

**PEMBUATAN INTERAKTIF 3D COMPANY PROFILE SMP NEGERI I  
CAWAS KLATEN**

SKRIPSI



disusun oleh

**Fetyna Efriliyanti Putri**

**11.11.5379**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**PEMBUATAN INTERAKTIF 3D COMPANY PROFILE SMP NEGERI I  
CAWAS KLATEN**

**SKRIPSI**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Fetyna Efriliyanti Putri

11.11.5379

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PEMBUATAN INTERAKTIF 3D COMPANY PROFILE SMP NEGERI I  
CAWAS KLATEN**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Fetyna Efriliyanti Putri**

**11.11.5379**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 22 Oktober 2014

**Dosen Pembimbing**



**Dhani Ariatmanto, M.Kom**  
**NIK.190302197**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PEMBUATAN INTERAKTIF 3D COMPANY PROFILE SMP NEGERI I  
CAWAS KLATEN**

yang disusun oleh

**Fetyna Efriliyanti Putri**

**11.11.5379**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 18 November 2014

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Dhani Ariatmanto, M.Kom**  
**NIK.190302197**



**Kusrini, Dr., M.Kom**  
**NIK.190302160**



**Tonny Hidavat, M.Kom**  
**NIK.190302182**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 18 November 2014

**KEPALA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK.190302001**

## PERNYATAAN

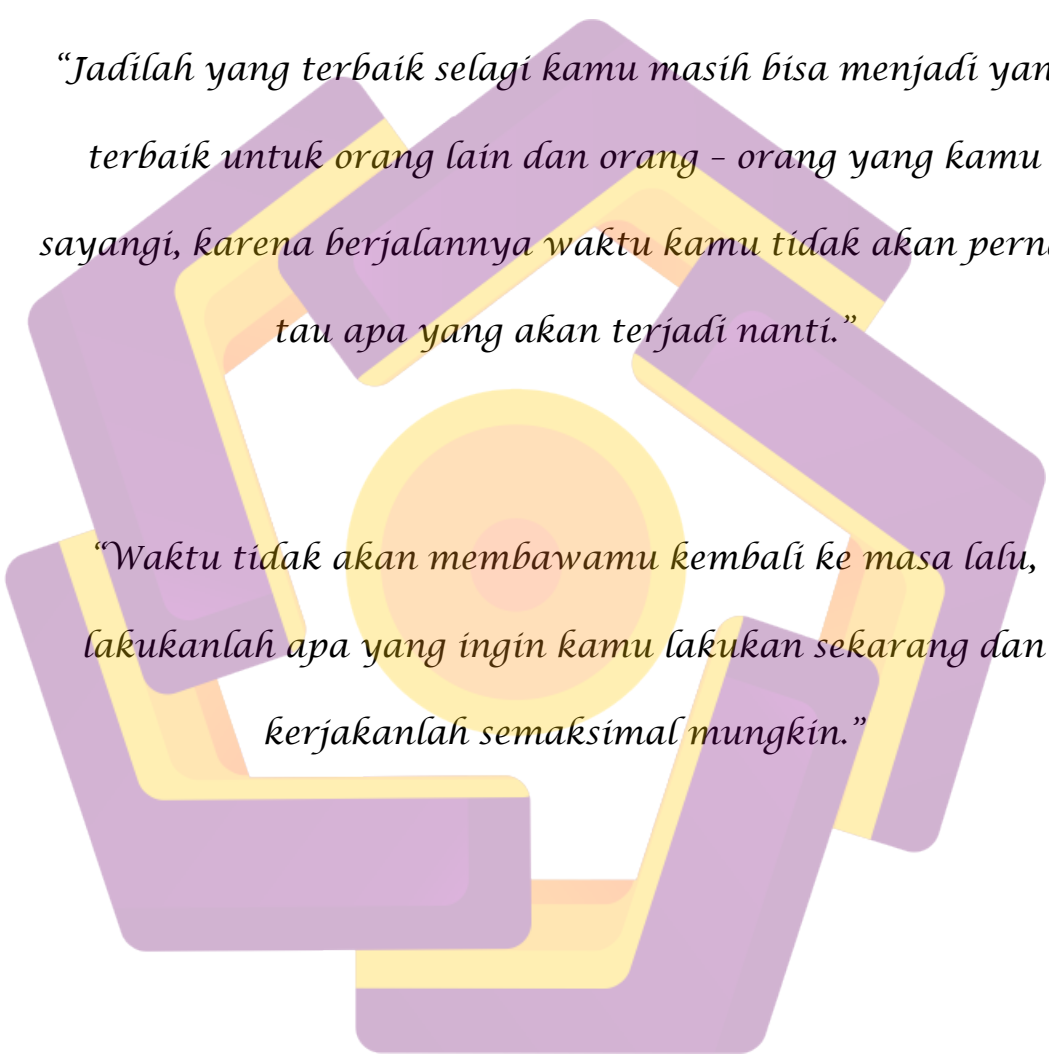
Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 24 November 2014

