

**PEMBUATAN SISTEM INFORMASI “RENTAL MOBIL DEMUR”  
MENGGUNAKAN VISUAL BASIC**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Muhammad Sahrul**

**09.12.3873**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**PEMBUATAN SISTEM INFORMASI “RENTAL MOBIL DEMUR”  
MENGGUNAKAN VISUAL BASIC**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

**Muhammad Sahrul**

**09.12.3873**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

## **PERSETUJUAN**

## **SKRIPSI**

### **PEMBUATAN SISTEM INFORMASI “RENTAL MOBIL DEMUR” MENGGUNAKAN VISUAL BASIC**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Muhammad Sahrul**

**09.12.3873**

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 10 September 2013

Dosen Pembimbing,



**Anggit Dwi Hartanto, M.Kom**

**NIK. 190302163**

**PENGESAHAN**  
**SKRIPSI**  
**PEMBUATAN SISTEM INFORMASI "RENTAL MOBIL DEMUR"**  
**MENGGUNAKAN VISUAL BASIC**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Muhammad Sahrul**

09.12.3873

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji  
pada tanggal 16 Oktober 2014

**Susunan Dewan Pengaji**

Nama Pengaji

Anggit Dwi Hartanto, M.Kom  
NIK. 190302163

Tanda Tangan



Bayu Setiaji, M.Kom  
NIK. 190302216

Rum Muhamad Andri Kr, Ir, M.Kom  
NIK. 190302011

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 30 Oktober 2014



## **PERNYATAAN KEASLIAN**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, Skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar Akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang sepengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebut dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 10 september 2014

Muhammad Sahrul  
09.12.3873

## MOTTO

**“Hidup ini tak selalu seperti apa yang kita mau, hal baik dan buruk akan selalu terjadi, namun semua itu telah di atur tuhan dengan akhir yang indah”.**

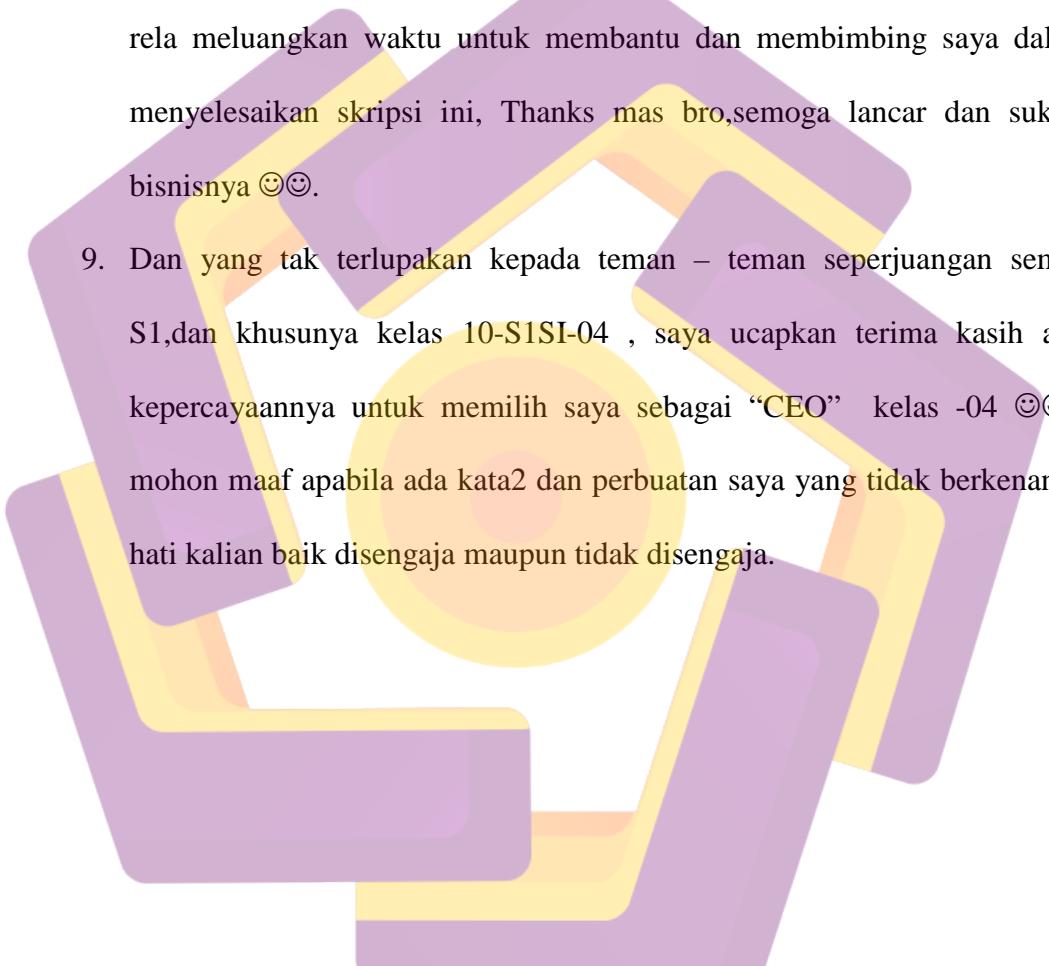
**“Jangan sesali apa yang sudah pergi, jangan tangisi apa yang sudah tiada. Tetapi, “*Bangkitlah*” dan bina apa yang telah hilang dan pergi”.**



