

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian dan penjelasan serta pembahasan keseluruhan pada bab-bab sebelumnya dan dalam mengakhiri pembahasan aplikasi “Media Pembelajaran Sejarah Kerajaan di Indonesia Berbasis Android”, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Untuk merancang dan membuat sebuah aplikasi berbasis android diperlukan tahapan, dimulai dari perancangan sistem, perancangan basis data, dan perancangan tampilan. Perancangan sistem pada aplikasi “Media Pembelajaran Sejarah Kerajaan di Indonesia Berbasis Android” menggunakan diagram UML (*Unified Modelling Language*) yang meliputi *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, dan *Class Diagram*.
2. Telah dirancang dan dibuat aplikasi “Media Pembelajaran Sejarah Kerajaan di Indonesia Berbasis Android” yang berisi informasi mengenai sejarah kerajaan di Indonesia baik Hindu-Buddha maupun Islam mulai dari latar belakang hingga keruntuhan kerajaan tersebut.
3. Aplikasi “Media Pembelajaran Sejarah Kerajaan di Indonesia Berbasis Android” juga dilengkapi dengan informasi prakiraan peta lokasi kerajaan, dan galeri gambar yang berkaitan dengan kerajaan yang bersangkutan.

5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih ada kekurangan yang mungkin dapat disempurnakan lagi pada pengembangan aplikasi selanjutnya, terdapat beberapa saran yang dapat dipergunakan diantaranya :

1. Penambahan kotak pencarian supaya mempermudah pengguna dalam mencari informasi kerajaan yang diinginkan.
2. Penambahan fitur manajemen data informasi yang meliputi tambah data, update data, dan hapus data guna mempermudah dalam memperbaiki kekurangan ataupun kesalahan pada data informasi pada aplikasi.
3. Data informasi pada aplikasi dibuat lebih spesifik guna mempermudah dalam mempelajari ataupun membaca data informasi itu sendiri.
4. Penulisan kode program dapat dilakukan dengan bahasa pemrograman lain agar bisa berjalan di sistem operasi ponsel lainnya, seperti : Windows Phone, Blackberry, IOS maupun sistem operasi ponsel lainnya di masa yang akan datang.

Penyusun berharap aplikasi yang telah dibuat ini dapat membantu masyarakat khususnya para siswa Sekolah Dasar (SD) kelas V (Lima) dan siswa Sekolah Menengah Pertama (SMP) kelas VII (Tujuh) yang sedang mempelajari materi sejarah kerajaan di Indonesia.