

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN PROFILE UNIT KEGIATAN  
MAHASISWA(UKM) TAEKWONDO AMIKOM  
SEBAGAI MEDIA INFORMASI  
(Studi Kasus: UKM Taekwondo Amikom - TA 2013/2014)**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Messy Pitrianda Hestisiwi**

**11.12.6251**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN PROFILE UNIT KEGIATAN  
MAHASISWA (UKM) TAEKWONDO AMIKOM YOGYAKARTA SEBAGAI  
MEDIA INFORMASI**

**(Studi Kasus: UKM Taekwondo Amikom - TA 2013/2014)**

**SKRIPSI**

**untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
Pada jurusan Sistem Informasi**



disusun oleh

**Messy Pitrianda Hestisiwi**

**11.12.6251**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN PROFILE UNIT KEGIATAN  
MAHASISWA(UKM) TAEKWONDO AMIKOM  
SEBAGAI MEDIA INFORMASI**

**Studi Kasus: UKM Taekwondo Amikom - TA 2013/2014**

yang telah dipersiapkan dan disusun oleh

**Messy Pitrianda Hestisiwi**

**11.12.6251**

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
Pada tanggal 22 september 2014

**Dosen Pembimbing,**



**M. Rudyanto Ariel, MT**  
**NIK. 190302098**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN PROFILE UNIT KEGIATAN  
MAHASISWA(UKM) TAEKWONDO AMIKOM  
SEBAGAI MEDIA INFORMASI**

**Studi Kasus: UKM Taekwondo Amikom - TA 2013/2014**

yang disusun oleh

**Messy Pitrianda Hestisiwi**

**11.12.6251**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
Pada tanggal 17 Desember 2014

**Susunan Dewan Penguji**

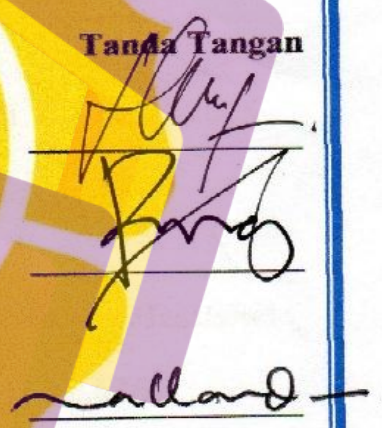
**Nama Penguji**

**Hanif Al Fatta, M.Kom**  
**NIK. 190302096**

**M. Rudyanto Arief, MT**  
**NIK. 190302098**

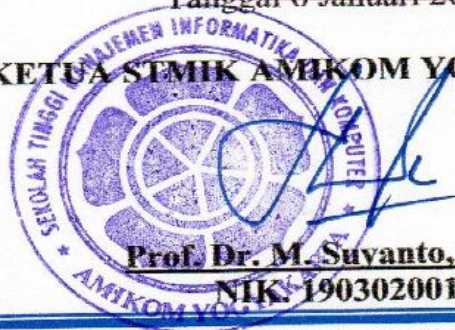
**Ahmad Dahlan, M.Kom**  
**NIK. 190302174**