Fetya Efriliyanti Putri  
11.11.5379

## MOTTO



*“Jadilah yang terbaik selagi kamu masih bisa menjadi yang terbaik untuk orang lain dan orang – orang yang kamu sayangi, karena berjalannya waktu kamu tidak akan pernah tau apa yang akan terjadi nanti.”*

*“Waktu tidak akan membawamu kembali ke masa lalu, lakukanlah apa yang ingin kamu lakukan sekarang dan kerjakanlah semaksimal mungkin.”*

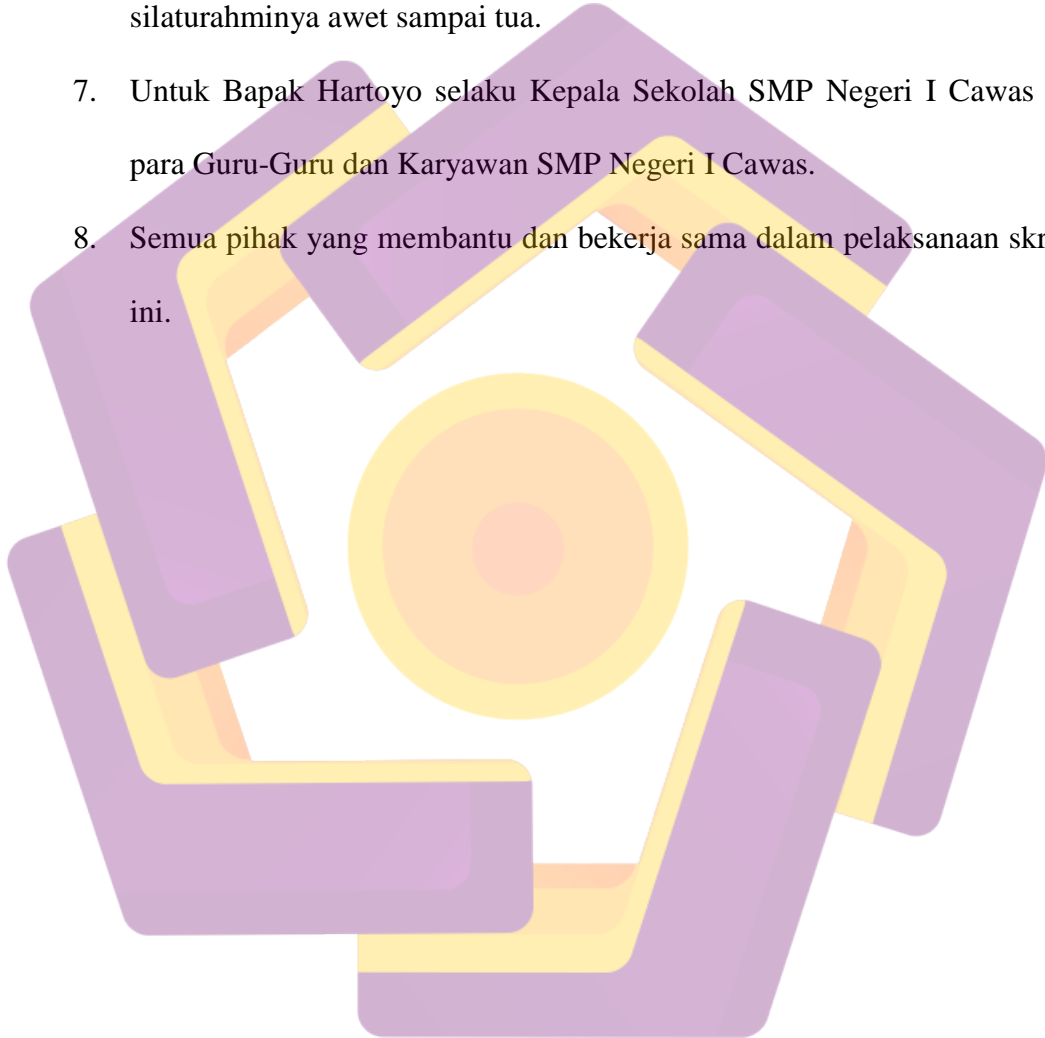
## PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan untuk :