## **PERSEMBAHAN**

Segala Puji hanya untuk Allah, yang Maha mengetahui apa-apa yang ada dilangit dan dibumi. Allah yang selalu memberikan apa yang terbaik bagi hambanya dengan cinta yang tiada tara. Oleh karena itu, ingin kupersembahkan karya ini kepada orang-orang yang senantiasa mencintai Allah dan Allah pun mencintainya pula.

1. Ibunda (Ibu Tarsiyem)Tercinta , terima kasih untuk do'a dan membimbingku hingga saya dewasa ini.
2. Ayahanda (Bapak Carki) Tercinta, terima kasih untuk do'a dan kerja keras yang tak kenal lelah hingga membuat ananda bisa seperti ini.
3. Abang dan Teteh (Sunadi,Taswan,Darkum,Daumi,Tasniyah) Tercinta,terima kasi telah memberi semangat dan dukungan baik materi maupun moril kepada adik bungsumu ini hingga sekarang. Terlebih khusus kepada teteh tersayang Daumi dan Tasniyah☺☺
4. Kepada Bapak Rum Muhamad Andri Kr, Ir, M.Kom, Sebagai dosen pembimbing skripsi ini, saya ucapkan terima kasih banyak atas bimbingan,masukan dan motivasinya.
5. Selain itu,saya ucapkan terima kasih banyak kepada yang terhormat Bapak & Ibu dosen yang telah membimbing saya sejak awal kuliah di Amikom sampai akhir dari jenjang kuliah Sarjana.
6. Dan kepada pihak “Rental Mobil Demur”, saya mengucapkan terimakasih banyak atas bantuan baik sebagai penyedia data dan tempat penelitian saya.

- 
7. Dan kepada Geng “ Crooters “ , yang selalu menjadi tempat berbagi dalam suka dan duka,yang selalu memberi semangat dan do'a, kepada teman2 yang pernah saya pinjamin barangnya dan tidak dikembalikan mohon diikhlaskan ,hahaa.. ☺☺..terima kasih kalian adalah keluarga kedua saya.
  8. Kepada yang terhormat Mas Bro*Muhammad Ali Mustakim* ,yang sudah rela meluangkan waktu untuk membantu dan membimbing saya dalam menyelesaikan skripsi ini, Thanks mas bro,semoga lancar dan sukses bisnisnya ☺☺.
  9. Dan yang tak terlupakan kepada teman – teman seperjuangan semua S1,dan khusunya kelas 10-S1SI-04 , saya ucapkan terima kasih atas kepercayaannya untuk memilih saya sebagai “CEO” kelas -04 ☺☺.. mohon maaf apabila ada kata2 dan perbuatan saya yang tidak berkenan di hati kalian baik disengaja maupun tidak disengaja.