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 6 Januari 2015

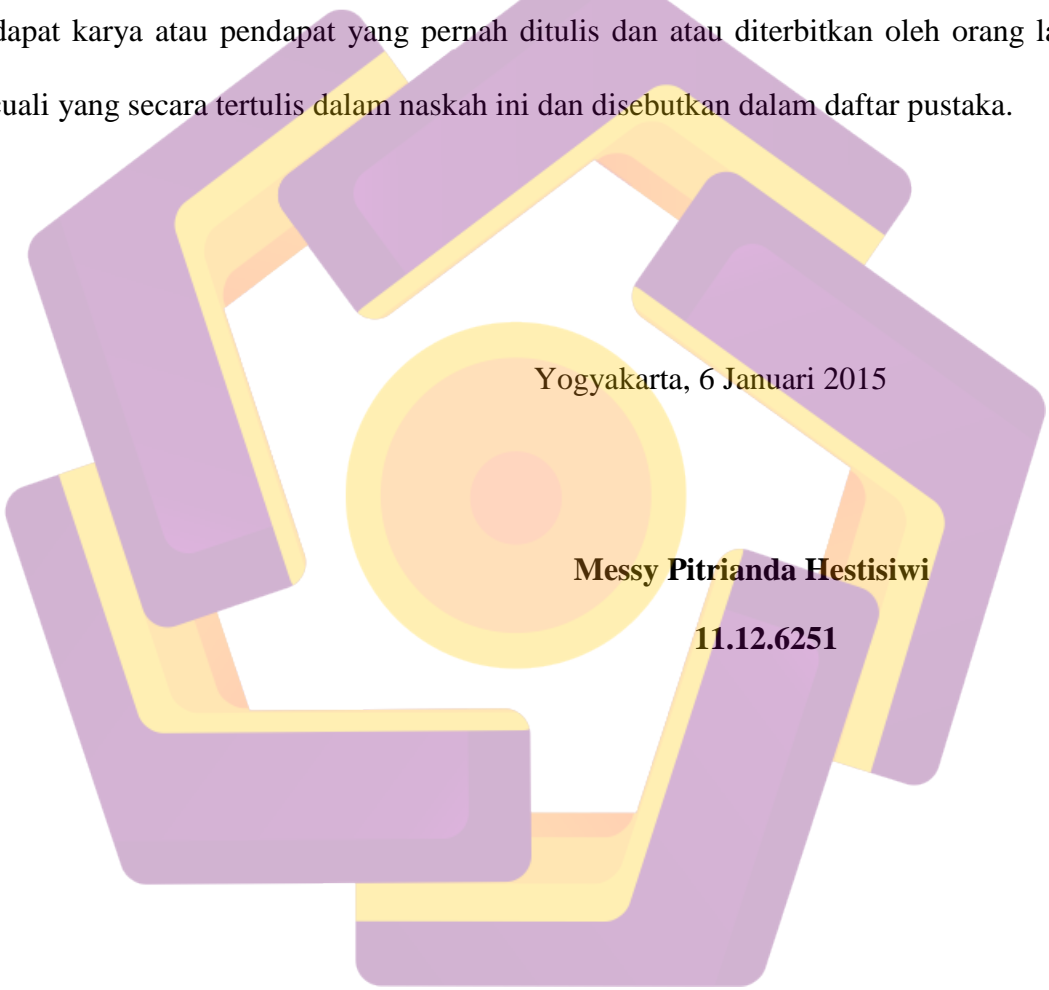
**KETUA SEMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## **PERNYATAAN**

Saya yang betanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa laporan Skripsi ini merupakan hasil karya saya sendiri (ASLI) dan isi laporan skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan orang lain. Sepanjang sepengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



Yogyakarta, 6 Januari 2015

**Messy Pitrianda Hestisiwi**

**11.12.6251**

## MOTTO

Kebanggaan kita terbesar adalah bukan tidak pernah gagal, tetapi bangkit kembali setiap kali jatuh.

**--Confusius--**

Banyak kegagalan dalam hidup ini dikarenakan orang-orang tidak menyadari betapa dekatnya mereka dengan keberhasilan saat mereka menyerah.

**--Thomas Alva Edison--**

Sesuatu yang belum dikerjakan seringkali tampak mustahil, kita baru yakin kalau kita telah berhasil melakukannya dengan baik.

