

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian dan penjelasan serta pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya dan dalam pengakhiri pembahasan “ Analisis dan Implementasi Ramayana dan Mahabrata Jigsaw untuk Game Mobile Platform Android” maka penyusun mengambil kesimpulan bahwa :

1. Membangun game yang berlatar belakang wayang kulit dapat diimplementasikan dengan gameplay yang sederhana yaitu dengan gameplay puzzle jigsaw.
2. Membangun *game puzzle* yang berlatar belakang wayang merupakan salah satu media untuk melestarikan budaya tradisional Indonesia.
3. Aplikasi *game* ini berjalan baik pada *smartphone* Android dengan Processor minimum 1 GHz dan resolusi layar 800 x 480.

Untuk membangun sebuah *Game* sebaiknya terlebih dahulu mengetahui langkah-langkah membuat game serta tujuan dibuatnya *game* tersebut karena hal itu akan sangat membantu dalam membangun *game*. Dalam membangun game sebaiknya membentuk sebuah team karena dalam game terdapat bagian-bagian yang harus dikerjakan dengan keahlian tertentu seperti *Programer*, *Artist* serta *Sound Engenering*.

5.2 Saran

Setelah *game* ini selesai dibangun, ternyata *game* tersebut masih banyak kekurangannya, sehingga masih sangat banyak saran yang dapat diberikan untuk pengembangan kedepannya.

1. Gambar yang ditampilkan kurang jelas atau masih kurang tajam, sehingga untuk pengembang selanjutnya diharapkan bisa membuat sebuah gambar yang lebih tajam lagi
2. Animasi pada *gameplay* masih banyak animasi yang belum terimplementasi.
3. Fitur dari *gameplay* masih kurang, diharapkan untuk pengembang selanjutnya untuk menambah fitur seperti penambahan item.

