

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM PENUNJANG KEPUTUSAN
MENENTUKAN PELAKU UTAMA DALAM SEBUAH KASUS
MENGUNAKAN MODEL PROFIL MATCHING
(STUDI KASUS : DIREKTORAT RESERSE
KRIMINAL POLDA D.I YOGYAKARTA)**

SKRIPSI



disusun oleh

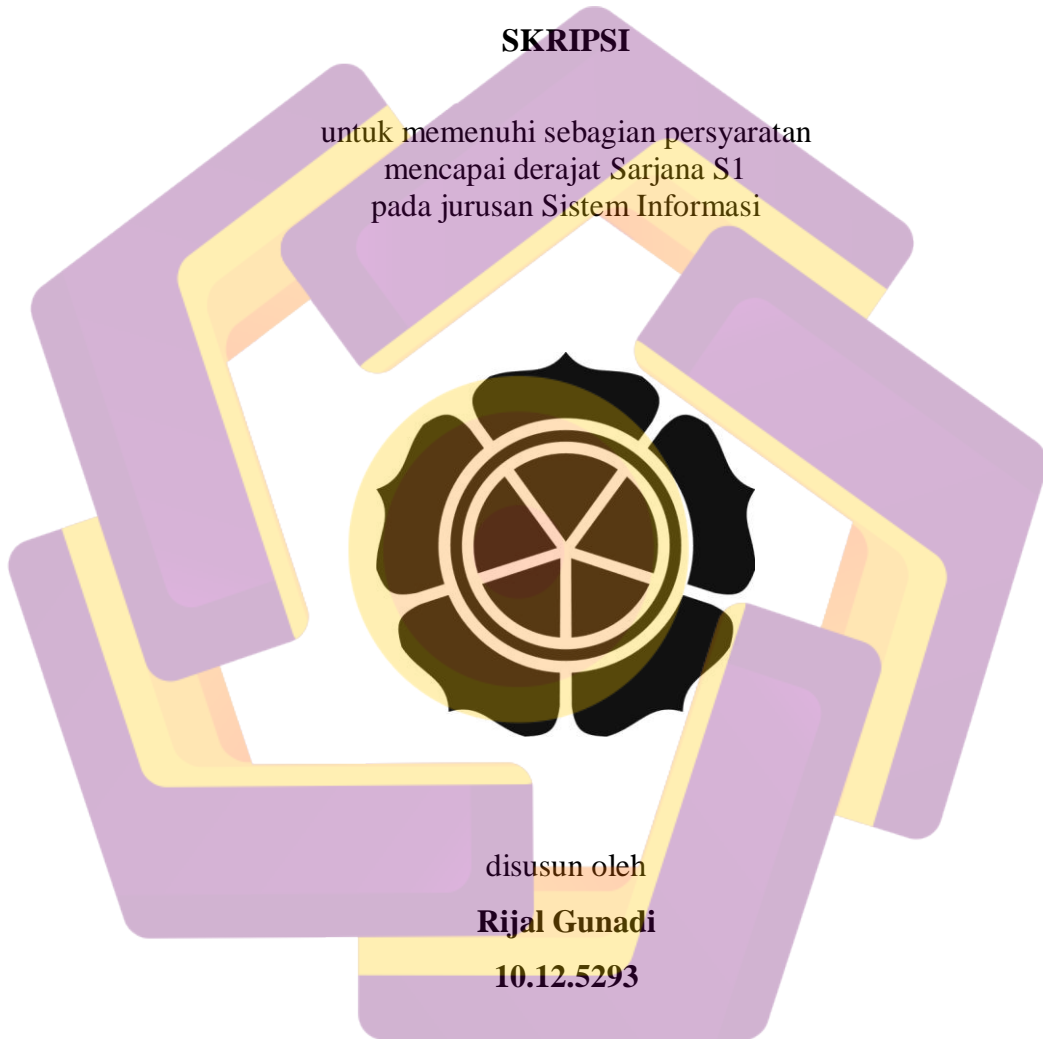
**Rijal Gunadi
10.12.5293**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM PENUNJANG KEPUTUSAN
MENENTUKAN PELAKU UTAMA DALAM SEBUAH KASUS
MENGUNAKAN MODEL PROFIL MATCHING
(STUDI KASUS : DIREKTORAT RESERSE
KRIMINAL POLDA D.I YOGYAKARTA)**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh
Rijal Gunadi
10.12.5293