**--Evelyn Underhill—**

Orang-orang yang sukses telah belajar membuat diri mereka melakukan hal yang harus dikerjakan ketika hal itu memang harus dikerjakan, entah mereka menyukainya atau tidak

**--Aldus Huxley—**

Generasi muda adalah rahasia kehidupan bangsa-bangsa dan sumber kebangkitannya. Sejarah bangsa tidak lain adalah sejarah para kader yang berjiwa besar dan berkemauan kuat

**--Hasan Al-Banna—**

Para seniman besar seperti Dylan, Picasso dan Newton berani melawan resiko. Dan jika kita ingin menjadi besar, kita harus mengambil resiko itu juga

**--Steve Jobs—**

Tak perlu seseorang yang sempurna, cukup temukan orang yang selalu membuatmu bahagia dan membuatmu berarti lebih dari siapapun

**--B.J. Habibie—**

Menyerah takkan membuatmu tenang, Justru Menyerah akan membuatmu Menyesal

**--Messy Pitrianda Hestisiwi “Penulis”--**

## PERSEMBAHAN

- Segala puji dan syukur saya ucapkan kepada Allah Subhanahu Wa Ta'ala atas rahmat dan anugerah-Nya lah saya dapat menyusun skripsi ini.
- Rasulullah Shalallahu Alaihi Wasallam yang selalu menjadi suri teladan dalam langkah kehidupan ku.
- Kedua Orang Tua ku (Ibu Surtikandi dan Bapak Alm. Abdul Wahab) yang tak pernah henti menuntun langkah ku. Aku Cinta dan Sayang kalian mak pak.
- Abang Kandung ku (Berry Dorysanto) yang selalu memberi dukungan walaupun tidak secara langsung saya tau abang pasti selalu menyanyangi saya.
- Keluarga saya yang selalu mendoakan dan menyemangati saya selama saya menempuh pendidikan disini.
- Teman-teman UKM Taekwondo Amikom 2013/2014, Kalian Luar Biasa.
- Buat teman-teman Kelas S1-SI 13.
- Sahabat satu Kontrakan ku banyak Kenangan bersama kalian girl's (Evol & Tiwul).
- Buat Gilang Prakasa Syaifullah Makasih buat semangat, bantuan dan hari yang indah yang sudah kita lewatin :D.
- M. Rudyanto Arief, MT selaku dosen pembimbing ku selama proses pembuatan Skripsi yang selalu sabar menghadapi aku sebagai salah seorang bimbingannya yang kadang sulit connect nya. Terima Kasih pak atas bimbingannya.
- Mas Guru, Omesh, dan Kakak Thank You All .
- Buat anak-anak minomartani Thank you Geng :D

## KATA PENGANTAR

*Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh*

Alhamdulillahirobbil'alamin, puji syukur kehadiran Allah SWT atas rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan laporan Skripsi dengan baik. Laporan ini disusun sebagai syarat kelulusan program pendidikan Strata 1 Sistem Informasi di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Kehidupan ini sungguh indah apabila kita bisa memperoleh sebuah harapan yang menjadi kenyataan. Semua ini harus dijalankan dengan kerja keras dan doa yang selalu mengiringi langkah sehingga akan ada hasil yang memuaskan didalamnya. Penulis tidak bisa berlari sejauh ini tanpa ada dukungan dan bantuan dari orang lain. Untuk dalam itu kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Ibu Surtikandi (ibu penulis yang selalu menuntun dan mendoakan penulis dalam kebaikan).
2. Bapak Alm. Abdul Wahab (bapak penulis yang selalu penulis sayangi dan menjadi semangat bagi penulis ).
3. Berry Dorysanto (abang penulis yang selalu penulis sayangi).
4. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
5. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
6. Bapak M. Rudyanto Arief, MT selaku dosen pembimbing skripsi, yang dengan sabar telah meluangkan waktu untuk membimbing dan mengarahkan penulis.



7. Seluruh Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.
8. Seluruh keluarga, teman dan sahabat yang telah membantu dan mendoakan penulis dalam menyelesaikan Skripsi ini.
9. Keluarga Besar UKM Taekwondo Amikom periode 2013/2014.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih memiliki kekurangan, namun penulis tetap berharap semoga Skripsi ini bermanfaat untuk yang membaca. Terimakasih atas kesediaannya untuk membaca laporan ini.

*Wassalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh*

Yogyakarta, 6 Januari 2015

**Penulis**

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>HALAMAN MOTTO</b> .....	<b>v</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xvi</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xix</b>
<b>INTISARI</b> .....	<b>xx</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>xxi</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	2
1.5 Manfaat Penelitian .....	2
1.6 Metode Penelitian .....	2
1.7 Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	<b>7</b>
<b>2.1 Konsep Dasar Multimedia</b> .....	<b>7</b>
2.1.1 Sejarah Multimedia .....	7
2.1.2 Definisi Multimedia .....	7
2.1.3 Objek-Objek Multimedia .....	8

<b>2.2</b>	<b>Sistem Penyajian Multimedia</b> .....	<b>10</b>
2.2.1	Sistem Informasi Multimedia Interaktif .....	10
2.2.2	Sistem Looping / Presentasi .....	11
<b>2.3</b>	<b>Struktur Sistem Informasi Multimedia</b> .....	<b>12</b>
2.3.1	Struktur Linier .....	12
2.3.2	Struktur Menu .....	12
2.3.3	Struktur Hierarki .....	13
2.3.4	Struktur Jaringan .....	14
2.3.5	Struktur Kombinasi.....	15
<b>2.4</b>	<b>Langkah- Langkah Pengembangan Multimedia</b> .....	<b>18</b>
<b>2.5</b>	<b>Siklus Hidup Pengembangan Aplikasi (Sistem) Multimedia</b> ....	<b>19</b>
<b>2.6</b>	<b>Pendefinisian Masalah Multimedia</b> .....	<b>19</b>
2.6.1	Analisis SWOT .....	20
<b>2.7</b>	<b>Studi Kelayakan</b> .....	<b>21</b>
2.7.1	Faktor –Faktor yang Mempengaruhi Kelayakan .....	22
<b>2.8</b>	<b>Analisis Aspek Bisnis dan Kebutuhan Sistem</b> .....	<b>23</b>
2.8.1	Menganalisis Aspek Bisnis Sistem yang Sekarang .....	23
2.8.2	Mengidentifikasi dan Menganalisis Fungsi Sistem Informasi yang diberikan oleh Sistem yang Sekarang .....	23
2.8.3	Mengidentifikasi dan Menganalisis Komponen Sistem Informasi yang Sekarang .....	24
<b>2.9</b>	<b>Merancang Konsep</b> .....	<b>24</b>

2.10	Merancang Isi Multimedia .....	25
2.11	Merancang Naskah .....	25
2.12	Memproduksi Sistem .....	26
2.13	Merancang Grafik pada Multimedia .....	26
2.14	Pengetesan Sistem Multimedia .....	27
2.15	Penggunaan Sistem Multimedia .....	27
2.16	Pemeliharaan Sistem Multimedia .....	28
2.17	Hardware yang digunakan .....	29
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>		<b>30</b>
3.1	Tentang UKM Taekwondo Amikom .....	30
3.1.1	Visi dan Misi .....	31
3.1.2	Even UKM Taekwondo Amikom .....	31
3.1.3	Sumber Dana .....	32
3.1.4	Profil UKM Taekwondo Amikom .....	33
3.1.5	Tujuan .....	33
3.1.6	Prestasi-Prestasi UKM Taekwondo Amikom .....	34
3.2	Analisis Sistem .....	34
3.2.1	Analisis Kekuatan ( <i>Strenght</i> ) .....	34
3.2.2	Analisis Kelemahan ( <i>Weakness</i> ) .....	35
3.2.3	Analisis Kesempatan ( <i>Opportunity</i> ) .....	35
3.2.4	Analisis Ancaman ( <i>Threats</i> ) .....	35
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem .....	35