## **KATA PENGANTAR**

Alhamdulillah, Puji Syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Skripsi ini yang berjudul “Pembuatan Sistem Informasi “Rental Mobil Demur” Menggunakan Visual Basic”.

Laporan Skripsi ini disusun sebagai syarat kelulusan di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Jurusan Sistem Informasi. Laporan ini dimaksudkan untuk memberikan kesempatan pada mahasiswa agar melihat, mengamati, membandingkan, menganalisis, serta menerapkan pengetahuan yang diperoleh diperkuliahannya.

Dalam penulisan laporan Skripsi ini penulis banyak mendapatkan bantuan dari beberapa pihak untuk itu penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada :

Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM“ Yogyakarta.

Bapak Bambang Sudaryatno, Drs, MM selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK Amikom Yogyakarta yang telah memberikan ijin dan surat pengantar dalam mendapatkan tempat untuk penelitian.

Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan bimbingan, waktu dan arahan serta segala kemurahan hati kepada kami.

Bapak Demur, S.H selaku Pemilik rental Mobil, yang telah memberikan ijin untuk melakukan penelitian.

Dan juga tidak lupa untuk bapak Fajri yang membantu kelancaran penulisan Skripsi hingga terselesainya laporan ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa laporan ini jauh dari sebuah kesempurnaan, itu semua karena keterbatasan penulis dalam hal pengetahuan dan kemampuan. Kritik dan saran yang bersifat membangun guna mencapai kesempurnaan akan selalu penulis harapkan sehingga dapat lebih bermanfaat bagi penulis serta pihak-pihak yang membutuhkan.

Akhirnya dengan doa kepada Allah SWT, semoga laporan Skripsi ini bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkan.

