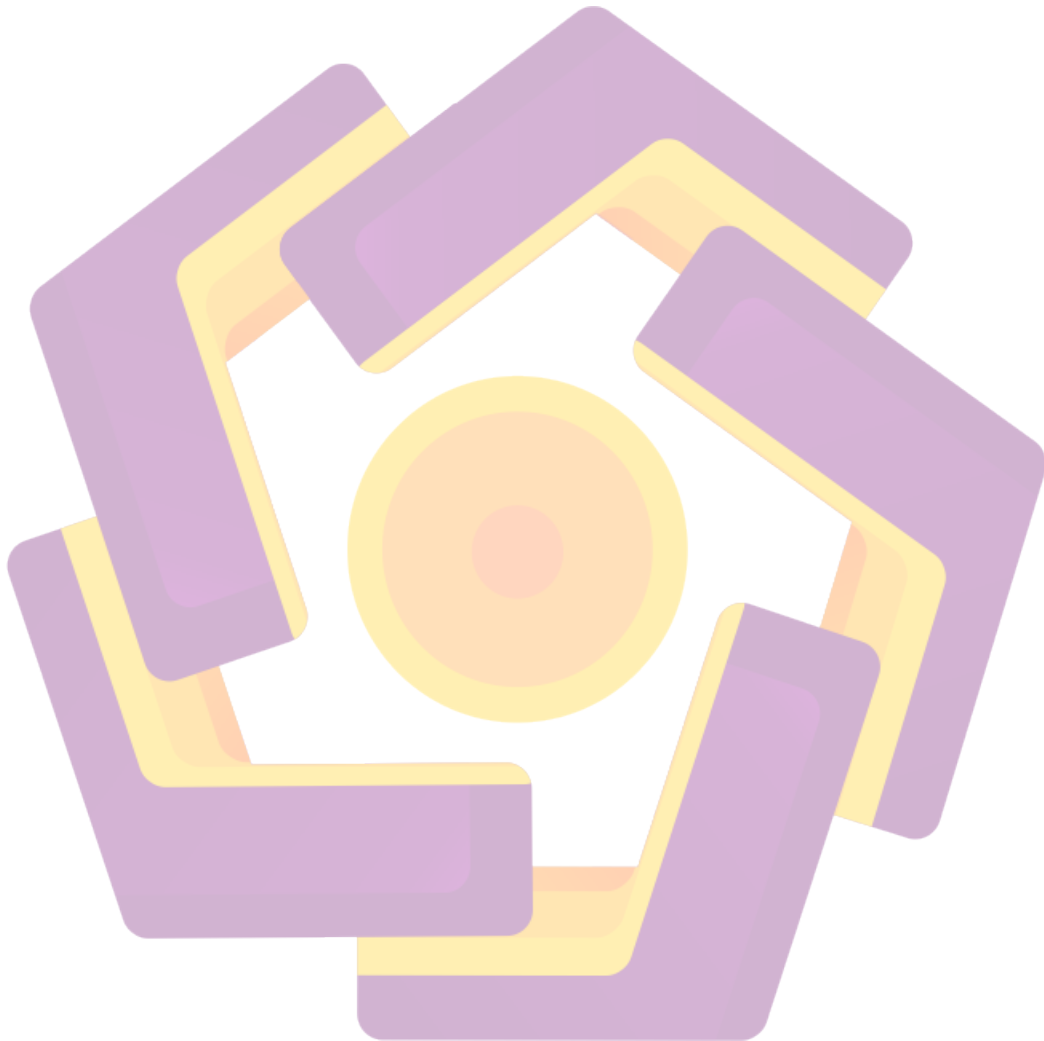
## **BAB IV PEMBAHASAN**

4.1	Merancang Konsep .....	29
-----	------------------------	----

4.2	Merancang Isi .....	29
4.3	Merancang Naskah .....	34
4.4	Merancang Grafik .....	35
4.4.1	Menu Utama .....	35
4.4.2	Menu Product .....	36
4.4.3	Menu About Us .....	37
4.4.4	Menu Service .....	37
4.4.5	Menu Contact Us .....	38
4.5	Memproduksi Sistem .....	39
4.5.1	Mengolah Grafik Dengan Adobe Photoshop CS3 .....	40
4.5.2	Membuat Animasi Text Dengan Swish Max 3.0 .....	43
4.5.3	Mengolah Suara (Sound) Dengan Adobe Audition .....	46
4.5.4	Pembuatan Aplikasi Multimedia Pada Adobe Flash CS3 .....	50
4.6	Mengetes Sistem .....	61
4.7	Menggunakan Sistem .....	62
4.8	Memelihara Sistem .....	63
 <b>BAB V PENUTUP</b>		
5.1	Kesimpulan .....	66
5.2	Saran .....	66
 <b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>68</b>
 <b>LAMPIRAN .....</b>		<b>69</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Rencana Kegiatan Penelitian .....	6
---	---

