

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Saat ini, telepon seluler merupakan alat yang umum digunakan dalam kehidupan sehari-hari. Dalam perkembangannya, telepon seluler dan internet menjadi bagian yang tidak terpisahkan. Telepon seluler digunakan untuk mendapatkan informasi di internet kapanpun dan dimanapun. Salah satu informasi yang dapat diperoleh di internet adalah informasi lowongan kerja.

Berdasarkan data dari Kementerian Tenaga Kerja dan Transmigrasi Republik Indonesia, jumlah lowongan pekerjaan yang terdaftar di Indonesia sebanyak 1.094.729¹, jumlah pencari kerja yang terdaftar sebanyak 1.941.434² dan penempatan tenaga kerja yang terdaftar sebanyak 849.030³. Berdasarkan data statistik diatas jumlah pencari kerja lebih banyak daripada jumlah lowongan pekerjaan akan tetapi terdapat 254.699 lowongan pekerjaan yang belum terisi, ini mengindikasikan bahwa informasi lowongan kerja belum tersebar secara merata.

Twitter merupakan salah satu layanan sosial media yang sedang berkembang saat ini. Sampai bulan Agustus 2014, mempunyai 271 juta pengguna aktif setiap bulan, 500 juta *tweets* dikirim setiap hari⁴. Dalam perkembangannya, Twitter dijadikan salah satu media untuk menyampaikan informasi atau berita oleh lembaga pemerintahan, perusahaan atau perorangan. Salah satunya adalah informasi tentang lowongan pekerjaan.

1 <http://pusdatinaker.balitfo.depnakertrans.go.id/viewpdf.php?id=62> diakses 12 Agustus 2014

2 *Ibid*, 66 diakses 12 Agustus 2014

3 *Ibid*, 47 diakses 12 Agustus 2014

4 <https://about.twitter.com/company> diakses 9 Agustus 2014

Beragam dan cepatnya informasi yang ada di Twitter, dapat membuat pengguna mengalami kesulitan untuk mengikuti informasi lowongan kerja secara terus-menerus. Oleh karena itu dibutuhkan sebuah sistem yang mengelompokkan dan menyajikan informasi lowongan kerja yang ada di Twitter. Sistem tersebut disajikan dalam bentuk aplikasi *mobile* yang lebih mudah diakses oleh pengguna. Sistem operasi Android menjadi pilihan yang tepat karena Android merupakan sistem operasi pada *smartphone* yang paling populer saat ini, 65% pengguna *smartphone* dunia menggunakan sistem operasi Android⁵.

Aplikasi layanan informasi lowongan kerja berdasarkan data *stream* Twitter pada perangkat bergerak yang menggunakan sistem operasi Android dapat menyajikan informasi lowongan kerja dan memberikan notifikasi kepada pengguna apabila terdapat informasi lowongan kerja baru, sehingga pengguna dapat segera mengetahui informasi tersebut.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan pada latar belakang yang telah dipaparkan, permasalahan pokok yang akan dibahas dalam penelitian ini adalah bagaimana membuat aplikasi *mobile* yang dapat mengelompokkan dan menyajikan informasi lowongan pekerjaan yang ada di Twitter agar lebih mudah diakses oleh pengguna yang mempunyai akun Twitter maupun tidak serta memberikan notifikasi kepada pengguna apabila terdapat informasi lowongan kerja baru.

⁵ <https://econsultancy.com/blog/64376-65-of-global-smartphone-owners-use-android-os-stats#i.jsfosg140jeagy> diakses 9 Agustus 2014

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan-batasan masalah pada penelitian ini adalah :

1. Aplikasi client ditulis dengan bahasa pemrograman Android yang berbasis pada pemrograman JAVA.
2. Aplikasi server ditulis menggunakan bahasa pemrograman PHP dan basis data MySQL.
3. Menggunakan *Twitter API (Application Programming Interface)* versi 1.1 untuk mendapatkan data dari *Twitter*.
4. Menggunakan layanan *GCM (Google Cloud Messaging for Android)* untuk mengirimkan notifikasi kepada pengguna.
5. Aplikasi tidak dapat digunakan untuk melakukan *apply* lowongan pekerjaan.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dilaksanakan penelitian ini adalah membangun aplikasi layanan informasi lowongan kerja berdasarkan data *stream* Twitter pada perangkat bergerak yang menggunakan sistem operasi Android sehingga dapat membantu individu dalam mencari informasi lowongan kerja.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan diperoleh dari penelitian ini adalah dapat membantu dan mempermudah individu dalam mencari informasi lowongan pekerjaan.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini sebagai berikut :

1. Studi Literatur

Pengumpulan data informasi dan teori dengan cara mengumpulkan literatur, jurnal, paper dan artikel-artikel internet yang mendukung penelitian ini.

2. Pengembangan Aplikasi

Tahap-tahap pengembangan aplikasi adalah sebagai berikut :

a. Analisis Kebutuhan

Dalam tahapan ini dilakukan analisis kebutuhan-kebutuhan apa saja yang dibutuhkan agar aplikasi dapat berjalan dengan baik.

b. Perancangan

Melakukan perancangan sistem berdasarkan hasil analisis yang didapat.

c. Implementasi

Implementasi dari hasil tahap perancangan dan pada tahap ini akan dilakukan pembuatan aplikasi.

d. Pengujian

Melakukan pengujian terhadap aplikasi yang telah dibuat. Pada tahap ini juga akan dilakukan perbaikan terhadap kesalahan-kesalahan yang ditemukan pada tahap pengujian.

1.7 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

Bab I Pendahuluan

Berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode dan sistematika penulisan laporan penelitian.

Bab II Landasan Teori

Berisi penjelasan mengenai konsep dan prinsip dasar yang diperlukan untuk memecahkan masalah penelitian yang dilakukan.

Bab III Analisis dan Perancangan Sistem

Membahas hasil analisis dan melakukan perancangan yang akan dilakukan pada penelitian ini.

Bab IV Implementasi dan Pembahasan

Membahas implementasi dan pembahasan dari rancangan sistem yang dibuat pada bab sebelumnya.

Bab V Penutup

Berisi pernyataan singkat dan tepat yang diperoleh dari hasil penelitian yang berupa kesimpulan dan saran.