Yogyakarta, 10 september 2014

Muhammad Sahrul

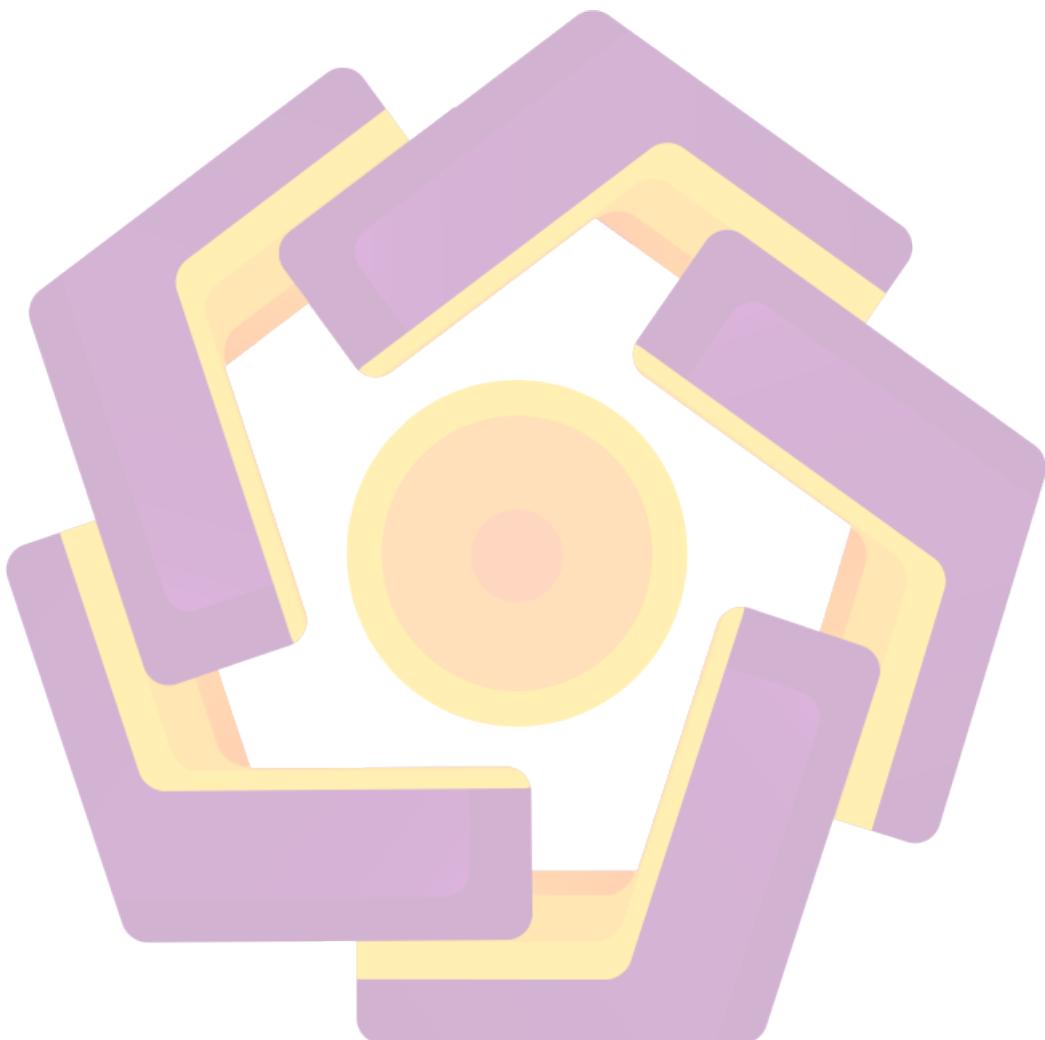
## DAFTAR ISI

<b>SKRIPSI .....</b>	i
<b>JUDUL .....</b>	i
<b>PERSETUJUAN .....</b>	ii
<b>PENGESAHAN.....</b>	iii
<b>PERNYATAAN KEASLIAN.....</b>	iv
<b>MOTTO .....</b>	v
<b>PERSEMBAHAN .....</b>	vi
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	viii
<b>DAFTAR ISI.....</b>	x
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	xiv
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	xv
<b>INTISARI .....</b>	xviii
<b>ABSTRACT .....</b>	xix
<b>BAB I.....</b>	1
1.4 <b>Latar Belakang Masalah .....</b>	1
1.5 <b>Rumusan Masalah .....</b>	2
1.3 <b>Batasan Masalah .....</b>	3
<b>BAB II.....</b>	7
2.1 <b>Konsep Dasar Sistem .....</b>	7
2.1.1. <b>Pengertian Sistem.....</b>	7
2.1.2. <b>Karakteristik Sistem .....</b>	8
2.2 <b>Konsep Dasar Sistem Informasi .....</b>	10
2.2.1. <b>Pengertian Informasi .....</b>	10
2.2.2. <b>Nilai Informasi .....</b>	11
2.2.3. <b>Kualitas Informasi .....</b>	13