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM PENUNJANG KEPUTUSAN
MENENTUKAN PELAKU UTAMA DALAM SEBUAH KASUS
MENGUNAKAN MODEL PROFILE MATCHING
(STUDI KASUS : DIREKTORAT RESERSE
KRIMINAL POLDA D.I YOGYAKARTA)**

yang disusun oleh

Rijal Gunadi

10.12.5293

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

Pada tanggal 28 November 2013

Dosen Pembimbing,


Andi Sunyoto, M.Kom

NIK. 190302052

PENGESAHAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM PENUNJANG KEPUTUSAN
MENENTUKAN PELAKU UTAMA DALAM SEBUAH KASUS
MENGUNAKAN MODEL PROFILE MATCHING
(STUDI KASUS : DIREKTORAT RESERSE
KRIMINAL POLDA D.I YOGYAKARTA)**

yang disusun oleh

Rijal Gunadi

10.12.5293

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 19 September 2014

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Bambang Sudaryatno, Drs, MM
NIK. 190302029

Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302105

Kusnawi, S.Kom, M. Eng
NIK. 190302112

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
tanggal 10 Desember 2014



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 10 Desember 2014

Meterai
Rp. 6.000

Rijal Gunadi

NIM. 10.12.5293

MOTTO

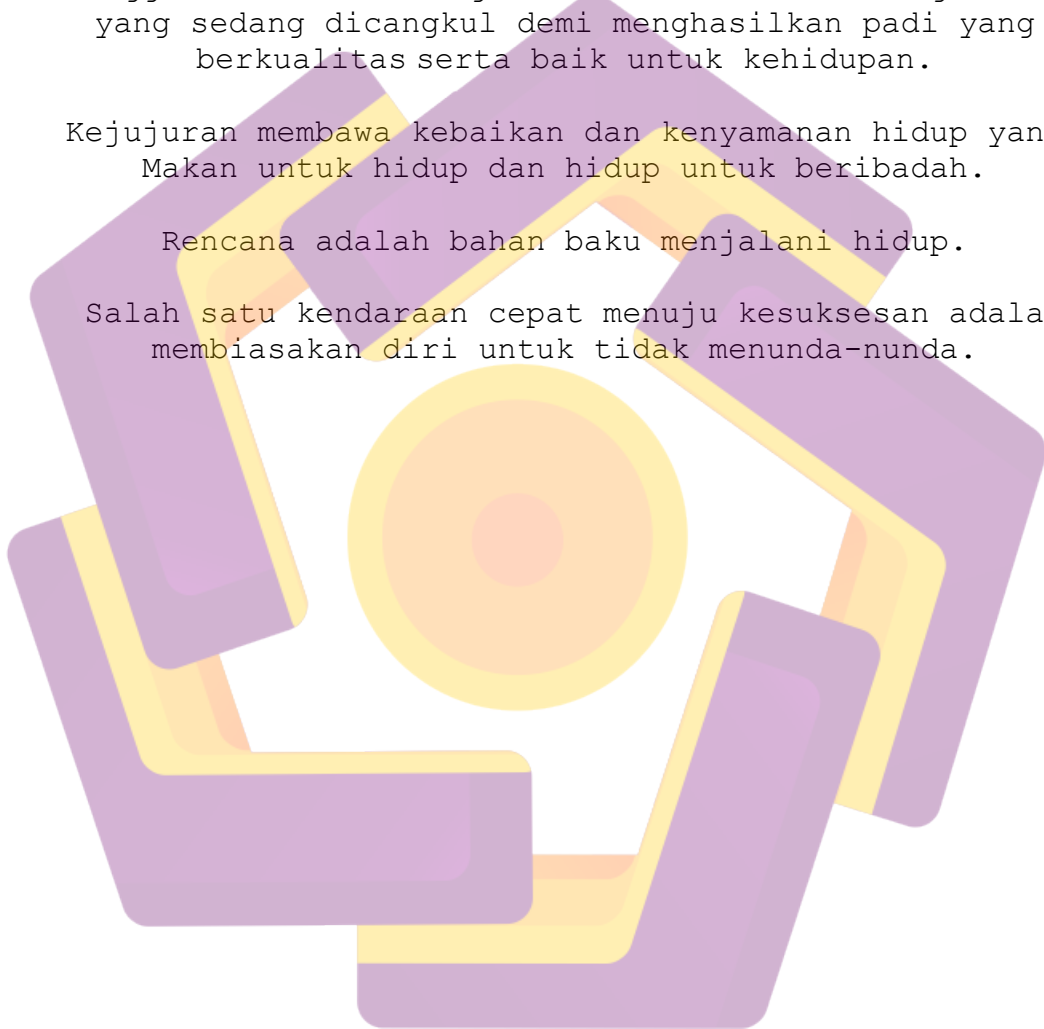
Allah SWT adalah Tuhanku, Nabi Muhammad SAW adalah panutanku , Islam adalah Agamaku , serta Al-Qur'an adalah pedoman hidupku.