3.3.1	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	36
3.3.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	38
<b>3.4</b>	<b>Analisis Kelayakan Sistem .....</b>	<b>41</b>
3.4.1	Kelayakan Teknologi .....	41
3.4.2	Kelayakan Operasional .....	42
3.4.3	Kelayakan Hukum .....	42
3.4.4	Kelayakan Ekonomi .....	42
<b>3.5</b>	<b>Perancangan Sistem .....</b>	<b>48</b>
3.5.1	Merancang Konsep .....	49
3.5.2	Merancang Isi .....	49
3.5.3	Merancang Naskah .....	50
3.5.4	Merancang Grafik .....	59
3.5.4.1	Pembukaan (Intro) .....	59
3.5.4.2	Menu Utama .....	60
3.5.4.3	Menu Profil .....	61
<b>BAB IV</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>69</b>
<b>4.1</b>	<b>Memproduksi Sistem .....</b>	<b>69</b>
<b>4.2</b>	<b>Mempersiapkan Gambar .....</b>	<b>70</b>
4.2.1	Memilih Gambar .....	70
4.2.2	Mengedit Gambar .....	72
4.2.3	Membuat Teks .....	73
<b>4.3</b>	<b>Pembuatan Aplikasi Pada Adobe Flash CS5 .....</b>	<b>74</b>

4.3.1	Mengedit Symbol pada Tombol .....	74
4.3.2	Mengimport Objek .....	76
<b>4.4</b>	<b>Mengumpulkan Video Dokumentasi Even .....</b>	<b>77</b>
4.4.1	Memasukkan (Import) Video .....	78
<b>4.5</b>	<b>Mempersiapkan Backsound .....</b>	<b>79</b>
4.5.1	Memasukkan Backsound .....	80
<b>4.6</b>	<b>Membuat Slideshow .....</b>	<b>81</b>
<b>4.7</b>	<b>Tahap Pengintegrasian .....</b>	<b>82</b>
<b>4.8</b>	<b>Membuat File .exe .....</b>	<b>85</b>
<b>4.9</b>	<b>Burning .....</b>	<b>85</b>
<b>4.10</b>	<b>Pengetesan Sistem .....</b>	<b>86</b>
4.10.1	Beta Testing .....	86
<b>4.11</b>	<b>Penggunaan Sistem .....</b>	<b>88</b>
<b>4.12</b>	<b>Pemeliharaan Sistem .....</b>	<b>88</b>
<b>BAB V KESIMPULAN .....</b>	<b>91</b>	
<b>5.1</b>	<b>Kesimpulan .....</b>	<b>91</b>
<b>5.2</b>	<b>Saran .....</b>	<b>91</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>93</b>	
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>94</b>	

