

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah tahapan-tahapan penelitian dilakukan kesimpulan yang dapat diambil dalam penelitian kali ini adalah :

1. Perancangan Aplikasi dilakukan dengan menggambarkan sistem menggunakan beberapa diagram UML yaitu *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence diagram*, dan *Class diagram*. Selanjutnya dilakukan perancangan antar muka untuk menghubungkan pengguna dan aplikasi.
2. Proses paling rumit dalam pembangunan sistem terletak pada tahapan analisis dan desain sistem karena diperlukan kehati-hatian agar sistem yang dibangun sesuai dengan kebutuhan.
3. Pemodelan proses dilakukan untuk mendapatkan alur sistem yang terjadi yang digambarkan dalam bentuk UML.
4. Pemodelan antarmuka yang dibuat meliputi antarmuka Splash screen, antarmuka Menu Awal dengan *ExpandableListView*, antarmuka Gallery untuk format Gambar, antarmuka Pemutar Video, antarmuka About Colorful World dan antarmuka About Application. Fitur yang ada dalam aplikasi ini meliputi fitur menampilkan gambar beserta fitur

switch dan zoom. Disamping itu juga terdapat fitur memutar video yang dapat dilakukan oleh pengguna.

5. Implementasi dan perancangan yang dibuat menghasilkan :
 - a. Aplikasi yang dapat dijadikan media marketing/pemasaran oleh perusahaan Colorful World, sehingga banyak orang yang mengetahui perusahaan ini, sehingga dapat mengabadikan moment indah mereka dengan hasil yang bagus.
 - b. Aplikasi yang dapat dijadikan media pembelajaran terhadap masyarakat akan bagusnya mengabadikan moment indah dengan membuat foto, cinema, maupun yearbook yang indah.
6. Hasil dari pengujian yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa aplikasi telah mampu menampilkan gallery foto yang simple dan menarik,serta dapat menampilkan video dengan sangat mudah

5.2 Saran

Pada penulisan Skripsi ini tentu masih banyak kekurangan , dan mungkin dapat disempurnakan oleh penelitian-penelitian berikutnya. Untuk lebih menyempurnakan program ini penulis memberikan beberapa saran diantaranya :

1. Pada aplikasi ini, masih sedikit sekali content foto serta video pada semua bagian Sub Perusahaan Colorful World. Untuk pengembangan lebih lanjut, sebaiknya pengembang dapat menambah content foto dan video di dalamnya.

2. Pada Aplikasi ini source masih harus ditambahkan setelah instalasi. Untuk pengembang berikutnya sebaiknya dicari cara agar pengaturan source Gambar/Foto tergabung dengan file instalasi, agar pengguna mudah menggunakan tanpa memindahkan foto ke device setelah instalasi.
3. Pada Aplikasi ini, penggunaan Video player masih terbatas hanya dapat memainkan 1 video pada setiap class. Untuk pengembang, sebaiknya melakukan perubahan Video player agar dapat digunakan untuk beberapa video, namun tetap ringan untuk dijalankan.
4. Jika perusahaan sudah menginginkan pergantian content yang cepat, maka dapat mengubah cara pengambilan content melalui server dengan menggunakan parsing, dengan menggunakan fitur parsing JSON.

