

Bab V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembuatan game RPG ini, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa:

- a) Pembuatan game RPG “The Holy Journey of Ozil” menggunakan RPG Maker VX dapat dilakukan dengan baik. Mulai dari pembuatan map, suara dan event.
- b) Fitur gambar, suara, sistem, dan lain-lain pada program RPG Maker Vx sudah mencukupi bagi yang ingin membuat game RPG. Pembuat game bisa menambahkan sendiri fitur yang ada apabila fitur yang tersedia dirasa belum memadai.
- c) Game “The Holy Journey of Ozil” ini memiliki permainan yang sederhana dan jalan ceritanya mudah dipahami.
- d) Game ini memberikan suatu pandangan bahwa dalam membuat game memiliki kemudahan dan kesulitan.

5.2 Saran

Game ini masih memiliki banyak kekurangan yang harus diperbaiki maupun dikembangkan, adapun saran-saran yang ingin disampaikan adalah:

- a) Permainan dapat diperluas dengan memperluas map dan menambah cerita dalam game agar durasi game lebih lama.
- b) Daerah yang dapat dijelajahi dibuat lebih beragam dan menantang agar pemain dapat benar-benar merasakan alur cerita dari game.

- c) Elemen-elemen permainan seperti item, skill, dan musuh dibuat lebih variatif lagi.
- d) Jumlah NPC (Non Playing Character) ditambah agar tidak banyak daerah yang kosong.
- e) Desain karakter dibuat lebih menarik untuk menambah keunikan dari game.
- f) Memperbanyak animasi untuk membuat game lebih menarik.