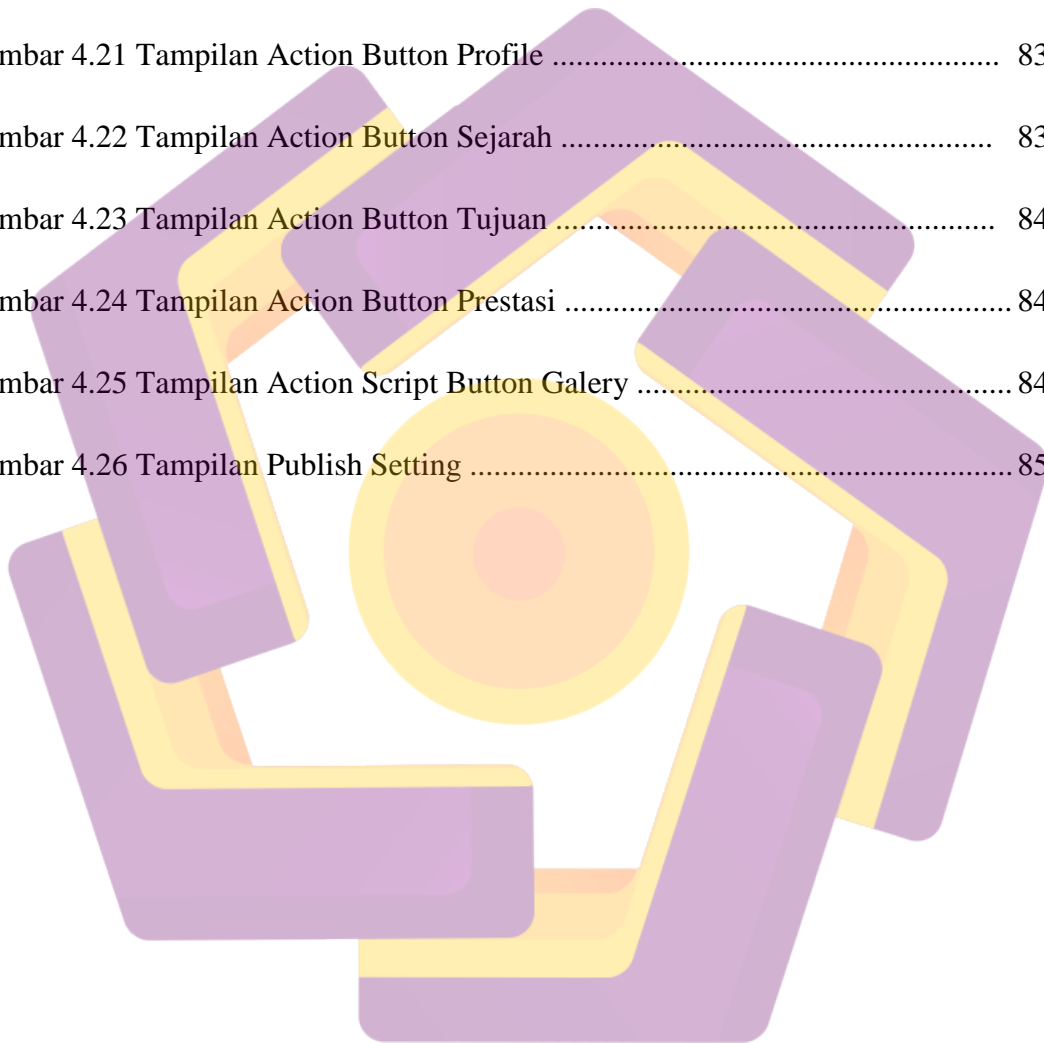
## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Linier .....	12
Gambar 2.2 Struktur Menu.....	13
Gambar 2.3 Struktur Hierarki .....	14
Gambar 2.4 Struktur Jaringan .....	15
Gambar 2.5 Struktur Kombinasi/Hibrid .....	17
Gambar 2.6 Siklus Pengembangan Sistem Multimedia.....	18
Gambar 2.7 Siklus Pengembangan Aplikasi Multimedia .....	19
Gambar 3.1 Struktur Piramid .....	41
Gambar 3.2 Sketsa Intro .....	59
Gambar 3.3 Sketsa Home .....	61
Gambar 3.4 Sketsa Profil .....	62
Gambar 3.5 Sketsa Denah Lokasi .....	62
Gambar 3.6 Sketsa Struktur Pengurus .....	63
Gambar 3.7 Sketsa Struktur Organisasi Amikom .....	63
Gambar 3.8 Sketsa Anggota .....	64
Gambar 3.9 Sketsa Visi Misi .....	64
Gambar 3.10 Sketsa Sejarah .....	65
Gambar 3.11 Sketsa Even .....	65
Gambar 3.12 Sketsa Video .....	66

Gambar 3.13 Sketsa Dana UKM .....	66
Gambar 3.14 Sketsa Tujuan .....	66
Gambar 3.15 Sketsa Prestasi .....	67
Gambar 3.16 Sketsa Galery .....	67
Gambar 4.1 Folder Gambar .....	69
Gambar 4.2 Tampilan Photoshop CS5 .....	71
Gambar 4.3 Tampilan Teks pada Photoshop .....	72
Gambar 4.4 Tampilan Text . PNG .....	73
Gambar 4.5 Dialog Box Create New Symbol .....	73
Gambar 4.6 Tampilan Edit Symbol .....	74
Gambar 4.7 Tampilan Panel Action Button .....	75
Gambar 4.8 Mengimport Objek .....	76
Gambar 4.9 Folder Video Even .....	77
Gambar 4.10 Tampilan Import Video .....	77
Gambar 4.11 Tampilan Select Video .....	78
Gambar 4.12 Tampilan Tahap Skinning .....	78
Gambar 4.13 Tampilan Video pada Adobe Flash .....	79
Gambar 4.14 Tampilan Kumpulan Sound .....	79
Gambar 4.15 Layer Backsound .....	80
Gambar 4.16 Tampilan Slideshow pada Adobe Flash .....	81