1. Allah SWT yang telah memberikan segala kemudahan dalam menyelesaikan Skripsi ini.
2. Untuk Papa dan Mama “ Paa , Maa makasihh yaa atas semua dukungan dan doa yang selalu Papa dan Mama kasih buat aku. Tidak ada yang mampu membalas semua kerja keras kalian . Semua ini aku persembahkan buat Papa dan Mama , bukti bahwa aku mampu menyelesaikan kewajiban study ku tepat waktu”. Untuk adek ku satu-satu nya yang paling mbak sayangg, makasih juga doa dan bantuannya. Jangan males yaa, kita harus bikin bangga Mama sama Papa ya nak !
3. Untuk kakak ku “ Aa’ , makasih udah bantuin aku, maaf ya aku terlalu cerewet haha” . Buat Rizki “makasih doanya , gg lelah nyemangatin aku halahh hahaa ☺ , ayoo buruan nyusull yaa haha”.
4. Untuk keluarga kecil ku Debby “makasihh buat motivasi nya selama ini” , Mb Hen “semangaatt semedii yaaa :D” . Buat Fandhy , Luthfi , Hadi , Huda , Artha , Sodol “semangaatt bimbingann haha” . Mak Gilang “makasih bantuannya mak”. Mas Arif thank’s a lot omelannya haha. Buat Puput, Wiwid “jangan betah-betah dikos yaa , buruan kelarin skripsinyaa ☺ , makasih udah mau aku repotin terus haha”.
5. Bapak dan Ibu Dosen yang sudah berbaik hati mau membagi ilmu nyadan tidak pernah capek membimbing saya hingga saya mendapat gelar S.Kom

ini , semoga ilmu yang saya dapat bisa saya teruskan nantinya ya Buk , Pak.

6. Kelas 11.S1TI.11 , terima kasih buat 3 tahun kebersamaan ini. Banyak pengalaman dan pelajaran yang saya temukan disana . Semoga silaturahmi awet sampai tua.
7. Untuk Bapak Hartoyo selaku Kepala Sekolah SMP Negeri I Cawas dan para Guru-Guru dan Karyawan SMP Negeri I Cawas.
8. Semua pihak yang membantu dan bekerja sama dalam pelaksanaan skripsi ini.





## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat dan karunia Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi dengan judul “Pembuatan Interaktif 3D Company Profile SMP Negeri I Cawas Klaten”. Laporan skripsi ini disusun sebagai syarat kelulusan program studi Strata-1 di sekolah tinggi manajemen informatika dan computer “ AMIKOM Yogyakarta” jurusan teknik informatika.

Pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, M.Kom, selaku ketua Jurusan Teknik Informatika.
3. Bapak Dhani Ariatmanto, M.Kom selaku dosen pembimbing. Terimakasih atas bimbingannya dan saran-saran yang diberikan.
4. Bapak Hartoyo, S.Pd, selaku Kepala sekolah SMP Negeri I Cawas Klaten. Terimakasih atas izin penelitian yang diberikan.
5. Seluruh Guru dan karyawan SMP Negeri I Cawas Klaten , yang telah membantu mempermudah proses penelitian.
6. Bapak Ibu Dosen dan seluruh karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan kemudahan selama menuntut ilmu.

Dalam penulisan skripsi ini peneliti menyadari sepenuhnya akan kekurangan karena keterbatasan pengetahuan dan kemampuan yang peneliti miliki, oleh karena itu saran dan kritik yang membangun senantiasa diharapkan demi menyempurnakan hasil penelitian ini.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca umumnya dan khususnya untuk pengembangan pada bidang multimedia.