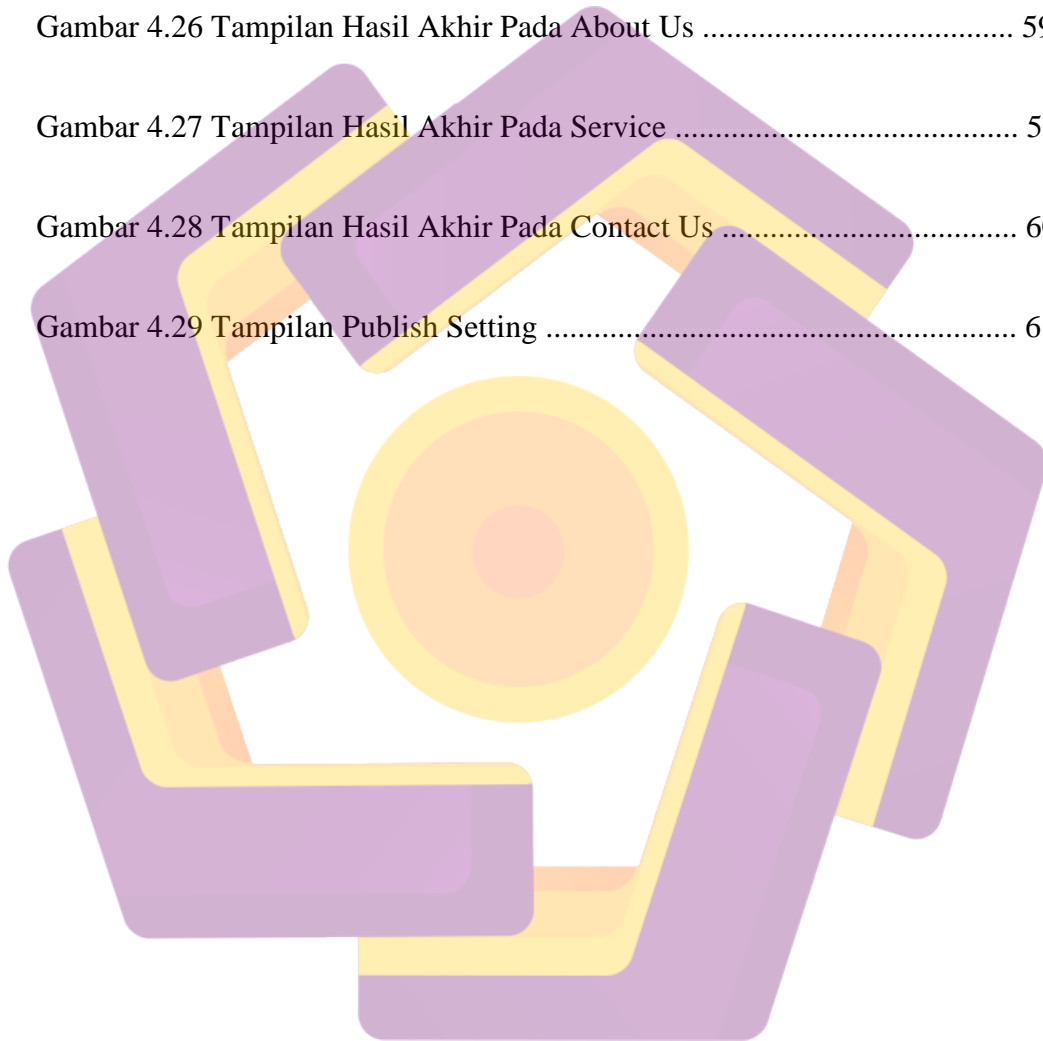


## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus pengembangan aplikasi multimedia .....	10
Gambar 2.2 Struktur Linear .....	14
Gambar 2.3 Struktur Hierarki .....	14
Gambar 2.4 Struktur Piramida .....	15
Gambar 2.5 Struktur Polar .....	15
Gambar 2.6 Tampilan Adobe Flash CS3 .....	16
Gambar 2.7 Tampilan Adobe Photoshop CS3 .....	17
Gambar 2.8 Tampilan Adobe Audition 1.0 .....	19
Gambar 2.9 Tampilan SwiSHmax .....	20
Gambar 3.1 Struktur Organisasi .....	25
Gambar 3.2 Peta Lokasi Vistacom .....	28
Gambar 4.1 Desain Struktur Aplikasi Multimedia .....	31
Gambar 4.2 Menu Utama .....	36
Gambar 4.3 Menu Produk .....	36
Gambar 4.4 Menu About Us .....	37
Gambar 4.5 Menu Service .....	37