<b>2.2.4. Pengertian Sistem Informasi.....</b>	<b>13</b>
<b>2.2.5. Komponen Sistem Informasi.....</b>	<b>14</b>
<b>2.3 Konsep Arsitektur Sistem .....</b>	<b>15</b>
<b>    2.3.1. <i>Stand Alone</i> .....</b>	<b>15</b>
<b>    2.3.2. <i>Client Server</i> .....</b>	<b>15</b>
<b>    2.3.3. <i>Three Tier</i> .....</b>	<b>16</b>
<b>    2.3.4. <i>N-Tier</i> .....</b>	<b>16</b>
<b>2.4 Teori Analisis.....</b>	<b>17</b>
<b>    2.4.1 Konsep Dasar Systems Development Life Cycle (SDLC).....</b>	<b>17</b>
<b>    2.4.2 Analisis PIECES.....</b>	<b>19</b>
<b>2.5 Konsep Pemodelan Sistem.....</b>	<b>20</b>
<b>    2.5.1. Flowchart Sistem.....</b>	<b>21</b>
<b>    2.5.2. <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>.....</b>	<b>22</b>
<b>    2.5.3 Pengertian Normalisasi.....</b>	<b>24</b>
<b>2.6 Konsep Basis Data.....</b>	<b>25</b>
<b>    2.6.1 Pengertian Basis Data.....</b>	<b>25</b>
<b>    2.6.2 Kelebihan Basis Data .....</b>	<b>26</b>
<b>2.7 Perangkat Lunak dan Bahasa Pemrograman yang Digunakan .....</b>	<b>28</b>
<b>    2.7.1 Sistem Operasi.....</b>	<b>28</b>
<b>    2.7.2 Microsoft Visual Basic .....</b>	<b>28</b>
<b>    2.7.3 SQL Server 2000 .....</b>	<b>35</b>
<b>    2.7.4 Objek-objek dalam Database SQL Server 2000 .....</b>	<b>37</b>
<b>    2.7.5 Melakukan Koneksi dengan Database SQL Server.....</b>	<b>37</b>
<b>BAB III.....</b>	<b>39</b>
<b>    3.1 Tinjauan Umum .....</b>	<b>39</b>

<b>3.1.1 Profil Perusahaan.....</b>	<b>39</b>
<b>3.1.2 Identitas Perusahaan .....</b>	<b>39</b>
<b>3.1.3 Proses Transaksi Yang Berjalan .....</b>	<b>39</b>
<b>3.2 Analisis Sistem.....</b>	<b>41</b>
<b>    3.2.1 Identifikasi Masalah .....</b>	<b>41</b>
<b>    3.2.2 Analisis PIECES.....</b>	<b>42</b>
<b>    3.2.3 Analisis Kebutuhan Sistem .....</b>	<b>46</b>
<b>    3.2.4 Analisis Kelayakan Sistem .....</b>	<b>48</b>
<b>    3.2.5 Perancangan Sistem.....</b>	<b>57</b>
<b>    3.2.6 Struktur Tabel.....</b>	<b>67</b>
<b>Perancangan Antar Muka.....</b>	<b>74</b>
<b>BAB IV.....</b>	<b>81</b>
<b>    4.1 Implementasi Basis Data .....</b>	<b>81</b>
<b>        4.1.1 Pembuatan Database .....</b>	<b>81</b>
<b>        4.1.2 Pembuatan Tabel .....</b>	<b>81</b>
<b>    4.2 Implementasi Interface.....</b>	<b>82</b>
<b>        4.2.1 Perancangan Interface.....</b>	<b>82</b>
<b>        4.2.2 Koneksi Database .....</b>	<b>83</b>
<b>        4.2.3 Penulisan Kode Program.....</b>	<b>84</b>
<b>        4.2.4 Pengetesan Program .....</b>	<b>85</b>
<b>    4.3 Pengujian Sistem.....</b>	<b>87</b>
<b>    4.4 Instalasi .....</b>	<b>91</b>
<b>    4.5 Konversi Sistem.....</b>	<b>92</b>
<b>    4.6 Manual Program.....</b>	<b>93</b>
<b>BAB V .....</b>	<b>110</b>

<b>5.1</b>	<b>Kesimpulan.....</b>	<b>110</b>
<b>5.2</b>	<b>Saran .....</b>	<b>111</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>112</b>