Yogyakarta, 24 November 2014

Fetyna Efriliyanti Putri  
11.11.5379

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUNG DEPAN.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR TABEL.....	xix
DAFTAR DIAGRAM.....	xx
INTISARI.....	xxi
ABSTRACT.....	xxii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
1.6 Metode Penelitian.....	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	7

<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>8</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	8
2.2 Company Profile .....	9
2.3 Animasi .....	10
2.3.1 Jenis Animasi .....	11
2.3.2 Manfaat Animasi .....	14
2.4 Interaktif .....	15
2.5 Multimedia .....	16
2.5.1 Pengertian Multimedia .....	16
2.6 Desain Navigasi Multimedia .....	17
2.6.1. Linier .....	18
2.6.2. Hierarki .....	18
2.6.3. Nonlinier .....	19
2.6.4. Komposit .....	19
2.7 Metode Analisis .....	20
2.8 Black Box Testing .....	21
2.9 Langkah Dalam Mengembangkan Sistem Multimedia .....	21
2.9.1. Mendefinisikan Masalah .....	22
2.9.2. Study Kelayakan .....	22
2.9.3. Analisis Kebutuhan Sistem .....	22
2.9.4. Merancang Konsep .....	22
2.9.5. Merancang Isi .....	22
2.9.6. Merancang Naskah .....	23
2.9.7. Merancang Grafik .....	23
2.9.8. Memproduksi Sistem .....	23
2.9.9. Menguji Sistem .....	23
2.9.10. Menggunakan Sistem .....	23
2.9.11. Memelihara Sistem .....	24
2.10 Software Yang Digunakan .....	26
2.10.1. Adobe Flash .....	26

2.10.2. Adobe Photoshop .....	27
2.10.3. SolidWorks 2012.....	27
2.10.4. CorelDraw .....	28

**BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM..... 30**

3.1 Gambaran Umum .....	30
3.1.1 Profil Sekolah.....	30
3.1.2 Visi, Misi dan Tujuan.....	30
3.2 SMP Negeri I Cawas Klaten .....	31
3.2.1 Sejarah Singkat.....	31
3.2.2 Denah Sekolah .....	32
3.2.3 Sarana dan Prasarana.....	32
3.2.4 Prestasi Sekolah .....	39
3.2.5 Kegiatan Ekstrakurikuler .....	40
3.3 Mendefinisikan Masalah .....	40
3.4 Analisis Kelayakan Sistem.....	41
3.4.1 Kelayakan Teknologi .....	41
3.4.2 Kelayakan Operasional .....	42
3.4.3 Kelayakan Hukum.....	42
3.5 Analisis Kebutuhan Sistem .....	43
3.5.1 Analisis Fungsional .....	43
3.5.2 Analisis Non Fungsional.....	44
3.6 Analisis Sistem Multimedia .....	44
3.6.1 Analisa Kekuatan (Strength).....	45
3.6.2 Analisa Kelemahan (Weakness) .....	45
3.6.3 Analisa Peluang (Oppertunities) .....	45
3.6.4 Analisa Ancaman (Threats).....	46
3.7 Perancangan Aplikasi.....	49
3.7.1 Merancang Konsep.....	49
3.7.2 Merancang Isi.....	49

3.7.3 Merancang Naskah.....	51
3.7.4 Merancang Interface.....	53
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>58</b>
4.1 Memproduksi Sistem .....	58
4.1.1 Pengeditan Foto.....	58
4.1.2 Pembuatan Desain Background .....	59
4.1.3 Pembuatan 3D .....	61
4.1.4 Pembuatan Denah Sekolah.....	68
4.1.5 Pembuatan Tombol .....	68
4.1.6 Pembuatan Aplikasi pada Adobe Flash CS6.....	69
4.1.7 Import Gambar .....	70
4.2 Hasil Pembuatan Company Profile .....	70
4.2.1 Halaman Intro.....	71
4.2.2 Halaman Home.....	72
4.2.3 Halaman Profile .....	76
4.2.4 Halaman Visi dan Misi .....	77
4.2.5 Halaman Virtual Tour .....	77
4.2.6 Halaman Denah.....	78
4.2.7 Halaman Informasi.....	79
4.2.8 Halaman Navigasi .....	79
4.3 Membuat File Executable .....	80
4.4 Membuat File Autorun.....	81
4.5 Uji Coba Sistem .....	81
4.6 Menggunakan Sistem.....	83
4.7 Memelihara Sistem.....	83
4.8 Implementasi Aplikasi .....	84
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>85</b>
5.1 Kesimpulan .....	85