Kejujuran membawa kebaikan serta kenyamanan hidup yang sebenarnya. Meskipun sebuah kejujuran terkadang dapat menggores hati namun goresan itu ibarat ladang sawah yang sedang dicangkul demi menghasilkan padi yang berkualitas serta baik untuk kehidupan.

Kejujuran membawa kebaikan dan kenyamanan hidup yang Makan untuk hidup dan hidup untuk beribadah.

Rencana adalah bahan baku menjalani hidup.

Salah satu kendaraan cepat menuju kesuksesan adalah membiasakan diri untuk tidak menunda-nunda.

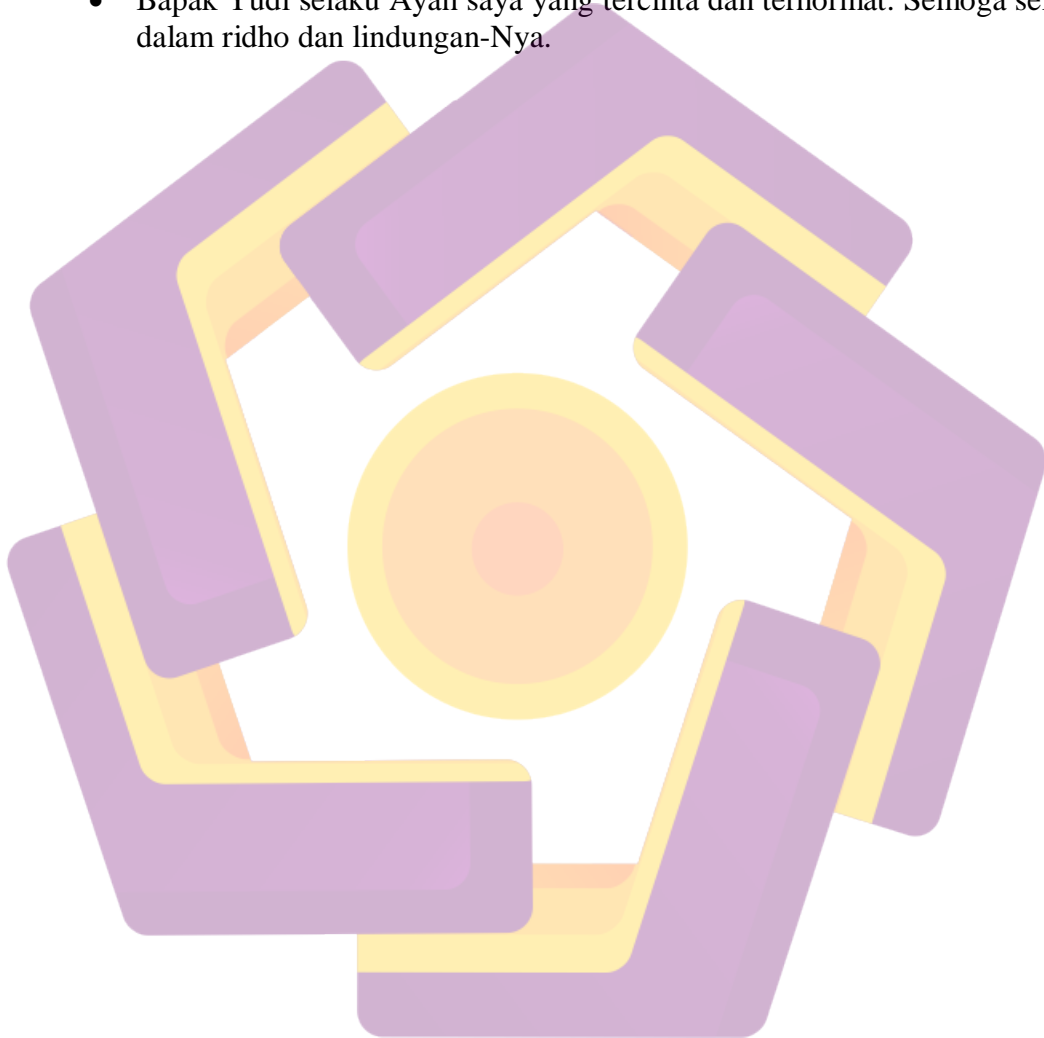


PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirabbil'alamin puji syukur kehadiran Allah SWT karena berkat rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.

Karya ilmiah istimewa perdana ini saya persembahkan kepada :

- Ibu Dewi selaku Ibu saya yang tercinta dan terhormat. Semoga selalu dalam ridho dan lindungan-Nya.
- Bapak Yudi selaku Ayah saya yang tercinta dan terhormat. Semoga selalu dalam ridho dan lindungan-Nya.



KATA PENGANTAR

Bismillahirrohmanirrohim Allahu Akbar. Puji syukur alhamdulillah penyusun panjatkan kehadiran Allah SWT atas berkat, rahmat, taufik dan hidayah-Nya sehingga skripsi ini berhasil diselesaikan dengan baik. Shalawat dan salam semoga senantiasa terlimpah curahkan kepada Nabi Muhammad SAW , keluarganya, para sahabatnya, hingga kepada umatnya hingga akhir zaman. Pintu rezeki dan ridho semoga selalu terlimpah kepada Bapak dan Ibu penulis. Aamiin.