Gambar 4.17 Tampilan Action Script Back .....	81
Gambar 4.18 Tampilan Action Script Previous .....	81
Gambar 4.19 Tampilan Akhir Pada Adobe Flash CS5 .....	82
Gambar 4.20 Tampilan Action Script Button Home .....	83
Gambar 4.21 Tampilan Action Button Profile .....	83
Gambar 4.22 Tampilan Action Button Sejarah .....	83
Gambar 4.23 Tampilan Action Button Tujuan .....	84
Gambar 4.24 Tampilan Action Button Prestasi .....	84
Gambar 4.25 Tampilan Action Script Button Galery .....	84
Gambar 4.26 Tampilan Publish Setting .....	85



## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2.1</b> <i>Faktor-faktor yang mempengaruhi kelayakan dan pertanyaan kunci</i> ....	22
<b>Tabel 3.1</b> <i>Hardware Tahap Perancangan &amp; Pembuatan</i> .....	39
<b>Tabel 3.2</b> <i>Software Tahap Perancangan &amp; Pembuatan</i> .....	39
<b>Tabel 3.3</b> <i>Brainware Tahap Perancangan &amp; Pembuatan</i> .....	39
<b>Tabel 3.4</b> <i>Hardware Tahap Implementasi</i> .....	40
<b>Tabel 3.5</b> <i>Software Tahap Implementasi</i> .....	40
<b>Tabel 3.6</b> <i>Brainware Tahap Implementasi</i> .....	40
<b>Tabel 4.1</b> <i>Bahan Taekwondo</i> .....	70
<b>Tabel 4.2</b> <i>Uji Tombol Aplikasi</i> .....	86

## INTISARI

Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Taekwondo merupakan salah satu organisasi olahraga di STMIK AMIKOM Yogyakarta di bidang ilmu beladiri. UKM Taekwondo Dojang Amikom berdiri pada tanggal 12 April dengan ketua pertama Zamna Rofiq Zakaria.

Saat ini, didalam penyampaian informasi mengenai UKM Taekwondo Amikom ini masih kurang efektif. Informasi yang disampaikan masih minim khususnya bagi mahasiswa baru yang ingin mengetahui lebih jauh tentang UKM Taekwondo Amikom Yogyakarta.

Implementasi Profile UKM Taekwondo Amikom Yogyakarta sebagai media informasi sebagai media informasi ini diharapkan mampu memfasilitasi UKM Taekwondo untuk menyampaikan informasi mengenai kegiatan UKM Taekwondo Amikom.

**Kata Kunci :** *Taekwondo Amikom, Profile, Organisasi.*

## ABSTRACT

*Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Taekwondo is one of the sports organizations in STMIK AMIKOM Yogyakarta in the field of martial arts. UKM Taekwondo Dojang Amikom established on 12 April with the first chairman Zamna Rofiq Zakaria.*

*Currently, in the delivery of information about UKM Taekwondo Amikom is still less effective. The information presented is minimal, especially for new students who want to learn more about UKM Taekwondo Amikom Yogyakarta.*

*Implementation Profile UKM Taekwondo Amikom Yogyakarta as an information media is expected to facilitate UKM Taekwondo to convey information about the activities UKM Taekwondo Amikom Yogyakarta.*

**Keywords :** *Taekwondo Amikom, Profile, Organisation.*