

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari penelitian yang telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut.

1. Kecepatan *render* dengan mesin *render eevee* lebih cepat dibandingkan mesin *render cycles*. Rasio perbandingan rata-rata dari hasil *render* menggunakan *scene 01 – scene 05* adalah 1:47.7.

Faktor faktor yang berpengaruh pada kecepatan *render* adalah, jumlah objek, jumlah vertices, mesin *render*, jumlah cahaya yang digunakan, tingkat intensitas bayangan, material dan tekstur.

2. Ukuran file yang dihasilkan mesin *render eevee* sedikit lebih kecil dibanding file yang dihasilkan mesin *render cycles* dengan rasio rata-rata sebesar 1:1.12
3. Berdasarkan survey yang dilakukan kepada 142 responden kualitas mesin *render cycles* dipilih 3 dari 5 *scene*, lebih baik dibanding mesin *render eevee*, dan untuk *scene* yang mencakup berbagai objek dan tekstur yang seperti nyata, hasil survei mendapat nilai sama banyak dan untuk *render* objek dengan warna yang lebih cerah seperti pada *scene 05*, hasil survei menyimpulkan bahwa mesin *render eevee* lebih baik daripada mesin *render cycles*.

## 5.2 Saran

Saran terhadap penelitian dengan topik pembahasan yang serupa agar menambah beberapa faktor penelitian sebagai berikut.

1. Pengaruh Jumlah objek terhadap waktu, ukuran, dan kualitas pada mesin *render eevee* dan *cycles*
2. Presentase pengaruh dari *texture* dan *shaders* terhadap waktu *render* dan ukuran hasil *render*.