Semasa kuliah penulis diiringi beberapa manusia hebat yang bersedia memberi do'a, kasih sayang dan ilmu serta bersedia direpotkan. Dengan penuh rendah hati penulis mengucapkan maaf dan terima kasih yang setulus-tulusnya kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, M.M selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi
3. Bapak Andi Sunyoto, M.Kom selaku Dosen pembimbing yang memberikan arahan kepada penulis
4. Bambang Sudaryatno, Drs, MM , Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng, Kusnawi, S.Kom, M. Eng selaku dosen wakil serta penguji
5. Seluruh Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta
6. Petugas kebersihan dan parkir STMIK AMIKOM Yogyakarta
7. AKBP Djuhandhani Rahardjo Puro, Mba Yeni, Serta Seluruh Pihak Direktorat Reserse Kriminal POLDA DIY
8. Ibu, Ayah , Mba Destri, Mas Zaenu, Mas Putra yang telah memberikan doa serta dukungan untuk saya bisa kuliah
9. Fandi Cahyo, Fendy, Erwandy, Andi Saputra, Kelsa Healty Hutomo, Kholid, Mas Dewo PLO , Mas Komeng, Mas Satria, Kang Herman Husin, Qiply, Gilank
10. Devina, Regi Kusumarini, Putri Nuari, Nien, Novita, Ashry
11. Kelas SI-11 , Jamrud & Jamers Jogja-Solo, Amikom Musik Organisation, Jogja Music Forum , Mr.Jam, Sanggar Cermin Pak Hary, Purawisata Pusat Kesenian Jogja, Gondrawk, Seven Zona, Poptis Creative Art, DC Milk Cafe, Baran Music Forum, Eleven Studio , Aliens Frog Musicians Management, Boshe, Liquid, Tim Djadoelan, Glinggang

Semoga laporan skripsi ini bermanfaat untuk kita . Kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan oleh penulis.