5.2 Saran.....	87
DAFTAR PUSTAKA .....	89
LAMPIRAN.....	91



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Proses Animasi.....	11
Gambar 2.2	Animasi 2D “Doraemon” .....	12
Gambar 2.3	Animasi 3D “Finding Nemo”.....	13
Gambar 2.4	Clay Animation .....	13
Gambar 2.5	Navigasi Linier.....	18
Gambar 2.6	Navigasi Hierarki .....	18
Gambar 2.7	Navigasi Nonlinier .....	19
Gambar 2.8	Navigasi Komposit.....	19
Gambar 2.9	Pengembangan Sistem Multimedia.....	25
Gambar 2.10	Adobe Flash.....	26
Gambar 2.11	Adobe Photoshop .....	27
Gambar 2.12	SolidWorks.....	28
Gambar 2.13	CorelDraw .....	29
Gambar 3.1	Denah Lokasi SMP .....	32
Gambar 3.2	Laboratorium IPA .....	33
Gambar 3.3	Laboratorium Bahasa .....	33
Gambar 3.4	Laboratorium Komputer.....	34
Gambar 3.5	Laboratorium LEC .....	34
Gambar 3.6	Tempat Ibadah.....	35
Gambar 3.7	Lapangan Olahraga .....	35
Gambar 3.8	Ruang Kelas .....	36
Gambar 3.9	Taman.....	36