## DAFTAR TABEL

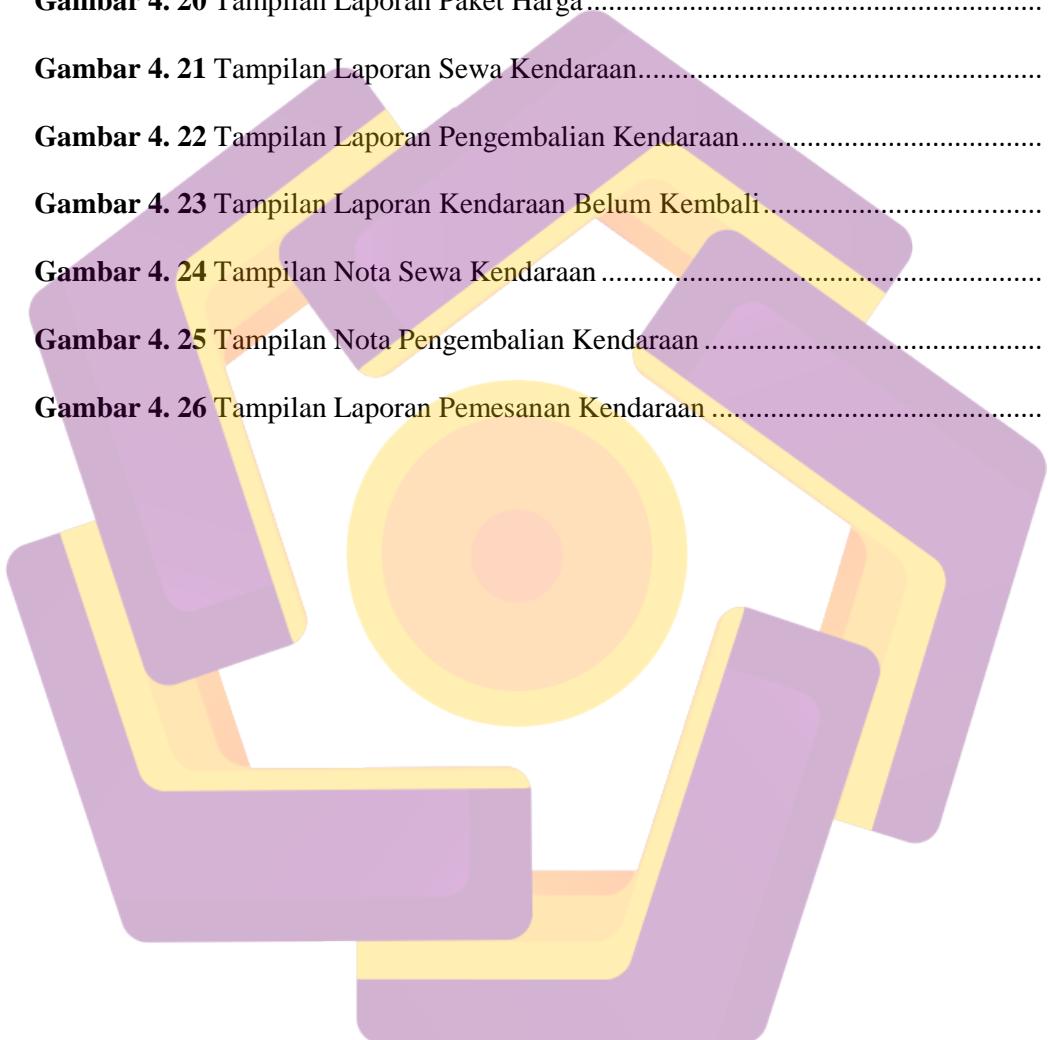
<b>Tabel 2. 1</b> Simbol-simbol dalam flowchart .....	21
<b>Tabel 2. 2</b> Simbol-simbol dalam DFD .....	22
<b>Tabel 3. 1</b> Analisis Kinerja.....	42
<b>Tabel 3. 2</b> Analisis Informasi .....	43
<b>Tabel 3. 3</b> Analisis Ekonomi .....	44
<b>Tabel 3. 4</b> Analisis Keamanan.....	44
<b>Tabel 3. 5</b> Analisis Efisiensi.....	45
<b>Tabel 3. 6</b> Analisis Pelayanan .....	45
<b>Tabel 3. 7</b> Perangkat Lunak yang digunakan .....	50
<b>Tabel 3. 8</b> Rincian Biaya .....	52
<b>Tabel 3. 9</b> Metode Biaya dan Manfaat .....	57
<b>Tabel 3. 10</b> Tabel Pengguna .....	68
<b>Tabel 3. 11</b> Tabel Kendaraan .....	68
<b>Tabel 3. 12</b> Tabel Pelanggan .....	69
<b>Tabel 3. 13</b> Tabel Transaksi .....	70
<b>Tabel 3. 14</b> Tabel Pengembalian .....	71
<b>Tabel 3. 15</b> Tabel Paket.....	71
<b>Tabel 3. 16</b> Tabel DetailTrans .....	72
<b>Tabel 3. 17</b> Tabel DetailKembali .....	73
<b>Tabel 3. 18</b> Tabel Pesan .....	73
<b>Tabel 4. 1</b> Table Black Box Testing.....	88