Yogyakarta, 10 Desember 2014
Penulis

Rijal Gunadi
10.12.5305

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERYATAAN KEASLIAN	iv
MOTTO.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI	xvii
ABSTRACT	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Model Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Konsep Dasar Sistem Penunjang Keputusan	7
2.1.1 Definisi Sistem.....	7
2.1.2 Definisi Sistem Informasi.....	7
2.1.3 Sistem Penunjang Keputusan	8
2.1.4 Karakteristik Sistem Penunjang Keputusan	8
2.2 Model Pencocokan Profil (Profil Matching)	10
2.2.1 Pengertian Pencocokan Profil.....	10
2.2.2 Mekanisme Pencocokan Profil	10
2.3 Flowchart	12

2.4	Diagram Relasi Entitas	14
2.5	Diagram Konteks.....	16
2.6	Diagram Alir Data.....	17
2.7	Microsoft Visual Basic	18
2.8	Microsoft SQL Server	19
2.9	Microsoft Visio 2003.....	20
2.10	Adobe Photoshop Cs 6	21
2.11	Corel Draw X 4	21
2.12	Menentukan Pelaku Utama Kasus Pidana	22
2.12.1	Pihak yang Terlibat	22
2.12.2	Tindakan dalam Penanganan Kasus Pidana	23
2.12.3	Model Pemprofilan Kriminal.....	23
2.12.4	Mekanisme Memilih Pelaku Utama.....	24
2.12.5	Aspek Penilaian	25
2.12.6	Penilaian Tersangka Menggunakan Model Pencocokan Profil	26
2.12.6.1	Daftar Tersangka.....	27
2.12.6.2	Aspek dan Faktor Penilaian.....	27
2.12.6.3	Perhitungan GAP	29
2.12.6.4	Pembobotan Nilai GAP	31
2.12.6.5	Perhitungan <i>Core Factor</i> dan <i>Secondary Factor</i>	33
2.12.6.6	Perhitungan Nilai Total	35
2.12.6.7	Perhitungan Ranking.....	37
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		39
3.1	Profil Objek Penelitian	39
3.1.1	Direktorat Reskrim (Dit Reskrim) POLDA D.I.Y	39
3.1.2	Visi Dit Reskrim POLDA D.I.Y	39
3.1.3	Misi Dit Reskrim POLDA D.I.Y	42
3.2	Pendekatan Berorientasi Data	43
3.3	Analisis PIECES	43
3.4	Analisis Lingkup Perangkat Lunak	45
3.5	Identifikasi Data	45
3.6	Identifikasi Sumber Data dan Pengguna Informasi.....	45

3.7	Kebutuhan Fungsional	46
3.8	Kebutuhan Non Fungsional	47
3.9	ERD	48
3.10	Pemodelan Fungsional.....	49
3.10.1	Kontek Diagram (Diagram Context)	49
3.10.2	Diagram Aliran Data (Data Flow Diagram / DFD)	50
3.11	Perancangan Data	70
3.11.1	Perancangan Kelompok Data Pokok	70
3.11.2	Perancangan Kelompok Data Lingkup Kasus	72
3.11.3	Perancangan Kelompok Data Dasar Penilaian	75
3.12	Perancangan Antarmuka (<i>User Interface</i>)	80
3.13	<i>Flowchart</i> Sistem	90
3.14	<i>Flowchart</i> Program Menghitung Ranking.....	92
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		95
4.1	Implementasi (<i>Assembly</i>)	95
4.1.1	Mendesain Latar Belakang Form.....	95
4.1.2	Membuat Form dan Pengkodean	96
4.1.3	Lingkungan Implementasi	97
4.1.4	Implementasi Antarmuka Sistem.....	97
4.2	Pembahasan	110
4.2.1	<i>Black Box Testing</i>	110
4.2.2	Menggunakan Sistem	112
4.2.3	Manual Program.....	113
BAB V PENUTUP.....		115
5.1	Kesimpulan	115
5.2	Saran	115
DAFTAR PUSTAKA.....		117
LAMPIRAN		118