Gambar 4.6 Menu Contact Us .....	38
Gambar 4.7 Diagram Alir Proses Produksi Sistem .....	40
Gambar 4.8 Dialog Box New .....	41
Gambar 4.9 Tampilan Layar kerja Photoshop .....	42
Gambar 4.10 Dialog Box Save As .....	43
Gambar 4.11 Menggunakan Tool Text .....	44
Gambar 4.12 Menu Effect di dalam Panel Timeline .....	45
Gambar 4.13 Kotak Dialog Ekspor to SWF .....	46
Gambar 4.14 Dialog Box New Wave form .....	47
Gambar 4.15 Tampilan Layar kerja Adobe Audition .....	48
Gambar 4.16 Tampilan Pengeditan Sound .....	48
Gambar 4.17 Dialog Box Save Waveform As .....	49
Gambar 4.18 Dialog Box Import to Library .....	50
Gambar 4.19 Tampilan Layar Kerja Adobe Flash CS3 .....	51
Gambar 4.20 Dialog Box Create New Symbol .....	52
Gambar 4.21 Tampilan Edit Symbol .....	52
Gambar 4.22 Tampilan Panel Action Button .....	54

Gambar 4.23 Tampilan Hasil Akhir Pada Adobe Flash CS3 .....	55
Gambar 4.24 Tampilan Hasil Akhir Pada Menu Utama .....	58
Gambar 4.25 Tampilan Hasil Akhir Pada Produk .....	58
Gambar 4.26 Tampilan Hasil Akhir Pada About Us .....	59
Gambar 4.27 Tampilan Hasil Akhir Pada Service .....	59
Gambar 4.28 Tampilan Hasil Akhir Pada Contact Us .....	60
Gambar 4.29 Tampilan Publish Setting .....	61