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2. 1</b> Tampilan Pertama Visual Basic .....	30
<b>Gambar 2. 2</b> Menu Utama Visual Basic 6.0.....	30
<b>Gambar 2. 3</b> Toolbar .....	31
<b>Gambar 2. 4</b> Toolbox.....	31
<b>Gambar 2. 5</b> Project Explorer.....	32
<b>Gambar 2. 6</b> Properties Windows.....	33
<b>Gambar 2. 7</b> Form Layout Windows.....	33
<b>Gambar 2. 8</b> Form .....	33
<b>Gambar 2. 9</b> Kode Editor .....	34
<b>Gambar 2. 10</b> Jendela Enterprise Manager.....	36
<b>Gambar 2. 11</b> Jendela Query Analyzer.....	36
<b>Gambar 2. 12</b> SQL Server Service Manager .....	38
<b>Gambar 3. 1</b> Flowchart Sistem Yang Sedang Berjalan .....	41
<b>Gambar 3. 2</b> Flowchart Sistem yang diusulkan.....	58
<b>Gambar 3. 3</b> Keterangan.....	59
<b>Gambar 3. 4</b> Diagram Kontek .....	60
<b>Gambar 3. 5</b> Data Flow Diagram Level 1 .....	61
<b>Gambar 3. 6</b> Rancangan ERD .....	62
<b>Gambar 3. 7</b> Relasi Antar Tabel.....	63
<b>Gambar 3. 8</b> Desain Login .....	74
<b>Gambar 3. 9</b> Desain Menu Utama .....	74
<b>Gambar 3. 10</b> Desain Inputan Data Pelanggan.....	75
<b>Gambar 3. 11</b> Desain Inputan Data Kendaraan .....	75

<b>Gambar 3. 12</b> Desain Inputan Data Paket .....	76
<b>Gambar 3. 13</b> Rancangan Input Peminjaman .....	77
<b>Gambar 3. 14</b> Rancangan Input Pengembalian .....	77
<b>Gambar 3. 15</b> Rancangan Input Pemesanan .....	78
<b>Gambar 3. 16</b> Desain Laporan Pelanggan .....	78
<b>Gambar 3. 17</b> Desain Laporan Paket Sewa Kendaraan .....	79
<b>Gambar 3. 18</b> Desain Laporan Sewa Kendaraan .....	79
<b>Gambar 3. 19</b> Desain Laporan Pengembalian .....	80
<b>Gambar 3. 20</b> Desain Laporan Pemesanan .....	80
<b>Gambar 4. 1</b> Tampilan Query Analyzer Pembuatan Database .....	81
<b>Gambar 4. 2</b> Tampilan Query Analyzer Pembuatan Tabel .....	82
<b>Gambar 4. 3</b> Tampilan Pembuatan Form .....	83
<b>Gambar 4. 4</b> Tampilan Code Koneksi Database .....	84
<b>Gambar 4. 5</b> Tampilan Pembuatan Kode Program .....	85
<b>Gambar 4. 6</b> Kesalahan Bahasa .....	86
<b>Gambar 4. 7</b> Letak Kesalahan Bahasa .....	86
<b>Gambar 4. 8</b> Kesalahan Logika .....	87
<b>Gambar 4. 9</b> Validasi Input Data .....	88
<b>Gambar 4. 10</b> Tampilan Form Login .....	93
<b>Gambar 4. 11</b> Tampilan Form Menu Utama .....	94
<b>Gambar 4. 12</b> Tampilan Form Pelanggan .....	95
<b>Gambar 4. 13</b> Tampilan Form Kendaraan .....	96
<b>Gambar 4. 14</b> Tampilan Form Paket .....	98
<b>Gambar 4. 15</b> Tampilan Form Transaksi .....	99