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Simbol-simbol <i>Flowchart</i>	12
Tabel 2.2	Simbol-simbol Diagram Relasi Entitas	15
Tabel 2.3	Simbol-simbol Diagram Alir Data.....	17
Tabel 2.4	Tersangka	27
Tabel 2.5	Data Aspek dan Faktor.....	28
Tabel 2.6	Gap Aspek Fisik.....	29
Tabel 2.7	Gap Aspek Demografis	30
Tabel 2.8	Gap Aspek Psikologis	30
Tabel 2.9	Gap Aspek <i>Scene</i>	30
Tabel 2.10	Bobot Nilai Gap	31
Tabel 2.11	Bobot Gap Aspek Fisik	31
Tabel 2.12	Bobot Gap Aspek Demografis.....	32
Tabel 2.13	Bobot Gap Aspek Psikologis	32
Tabel 2.14	Bobot Gap Aspek <i>Scene</i>	32
Tabel 2.15	NCF dan NSF Aspek Fisik	33
Tabel 2.16	NCF dan NSF Aspek Demografis	34
Tabel 2.17	NCF dan NSF Aspek Psikologis.....	34
Tabel 2.18	NCF dan NSF Aspek <i>Scene</i>	34
Tabel 2.19	Nilai Total Aspek Fisik	35
Tabel 2.20	Nilai Total Aspek Demografis.....	36
Tabel 2.21	Nilai Total Aspek Psikologis.....	36
Tabel 2.22	Nilai Total Aspek <i>Scene</i>	36
Tabel 2.23	Nilai Ranking.....	37
Tabel 3.1	Analisis PIECES	44
Tabel 3.2	Perancangan Data Pangkat	70
Tabel 3.3	Perancangan Data Petugas.....	70
Tabel 3.4	Perancangan Data Users.....	71
Tabel 3.5	Perancangan Data Pekerjaan	71

Tabel 3.6	Perancangan Data Masyarakat.....	72
Tabel 3.7	Perancangan Data Modus Operandi.....	72
Tabel 3.8	Perancangan Data Jenis Kasus.....	73
Tabel 3.9	Perancangan Data Kasus	73
Tabel 3.10	Perancangan Data Status Terlibat	74
Tabel 3.11	Perancangan Data Petugas Terlibat	74
Tabel 3.12	Perancangan Data Masyarakat Terlibat	74
Tabel 3.13	Perancangan Data Aspek.....	75
Tabel 3.14	Perancangan Data Faktor.....	75
Tabel 3.15	Perancangan Data Keterangan Faktor.....	76
Tabel 3.16	Perancangan Data Status Faktor	76
Tabel 3.17	Perancangan Data Bobot GAP.....	77
Tabel 3.18	Perancangan Data Faktor Kasus	77
Tabel 3.19	Perancangan Data Nilai Faktor Kasus.....	78
Tabel 3.20	Perancangan Data Nilai Bobot GAP Faktor Kasus	78
Tabel 3.21	Perancangan Data Nilai Aspek Masyarakat	79
Tabel 3.22	Perancangan Data Nilai Ranking Masyarakat	79
Tabel 4.1	Black Box Testing.....	110

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Batasan Pertama Pembuatan Diagram Konteks.....	16
Gambar 2.2	Batasan Kedua Pembuatan Diagram Konteks	16
Gambar 2.3	Tampilan Awal Visual Basic 0.6	18
Gambar 2.4	Tampilan Enterprise Manager	19
Gambar 2.5	Tampilan Query Analyzer	20
Gambar 2.6	Tampilan Microsoft Visio 2003.....	20
Gambar 2.7	Tampilan Adobe Photoshop CS 6.....	21
Gambar 2.8	Tampilan Corel Draw X 4	21
Gambar 3.1	ERD.....	48
Gambar 3.2	Diagram Konteks	49
Gambar 3.3	DFD Level 1 SPK Menentukan Pelaku Utama Dalam Sebuah Kasus	50
Gambar 3.4	DFD Level 2 untuk Proses 1 (Mengelola Data Pokok).....	51
Gambar 3.5	DFD Level 2 untuk Proses 2 (Mengelola Data Lingkup Kasus) .	52
Gambar 3.6	DFD Level 2 untuk Proses 3 (Mengelola Data Dasar Penilaian)	53
Gambar 3.7	DFD Level 2 untuk Proses 4 (Menilai Masyarakat Terlibat sebagai Tersangka)	54
Gambar 3.8	DFD Level 3 untuk Proses 1.1 (Pendataan Pangkat)	55
Gambar 3.9	DFD Level 3 untuk Proses 1.2 (Pendataan Pekerjaan)	56
Gambar 3.10	DFD Level 3 untuk Proses 1.3 (Pendataan Petugas)	57
Gambar 3.11	DFD Level 3 untuk Proses 1.4 (Pendataan Users).....	58
Gambar 3.12	DFD Level 3 untuk Proses 1.5 (Pendataan Masyarakat).....	59
Gambar 3.13	DFD Level 3 untuk Proses 2.1 (Pendataan Modus Operandi)	60
Gambar 3.14	DFD Level 3 untuk Proses 2.2 (Pendataan Jenis Kasus)	61
Gambar 3.15	DFD Level 3 untuk Proses 2.3 (Pendataan Kasus)	62
Gambar 3.16	DFD Level 3 untuk Proses 2.4 (Pendataan Status Terlibat)	63
Gambar 3.17	DFD Level 3 untuk Proses 2.5 (Pendataan Petugas Terlibat)	64
Gambar 3.18	DFD Level 3 untuk Proses 2.6 (Pendataan Masyarakat Terlibat)	65
Gambar 3.19	DFD Level 3 untuk Proses 3.1 (Pendataan Aspek).....	66
Gambar 3.20	DFD Level 3 untuk Proses 3.2 (Pendataan Faktor)	66

