

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan teknologi adalah sesuatu yang tidak dapat dipungkiri dalam kehidupan ini, karena kemajuan teknologi akan berjalan sesuai dengan kemajuan ilmu pengetahuan. Setiap inovasi diciptakan untuk memberikan manfaat positif bagi kehidupan manusia. Memberikan banyak kemudahan, dan sebagai cara baru dalam melakukan aktifitas manusia. Khususnya dalam bidang teknologi informasi, masyarakat sudah menikmati banyak manfaat yang dibawa oleh inovasi-inovasi yang telah dihasilkan dalam dekade terakhir ini.

Dari sekian banyak teknologi informasi yang sedang berkembang saat ini, salah satunya adalah teknologi informasi berbasis *mobile*. Baru-baru ini telah berkembang teknologi *mobile* yang bernama Android. Android merupakan sistem operasi yang telah dikembangkan oleh Google dan menjadikannya sebagai sistem operasi *smartphone* yang paling banyak digunakan di dunia.

Perkembangan ilmu pengetahuan teknologi yang semakin pesat menjadikan Android sebagai generasi baru *platform mobile* yang menarik untuk dikembangkan. Selain itu, Android menyediakan *platform* terbuka bagi para *developet* untuk menciptakan aplikasinya. Beragam aplikasi *free content* diciptakan untuk memenuhi kebutuhan sekaligus sebagai daya tarik bagi para pengguna Android.

Melihat situasi masyarakat yang semakin sibuk dengan berbagai kegiatan seperti bekerja membuat lalai terhadap kesehatan diri sendiri. Di zaman sekarang ini tubuh rentan terhadap penyakit dikarenakan pola hidup yang kurang sehat, banyaknya makanan instan dan polusi yang semakin banyak. Masih banyak pula orang yang kurang memahami pentingnya mengkonsumsi buah dan sayur untuk kesehatan. Selain itu masih banyak pula yang kurang tahu mengenai khasiat buah dan sayuran.

Buah dan sayuran dapat dimanfaatkan sebagai jus yang dapat berkhasiat sebagai obat penyakit kronis seperti penyakit jantung, stroke, diabetes, kanker, dan lain-lain. Jus juga dapat bermanfaat pada kesehatan tubuh dan membuat awet muda.

Dengan adanya perkembangan teknologi sekarang ini menginspirasi untuk membuat suatu aplikasi untuk pengenalan mengenai manfaat jus buah dan sayuran yang tak kalah pentingnya untuk kehidupan sehari-hari. Oleh karena itu, penulis membuat **"Perancangan Aplikasi Pengenalan Manfaat Jus Buah dan Sayuran untuk Kesehatan Berbasis Android."**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan penelitian dan latar belakang di atas, maka rumusan masalah adalah bagaimana membangun suatu aplikasi android pengenalan jus buah dan sayur untuk kesehatan?

1.3 Batasan Masalah

Masalah yang akan dicari pemecahannya harus terbatas ruang lingkungnya agar pembahasannya dapat lebih terperinci dan dapat dimungkinkan pengambilan keputusan definitife. Variable-variable yang terlibat dalam penelitian harus ditentukan. Batasan masalah tersebut antara lain:

1. Aplikasi ini memuat mengenai resep jus buah dan sayur untuk penyakit Asam Urat, Stroke, Rematik, Penyakit jantung, Deabetes, Darah rendah, Kanker, Darah tinggi, Ginjal, Alergi, Asma, Demam Berdarah, Kolesterol, Diare, Osteoporosis, Bronkitis, Batuk dan Influenza, Demam, Penyakit Paru-paru, Keputihan, Pramestruasi, Sariawan, Gangguan Fungsi Hati, Gangguan Batu Ginjal dan Saluran Kemih
2. Aplikasi ini memuat mengenai Manfaat dan kandungan buah dan sayuran,
3. Aplikasi hanya dapat dijalan pada Android OS minimal versi 4.0.3 (Ice Cream Sandwich),
4. Aplikasi Software yang digunakan :
 - a. JDK (Java Development Kit)
 - b. Script editor : IDE Eclipse Juno
 - c. SDK Android (Software Development Kit)

1.4 Tujuan

Tujuan membuat skripsi ini adalah sebagai berikut:

- a. Memperkenalkan manfaat buah dan sayur untuk kesehatan,

- b. Memperkenalkan manfaat jus buah dan sayur untuk beberapa penyakit kronis,
- c. Memberi informasi pentingnya mengkonsumsi buah dan sayur,
- d. Menumbuhkan minat mengkonsumsi buah dan sayur,

1.5 Manfaat

Adapun manfaat dari pembuatan skripsi ini adalah:

1) Bagi Penulis

Dapat memberikan pengetahuan langsung secara langsung dalam mempraktekan pengetahuan teoritis sehingga mendapat pengetahuan praktis.

2) Bagi Civitas Akademik Amikom

Harapannya dapat bermanfaat sebagai bahan informasi dan menjadi bahan pemikiran dalam penemuan ide-ide baru yang lebih kreatif dalam penyampaian informasi sesuai dengan ilmu pengetahuan yang bersangkutan.

3) Bagi Pengguna atau Masyarakat

- a. Diharapkan dapat digunakan sebagai acuan dan pedoman dalam pembuatan jus yang baik untuk penyakit dan untuk menjaga kesehatan,
- b. Diharapkan masyarakat untuk mulai hidup sehat dengan mengkonsumsi buah dan sayur,
- c. Pengguna dapat mengetahui manfaat jus buah dan sayur,
- d. Pengguna dapat mengetahui berbagai manfaat buah dan sayur.

1.6 Metode Penelitian

Metode yang dilakukan dalam pengumpulan data sebagai sumber pelengkap untuk mendukung keakuratan informasi yang terkandung. Data-data tersebut diambil menggunakan beberapa metode pengumpulan data, antara lain :

1.6.1 Metode Observasi

Suatu metode pengumpulan data dengan melakukan penelitian dan pengamatan secara langsung di lingkungan masyarakat dengan berbagai macam pola hidup mereka.

1.6.2 Metode Interview

Suatu metode pengumpulan data dengan melakukan komunikasi langsung dengan masyarakat mengenai pola hidup sehat, serta pihak-pihak yang terkait yang berkompeten dalam bidang IT khususnya bidang pemrograman aplikasi Android sebagai narasumber.

1.6.3 Metode Experimental

Metode yang dilakukan dengan mengimplementasikan perancangan aplikasi yang telah dibuat ke dalam aplikasi Android.

1.6.4 Metode Kepustakaan

Metode yang dilakukan dengan mempelajari literatur dari buku-buku yang berhubungan dengan aplikasi yang akan dibuat.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan mengenai latar belakang dari permasalahan yang diambil, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metode dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini merupakan tinjauan pustaka, berisi berbagai acuan dan bahan-bahan yang mendukung pokok pembahasan skripsi meliputi definisi, karakteristik atau model sistem dan perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan skripsi ini.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan analisis sistem yang meliputi analisis kelemahan sistem, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem. Dalam bab ini juga membahas mengenai perancangan dari aplikasi yang akan dibuat.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini memaparkan hasil-hasil dari tahapan aplikasi yang dirancang, dari desain, implementasi desain, hasil testing, dan implementasinya.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang didapat dari penyusunan penulisan ini.