

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan penulis, maka dapat disimpulkan:

1. Aplikasi Easy Sains mampu melakukan perhitungan dan menampilkan teori yang membahas tentang pegungkit dalam bentuk list materi.
2. Aplikasi ini termasuk aplikasi native yaitu aplikasi yang dibuat atau ditanam (*install*) langsung di dalam *device*. Dibangun menggunakan bahasa pemrograman Java, SDK Android dan tool Eclipse serta SQLite Manager sebagai basis datanya. Aplikasi dapat dijalankan pada Android minimal versi 2.3.3 (GingerBread). Tahap-tahap yang dilakukan dalam perancangan sebagai berikut :
  - a) Analisis sistem, diperlukan untuk mengetahui kebutuhan yang diperlukan sistem dalam mengembangkan sebuah aplikasi.
  - b) Perancangan sistem, termasuk di dalamnya perancangan UML, perancangan *database*, dan perancangan *userinterface*.
  - c) Tahap implementasi, untuk mengetahui apakah aplikasi yang telah dirancang dapat berjalan dan berfungsi dengan benar sehingga aplikasi dapat menghasilkan keluaran (*output*) yang sesuai.

## 5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa aplikasi Easy Sains tentang pegungkit berbasis android ini masih belum sempurna. Oleh karena itu perlu adanya pengembangan kedepannya, bagi para pengembang yang ini menyempurnakan aplikasi ini maka penulis memberikan saran tambahan sebagai berikut:

1. Aplikasi ini harus dikembangkan lebih baik dengan menambahkan teori tentang bidang miring, katrol serta perhitungan dari teori tersebut.
2. Pada fitur menu materi dan latihan bisa lebih dilengkapi database dengan beberapa teori baru dan soal latihan yang lebih bervariasi.
- 5.3 Pada fitur gambar yang terdapat pada materi dan latihan, diharapkan kedepannya bisa berbentuk animasi sehingga user lebih nyaman dalam hal penggunaan aplikasi.