Gambar 3.21	DFD Level 3 untuk Proses 3.3 (Pendataan Opsi Profil)	67
Gambar 3.22	DFD Level 3 untuk Proses 3.4 (Pendataan Status Faktor)	68
Gambar 3.23	DFD Level 3 untuk Proses 3.5 (Pendataan Bobot GAP)	68
Gambar 3.24	DFD Level 3 untuk Proses 3.6 (Pendataan Profil Kasus)	69
Gambar 3.25	Perancangan Antar Muka Pengelolaan Data Pangkat	80
Gambar 3.26	Perancangan Antar Muka Pengelolaan Data Petugas	80
Gambar 3.27	Perancangan Antar Muka Pengelolaan Data User	81
Gambar 3.28	Perancangan Antar Muka Pengelolaan Data Pekerjaan	81
Gambar 3.29	Perancangan Antar Muka Pengelolaan Data Masyarakat	82
Gambar 3.30	Perancangan Antar Muka Pengelolaan Data Modus Operandi .	82
Gambar 3.31	Perancangan Antar Muka Pengelolaan Data Jenis Kasus	83
Gambar 3.32	Perancangan Antar Muka Pengelolaan Data Kasus	83
Gambar 3.33	Perancangan Antar Muka Pengelolaan Data Status Terlibat	84
Gambar 3.34	Perancangan Antar Muka Pengelolaan Data Petugas Terlibat ..	84
Gambar 3.35	Perancangan Antar Muka Pengelolaan Data Masyarakat Terlibat	85
Gambar 3.36	Perancangan Antar Muka Pengelolaan Data Aspek.....	85
Gambar 3.37	Perancangan Antar Muka Pengelolaan Data Faktor	86
Gambar 3.38	Perancangan Antar Muka Pengelolaan Data Status Faktor	86
Gambar 3.39	Perancangan Antar Muka Pengelolaan Data Opsi Keterangan Faktor (OKF)	87
Gambar 3.40	Perancangan Antar Muka Pengelolaan Data Faktor Kasus	87
Gambar 3.41	Perancangan Antar Muka Pengelolaan Data Bobot GAP	88
Gambar 3.42	Perancangan Antar Muka Pengelolaan Data Nilai Faktor Kasus	88
Gambar 3.43	Perancangan Antar Muka Penilaian	89
Gambar 3.44	Perancangan Antar Muka Daftar Ranking	89
Gambar 3.45	Perancangan Antar Muka Pelaku Utama.....	90
Gambar 3.46	Flowchart Sistem (a)	90
Gambar 3.47	Flowchart Sistem (b)	91
Gambar 3.48	Flowchart Program Menghitung Ranking Masyarakat & Membuat Laporan Pelaku Utama (a).....	92