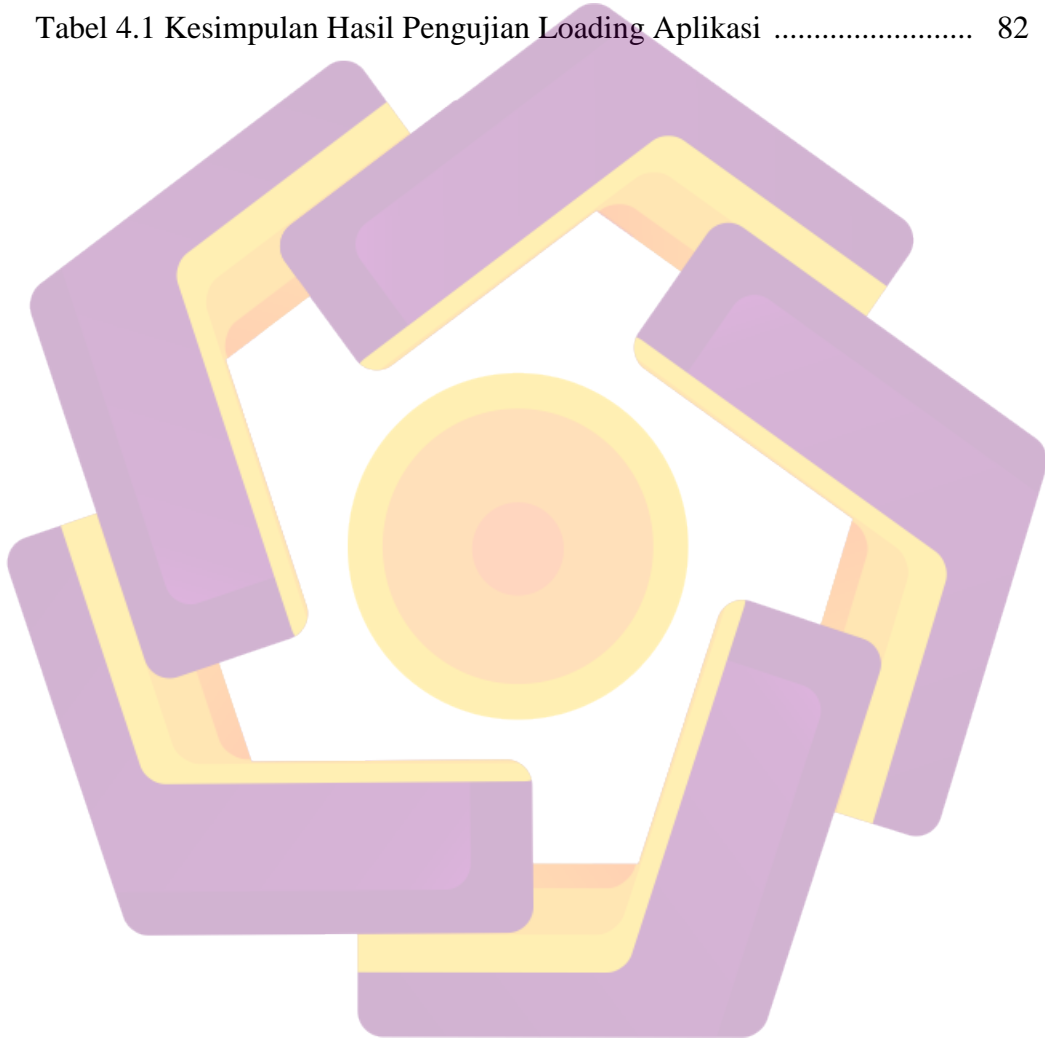


Gambar 3.10 Gajebo .....	37
Gambar 3.11 Tempat Parkir .....	37
Gambar 3.12 Ruang Guru .....	38
Gambar 3.13 Ruang Kepala Sekolah dan Tata Usaha .....	38
Gambar 3.14 Perpustakaan.....	39
Gambar 3.15 Sketsa Halaman Intro .....	53
Gambar 3.16 Sketsa Halaman Utama .....	54
Gambar 3.17 Sketsa Profil .....	54
Gambar 3.18 Sketsa Visi dan Misi.....	55
Gambar 3.19 Sketsa Tampilan 3D Tampak Depan.....	55
Gambar 3.20 Sketsa Tampilan 3D Tampak Kanan.....	56
Gambar 3.22 Sketsa Tampilan 3D Tampak Kiri.....	56
Gambar 3.22 Sketsa Tampilan 3D Tampak Belakang.....	57
Gambar 3.23 Sketsa Tombol Navigasi.....	57
Gambar 4.1 Pengeditan Foto.....	59
Gambar 4.2 Pembuatan Desain Background pada Adobe Photoshop .....	60
Gambar 4.3 Pembuatan Desain Background pada Adobe Flash.....	60
Gambar 4.4 Menentukan Lembar Kerja.....	61
Gambar 4.5 Menentukan Satuan Ukuran .....	62
Gambar 4.6 Membuat Pola Dasar Bangunan .....	63
Gambar 4.7 Membuat Dinding Bangunan .....	64
Gambar 4.8 Finishing Atap .....	65
Gambar 4.9 Hasil Akhir .....	65

Gambar 4.10	Penyusunan Letak Bangunan .....	66
Gambar 4.11	Hasil Akhir Modeling 3D.....	67
Gambar 4.12	Tampak Depan Sekolah .....	67
Gambar 4.13	Pembuatan Denah Sekolah.....	68
Gambar 4.14	Pembuatan Tombol .....	69
Gambar 4.15	Pembuatan Aplikasi.....	70
Gambar 4.16	Tampilan Intro.....	71
Gambar 4.17	Tampilan Home.....	72
Gambar 4.18	Tampilan Menu Profil Sekolah .....	73
Gambar 4.19	Tampilan Menu Visi dan Misi .....	74
Gambar 4.20	Tampilan Menu Virtual Tour .....	75
Gambar 4.21	Tampilan Menu Denah.....	76
Gambar 4.22	Profil.....	76
Gambar 4.23	Visi dan Misi .....	77
Gambar 4.24	Virtual Tour.....	77
Gambar 4.25	Denah .....	78
Gambar 4.26	Halaman Informasi.....	79
Gambar 4.27	Halaman Navigasi .....	79
Gambar 4.28	Membuat File Executable.....	80

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Analisis SWOT .....	47
Tabel 3.2 Tabel Keterangan .....	51
Tabel 3.3 Perancangan Naskah .....	52
Tabel 4.1 Kesimpulan Hasil Pengujian Loading Aplikasi .....	82



