

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sistem informasi penjualan merupakan salah satu aplikasi yang digunakan untuk mempermudah pengguna dalam mengolah atau mengetahui data hasil penjualan. Sebagai alat bantu, komputer juga memiliki kelebihan, diantaranya kecepatan, keakuratan, serta efisiensi dalam pengolahan data bila dibandingkan dengan pengolahan data secara manual. Komputer juga telah merambah dunia pemasaran dan menciptakan persaingan yang ketat.

Disamping sebagai salah satu fungsi pelayanan, sistem informasi berbasis komputer hadir untuk memenuhi tuntutan manajemen. Sistem informasi berbasis komputer yang baik senantiasa dapat mengatasi masalah-masalah yang terjadi serta dapat menghasilkan informasi secara cepat, tepat, dan akurat.

Kebutuhan sistem informasi pengolahan data penjualan mempunyai peran yang sangat penting untuk memperoleh data-data yang lebih akurat dan dapat mempermudah karyawan dalam melakukan pendataan barang sehingga dapat mencegah kesalahan-kesalahan dalam transaksi penjualan dan dapat meningkatkan persaingan serta kepuasan pelanggan. Saat ini dalam pengolahan data barang masih menggunakan cara manual hal ini dapat mempersulit pengecekan stok barang yang masih ada maupun barang yang telah terjual.

Untuk mempermudah pengguna dalam mengolah data dan mengecek stok barang maka dibuatlah suatu aplikasi sistem informasi penjualan ini agar suatu

usaha lebih berkembang dan memperlancar suatu penjualan ponsel tersebut. Sehingga dengan aplikasi ini dalam mengelola penjualan lebih cepat untuk mengetahui hasil barang yang sudah terjual dan sisa stok saat itu juga.

Dari latar belakang masalah tersebut diharapkan dapat membangun sistem yang lebih efektif dan lebih efisien yang dapat mempermudah transaksi penjualan sehingga memperkecil kesalahan-kesalahan dalam hal penjualan serta untuk memenuhi persyaratan dalam penyelesaian Tugas Akhir Diploma 3 Jurusan Teknik Informatika, STMIK AMIKOM Yogyakarta, penulis mengambil judul **“PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA ADE JAYA PONSEL DENGAN MENGGUNAKAN VISUAL BASIC”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan sebelumnya, maka yang menjadi rumusan masalah adalah Bagaimana membuat sistem informasi penjualan pada Ade Jaya Ponsel dengan menggunakan Visual Basic 6.0 ?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam pembuatan sistem informasi ini adalah:

1. Sumber data didapat dari Ade Jaya Ponsel: Daftar barang ,Stok barang, dan Sample barang
2. Pembuatan sistem informasi penjualan ini menggunakan Visual Basic 6.0 dan DBMS yang digunakan adalah Microsoft Office Access 2007.

3. Pembuatan sistem ini terkait dengan *input* data, ubah data, pencarian data dan hapus data ,beserta laporan.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari pembuatan tugas akhir ini antara lain:

1. Sebagai syarat kelulusan Diploma 3 Jurusan Teknik Informatika, STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Membangun sistem informasi penjualan yang dapat mempermudah pengolahan data pada Ade Jaya Ponsel.
3. Membantu mengurangi kemungkinan kesalahan yang terjadi dalam transaksi penjualan.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari pembuatan sistem informasi ini yaitu:

1. Bagi Ade Jaya Ponsel
 - a. Mengurangi resiko kesalahan dalam hal penjualan.
 - b. Membantu pemilik mengecek hasil rekapan yang ada dalam sistem dengan cepat.
 - c. Sistem informasi penjualan ini dapat membantu frontline untuk mempermudah penyimpanan, pencarian, dan pengolahan data penjualan yang lebih efisien dan efektif sehingga data bisa diperoleh lebih cepat dan akurat.

2. Bagi Penulis

- a. Dapat mengimplementasikan ilmu yang telah didapat selama pendidikan/perkuliahan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- b. Membantu memberikan sistem informasi yang berguna dan mempermudah kinerja pengolahan data penjualan pada Ade Jaya Ponsel.
- c. Dapat menyelesaikan Tugas Akhir Sebagai syarat kelulusan Diploma 3 Jurusan Teknik Informatika, STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan untuk pembuatan Sistem Informasi Penjualan Ade Jaya Ponsel dan penyusunan Tugas Akhir ini adalah:

1. Metode Observasi

Mencatat kejadian atau peristiwa dengan menyaksikannya. Melakukan pengamatan dan pencatatan secara sistematis terhadap unsur-unsur yang tampak dalam objek penelitian secara langsung pada Ade Jaya Ponsel.

1. Metode Wawancara

Metode pengumpulan data dari hasil tanya-jawab/ mencari informasi langsung kepada pihak yang terkait tentang obyek yang diteliti.

2. Metode Dokumentasi

Metode Pengumpulan data melalui dokumen tertulis maupun elektronik dari toko. Dokumen ini diperlukan untuk mendukung kelengkapan data yang lain.

3. Metode Studi Pustaka

Metode pengumpulan data dengan cara mempelajari dan membaca buku-buku, literatur-literatur, catatan-catatan, dan laporan-laporan yang ada hubungannya dengan obyek penelitian.

1.7 Sistematika Penulisan

Adapun garis besar penulisan tugas akhir ini adalah disusun sebagai berikut:

Bab I : Pendahuluan (Bab ini berisi tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan).

Bab II : Landasan Teori (Berisi tentang teori yang mendasari penyusunan Tugas Akhir dan pembuatan Sistem Informasi Penjualan pada Ade Jaya Ponsel).

Bab III : Tinjauan Umum (Berisi tentang gambaran umum, tujuan, visi dan misi, barang-barang yang dijual, dan denah lokasi Ade Jaya Ponsel).

Bab IV : Pembahasan (Berisi tentang pembahasan pembuatan Sistem Informasi Penjualan pada Ade Jaya Ponsel, perancangan sistem dan database).

Bab V : Penutup (Berisi tentang kesimpulan dan saran dari analisa yang didapat dalam penyelesaian Tugas Akhir ini).

Daftar Pustaka: Daftar Pustaka berisikan sumber-sumber maupun bahan sebagai pendukung untuk penulisan tugas akhir ini.

1.8 Rencana Kegiatan

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

Kegiatan	Maret 2014				April 2014				Mei 2014				Juni 2014			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
A. Persiapan																
1. Pengamatan																
2. Wawancara																
3. Kearsipan																
B. Pelaksanaan																
1. Merancang Konsep																
2. Pembuatan Aplikasi																
3. Penerapan																

C. Penyelesaian																					
1. Analisa Data																					
2. Penyusunan Laporan																					