Gambar 3.49	Flowchart Program Menghitung Ranking Masyarakat & Membuat Laporan Pelaku Utama (b).....	93
Gambar 4.1	Proses Mendesain Latar Belakang Menggunakan Adobe Photoshop Cs 6	94
Gambar 4.2	Contoh Pembuatan Form di Microsoft Visual Basic 6.0.....	95
Gambar 4.3	Contoh Pengkodean di Microsoft Visual Basic 6.0	95
Gambar 4.4	Hasil Implementasi Form Login	96
Gambar 4.5	Hasil Implementasi Menu Utama	97
Gambar 4.6	Hasil Implementasi Form Pangkat	97
Gambar 4.7	Hasil Implementasi Form Petugas	98
Gambar 4.8	Hasil Implementasi Form User	98
Gambar 4.9	Hasil Implementasi Form Pekerjaan	99
Gambar 4.10	Hasil Implementasi Form Masyarakat	99
Gambar 4.11	Hasil Implementasi Form Jenis Kasus	100
Gambar 4.12	Hasil Implementasi Form Modus Operandi	100
Gambar 4.13	Hasil Implementasi Form Kasus	101
Gambar 4.14	Hasil Implementasi Form Status Terlibat.....	101
Gambar 4.15	Hasil Implementasi Form Petugas Terlibat	102
Gambar 4.16	Hasil Implementasi Form Masyarakat Terlibat	102
Gambar 4.17	Hasil Implementasi Form Aspek	103
Gambar 4.18	Hasil Implementasi Form Status Faktor.....	103
Gambar 4.19	Hasil Implementasi Form Bobot GAP	104
Gambar 4.20	Hasil Implementasi Form Faktor	104
Gambar 4.21	Hasil Implementasi Form Opsi Keterangan Faktor	105
Gambar 4.22	Hasil Implementasi Form Faktor Kasus	105
Gambar 4.23	Hasil Implementasi Form Nilai Faktor Kasus	106
Gambar 4.24	Hasil Implementasi Form Penilaian Tersangka	106
Gambar 4.25	Hasil Implementasi Form Daftar Ranking	107
Gambar 4.26	Hasil Implementasi Form Pelaku Utama.....	107
Gambar 4.27	Hasil Implementasi Form Bersihkan Data Penilaian	108
Gambar 4.28	Hasil Laporan.....	109



INTISARI

Direktorat Reserse Kriminal POLDA D.I Yogyakarta merupakan instansi pemerintah yang berkewajiban menangani kasus mulai dari penyelidikan hingga menentukan pelaku utama untuk dibawa ke pengadilan. Setiap kasus memiliki tingkat kerumitan serta durasi waktu penyelesaian yang berbeda-beda. Jika informasi terkait sebuah kasus masih sangat simpang siur maka akan ada banyak daftar tersangka (calon pelaku utama) dan faktor kasus. Kondisi seperti ini membuat pihak Reskrim harus bekerja lebih teliti supaya tidak sampai terjadi salah sangka.

Dalam Penelitian ini akan dibangun sistem penunjang keputusan menentukan pelaku utama dalam sebuah kasus menggunakan model *profile matching*. Dimana setiap tersangka akan dinilai berdasarkan faktor kasus yang telah didapatkan dari hasil penyidikan. Faktor kasus ini merupakan sub aspek yang dibagi menjadi beberapa kategori seperti : aspek fisik, aspek psikologis, aspek demografi dan aspek *scene*. Tujuan utama sistem ini adalah untuk memanajemen data agar lebih mudah diakses serta meningkatkan efektifitas pencarian pelaku utama.

Cara kerja sistem ini yaitu pengguna memasukan nilai faktor untuk setiap tersangka. Nilai tersebut kemudian diproses lebih lanjut menggunakan model *profile matching* untuk menghasilkan nilai ranking. Dalam hal ini ranking teratas direkomendasikan sebagai pelaku utamanya. Setelah itu pengguna dapat mencetak informasi pelaku utama sebagai output dari sistem ini.

Kata Kunci : Sistem Penunjang Keputusan, Pelaku Utama Kasus, Pencocokan Profil

ABSTRACT

Directorate of Criminal Investigation Police in Yogyakarta is a government agency is obliged to handle cases ranging from investigation to determine the main perpetrators to be brought to justice . Each case has a level of complexity and duration of the completion time is different. If the information related to a case still very confusing then there will be a huge list of suspects (candidate key actors) and factor case . It gives the Criminal need to work more closely in order not to happen wrong .

In this study will build a decision support system determines the main actor in a use case model of profile matching . Where each suspect will be judged on factors cases that have been obtained from the results of the investigation . Factor this case is sub- divided into a few aspects such categories : physical aspects , psychological aspects , demography and aspects of the scene . The main purpose of this system is to manage the data to make it more accessible and increase the effectiveness of the search key actors .

The way the system works is that the user enters a value factor for each suspect . This value is then further processed using profile matching the model to produce a ranking value . In this case the top ranking is recommended as a leading actor. After that the user can print the output information as the main perpetrators of this system .

Keywords : *Decision Support System , Actors Primary Case , Profile Matching*