<b>Gambar 4. 16</b> Tampilan Form Pengembalian.....	101
<b>Gambar 4. 17</b> Tampilan Form Transaksi Pemesanan.....	103
<b>Gambar 4. 18</b> Tampilan Form Cetak Laporan.....	104
<b>Gambar 4. 19</b> Tampilan Laporan Pelanggan .....	105
<b>Gambar 4. 20</b> Tampilan Laporan Paket Harga.....	105
<b>Gambar 4. 21</b> Tampilan Laporan Sewa Kendaraan.....	106
<b>Gambar 4. 22</b> Tampilan Laporan Pengembalian Kendaraan.....	106
<b>Gambar 4. 23</b> Tampilan Laporan Kendaraan Belum Kembali .....	107
<b>Gambar 4. 24</b> Tampilan Nota Sewa Kendaraan .....	107
<b>Gambar 4. 25</b> Tampilan Nota Pengembalian Kendaraan .....	108
<b>Gambar 4. 26</b> Tampilan Laporan Pemesanan Kendaraan .....	108



## INTISARI

Rental Mobil merupakan sebuah badan usaha yang bergerak pada bidang penyewaan kendaraan roda empat. Sistem informasi peminjaman dan pengembalian mobil pada Rental Mobil Demur dinilai belum efektif dimana pencatatan data simpanan, data peminjaman dan data pengembalian masih dicatat dalam pembukuan sehingga mudah rusak atau hilang serta pembuatan laporannya memakan waktu lama.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui sistem yang sedang berjalan, membuat perancangan sistem, melakukan analisis dan pengujian sistem serta untuk melakukan implementasi sistem informasi peminjaman dan pengembalian mobil. Penelitian ini berguna untuk membangun sistem informasi peminjaman dan pengembalian mobil pada Rental Mobil Demur.

Dalam pengembangan sistem peminjaman dan pengembalian mobil, penulis menggunakan metode pendekatan objek yaitu metode waterfall dimana teknik pengumpulan data yang digunakan antara lain yaitu observasi dan wawancara. Untuk metode pengembangan menggunakan metode pendekatan objek dengan beberapa alat bantu dan teknik penggerjaan menggunakan UML yang terdiri dari use case, activity diagram, clas diagram, sequence diagram , component diagram dan development diagram. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam merancang dan mengimplementasikan sistem informasi simpan pinjam adalah Virtual Basic dan database yang digunakan adalah MYSQL .

**Kata Kunci :** Sistem Informasi, Analisis, Implementasi.

## **ABSTRACT**

*Car rental is a business entity engaged in the field of four-wheeled vehicle rental . System of borrowing and repayment information on the car Car Rental Demur considered not effective where data recording deposits , loan data and returns the data are still recorded in the books so it can easily be damaged or lost and the making of the report takes a long time .*

*This study aims to determine the current system , making system design , analysis and testing of the system and to implement the information system of borrowing and returning the car . This study is useful for building a system of borrowing and repayment information on the car Car Rental Demur.*

*In the development of the system of borrowing and the return of the car , the writer used the object approach is the waterfall method where data collection techniques used , among others, observation and interviews . For method development using object approach with several tools and construction techniques consist of using UML use ase , activity diagram , clas diagrams , sequence diagrams , component diagrams and charts development . Programming language used in designing and implementing information systems savings and loans is Virtual Basic and database used is MySQL.*

**Keyword :** *System Information, Analisys, Implementation*