## DAFTAR DIAGRAM

Diagram 3.1 Perancangan Struktur Menu.....	50
--	----



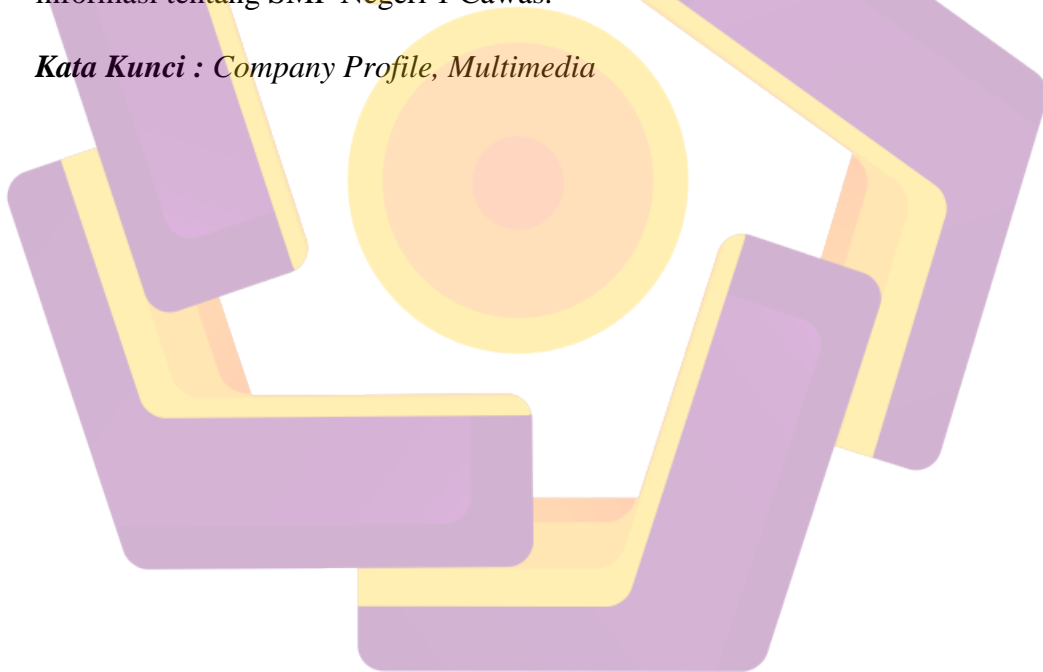
## INTISARI

Multimedia merupakan alat yang dapat menciptakan presentasi yang dinamis dan interaktif yang mengkombinasikan teks, grafik, animasi, audio dan gambar video. Oleh sebab itu multimedia sangatlah cocok digunakan sebagai media promosi dalam penyampaian informasi di berbagai bidang. Pemanfaatan multimedia dalam bidang bisnis salah satunya adalah sebagai media promosi dan informasi kepada masyarakat luas.

Company profile salah satu media public relations ,bertujuan untuk mempresentasikan sebuah perusahaan atau organisasi yang berisi gambaran umum sebuah perusahaan. Penelitian ini menjelaskan tentang proses perancangan company profile SMP Negeri 1 Cawas Klaten berbasis multimedia yang bertujuan sebagai media informasi kepada masyarakat.

Dengan dirancangnya company profile ini diharapkan dapat membantu para calon siswa dan siswa baru dan pihak terkait mengetahui lebih banyak informasi tentang SMP Negeri 1 Cawas.

***Kata Kunci : Company Profile, Multimedia***



## ABSTRACT

*Multimedia is a tool that can create a dynamic and interactive presentation that combines text, graphics, animation, audio and video images. Therefore, it is suitable for use as a multimedia promotional media in disseminating information on various fields. The use of multimedia in the field of business one of them is a media campaign and information to the general public.*

*Company profile one of the media public relations, aiming to present a company or organization that provides an overview of a company. This study describes the process of designing the company profile SMP Negeri 1 Cawas Klaten intended as a multimedia-based information to the public media.*

*With he designed this company profile is expected to help prospective students and new students and other interested parties to find out more information about SMP Negeri 1 Cawas.*

**Keyword :** *Company Profile, Multimedia*