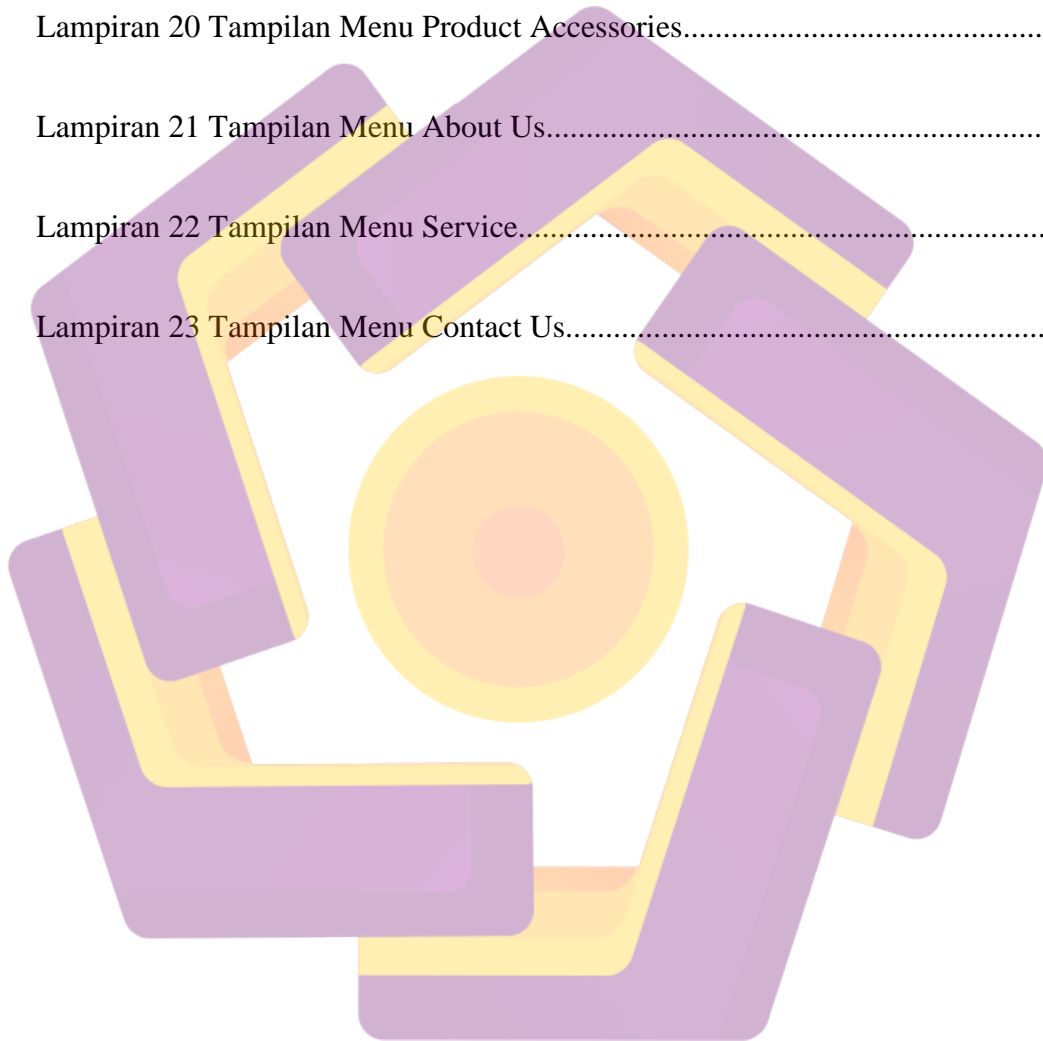




## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Tampilan Menu Utama .....	69
Lampiran 2 Tampilan Menu Product.....	69
Lampiran 3 Tampilan Menu Product Notebook.....	69
Lampiran 4 Tampilan Menu Product Motherboard.....	70
Lampiran 5 Tampilan Menu Product Processor.....	70
Lampiran 6 Tampilan Menu Product Graphic Card.....	70
Lampiran 7 Tampilan Menu Product Memory.....	71
Lampiran 8 Tampilan Menu Product Harddisk.....	71
Lampiran 9 Tampilan Menu Product Optical Drive.....	71
Lampiran 10 Tampilan Menu Product Monitor.....	72
Lampiran 11 Tampilan Menu Product Printer.....	72
Lampiran 12 Tampilan Menu Product Speaker.....	72
Lampiran 13 Tampilan Menu Product Ups.....	73
Lampiran 14 Tampilan Menu Product Networking.....	73
Lampiran 15 Tampilan Menu Product Modem.....	73
Lampiran 16 Tampilan Menu Product TV Tuner.....	74

Lampiran 17 Tampilan Menu Product Casing & PSU.....	74
Lampiran 18 Tampilan Menu Product Software.....	74
Lampiran 19 Tampilan Menu Product Flash Disk.....	75
Lampiran 20 Tampilan Menu Product Accessories.....	75
Lampiran 21 Tampilan Menu About Us.....	75
Lampiran 22 Tampilan Menu Service.....	76
Lampiran 23 Tampilan Menu Contact Us.....	76



## INTISARI

Teknologi informasi multimedia merupakan suatu era baru dalam dunia informasi modern yang telah berkembang pesat beberapa tahun terakhir. Multimedia adalah suatu hal yang paling unggul dan paling trend di dunia komputer saat ini. Dengan multimedia semua dapat dilakukan dengan satu perangkat lunak komputer, pemakai dapat melihat gambar 3D, foto bergerak, video, animasi, mendengarkan suara stereo, dan perekaman suara atau musik. Secara umum, multimedia diartikan sebagai kombinasi teks, gambar, seni grafis, animasi, suara atau video.

Dalam tugas akhir ini akan disajikan bagaimana membangun aplikasi multimedia yang dapat di pakai sebagai wahana penyampaian informasi produk komputer di area sekitar toko Vistacom. Tugas akhir ini juga akan menampilkan Fitur atau informasi yang akan disajikan seperti Produk, Profil Vistacom, Visi, Misi, Jasa Service dan Lokasi dengan aplikasi Adobe Flash CS3 Professional.

Setelah dilakukan penelitian terhadap aplikasi multimedia yang dapat di pakai sebagai wahana penyampaian informasi produk komputer di area sekitar toko Vistacom, maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi multimedia informasi produk komputer tersebut sudah berjalan dengan baik.

**Kata kunci :** *Multimedia, Adobe Flash CS3 Professional, media informasi.*

## ABSTRAK

Multimedia information technology is a new era in the world of modern information which has been growing rapidly in recent years. Multimedia is one of the most superior and most trends in the computer world today. With multimedia can all be done with a computer software, the user can see the 3D image, moving photographs, video, animation, listen to stereo sound, and sound recording or music. In general, multimedia is defined as a combination of text, image, graphic art, animation, sound or video.

In this final project will be presented how to build a multimedia application that can be used as a vehicle to deliver information in the area of computer products store Vistacom. This final project will also feature a feature or information that will be presented as Product, Profile Vistacom, Vision, Mission, Service and Location Service with Adobe Flash CS3 Professional.

After doing research on multimedia applications that can be used as a vehicle to deliver information in the area of computer products Vistacom store, it can be concluded that the application of multimedia computer product information is already well underway.

**Keywords:** *Multimedia, Adobe Flash CS3 Professional, the media information.*