

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di jaman modern seperti saat ini pemanfaatan teknologi dengan media komputerisasi sudah menjadi hal umum di setiap aspek kehidupan manusia. Begitu juga dengan sistem pengolahan data di berbagai perusahaan baik negeri maupun swasta, dimana dengan adanya sistem pengolahan data yang baik maka informasi yang dibutuhkan dalam perusahaan akan selalu tersedia demi kelancaran kegiatan yang dilakukan dalam suatu organisasi tertentu.

Pada saat ini kegiatan olahraga outdoor sedang naik daun di kalangan mahasiswa dan masyarakat umum. Hal ini dapat dilihat dengan banyaknya pecinta kegiatan outdoor yang sering melakukan kegiatan adventure setiap minggunya. Dengan banyaknya peminat maka bisnis persewaan peralatan camping menjadi primadona karena mahalnya peralatan camping jika para pecinta harus membeli sendiri semua peralatan tersebut.

LJ Camp adalah sebuah perusahaan persewaan alat-alat camping yang semakin banyak mendapatkan perhatian dari para pecinta kegiatan outdoor. Tetapi sampai saat ini pengolahan data rental tersebut masih dilakukan secara manual, yaitu proses pencatatan aktifitas administrasi masih dicatat ke dalam buku besar biasa. Dengan semakin banyaknya data yang harus diolah oleh perusahaan maka pengolahan data manual sudah tidak lagi mumpuni untuk manajemen data tersebut, sehingga diperlukan adanya sistem manajemen yang terkomputerisasi agar data-data dapat diatur dengan baik.

Dari pemaparan diatas maka dirancang lah suatu sistem pengolahan data persewaan alat- alat camping yang mampu menangani masalah-masalah yang sering terjadi yaitu masalah penyajian laporan-laporan perusahaan tersebut. Berdasarkan hal inilah yang melatar belakangi penelitian ini sehingga diangkat judul "Perancangan Sistem Informasi Persewaan Alat-alat Camping pada LJ Camp Sleman"

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas maka rumusan masalah adalah sebagai berikut : "Bagaimana merancang sistem informasi persewaan alat-alat camping yang bias meng-handle aktifitas administrasi pada LJ Camp Sleman ?"

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam sistem ini akan dibatasi pada pembuatan aplikasi yang berupa :

1. Sistem dapat mengelola data pelanggan, karyawan, daftar alat camping, berita, profil, galeri, penyewaan dan pengembalian alat.
2. Proses yang dapat dilakukan sistem :
 - a. Pengolahan data peralatan camping, data pelanggan, data karyawan, data berita, data profil, data galeri, data transaksi.
 - b. Pembuatan laporan pelanggan, laporan peralatan camping, laporan sewa.
3. Tool yang digunakan adalah NetBeand IDE 8.0 PHP & notepad++ sebagai aplikasi interface, MySQL sebagai database, Apache sebagai webserver, google chrome sebagai browser.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Diharapkan dengan terciptanya aplikasi perancangan sistem informasi pada LJ Camp :

1. Membantu karyawan dalam mengecek data- data alat, data transaksi penyewaan dan data pengembalian.
2. Membantu dalam pembuatan laporan yang dibuat karyawan.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Mempermudah dan mempercepat proses transaksi penyewaan alat camping.
2. Mempermudah proses pengolahan data persewaan alat camping pada LJ Camp.
3. Mempermudah dalam pembuatan laporan persewaan sehingga informasi yang diperoleh lebih akurat.
4. Mepercepat proses pengecekan ketersediaan alat.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1.6.1.1 Metode Observasi

Yaitu suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung terhadap obyek yang akan diteliti disertai pencatatan secara cermat,yang dalam hal ini adalah LJ Camp Sleman.

1.6.1.2 Metode Wawancara

Yaitu mendapatkan informasi dengan cara bertanya langsung kepada pemilik dan karyawan di LJ Camp Sleman.

1.6.1.3 Metode Kearsipan

Peneliti melakukan pengumpulan dokumen-dokumen yang telah ada untuk dilakukan analisa.

1.6.1.4 Metode Kepustakaan

Mengumpulkan data dari buku literatur, dokumen, bahan-bahan kepustakaan dan sumber-sumber tertulis lainnya yang berkaitan dengan penelitian.

1.6.2 Metode Analisis

Analisis data yang digunakan pada penelitian ini adalah analisis kualitatif, yaitu analisis yang tidak berbentuk angka. Dalam kasus ini digunakan analisis PIECES.

1.6.3 Metode Perancangan

Untuk penggambaran proses sistem digunakan model flowchart dan DFD, untuk mendapatkan struktur tabel yang ideal digunakan normalisasi basis data serta relasi antar tabel.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika yang digunakan dalam penyusunan laporan Skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan di uraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini diuraikan tentang dasar teori atau landasan teori yang relevan dengan objek yang di teliti, dan juga sebagai dasar pembahasan berupa definisi- definisi yang berkaitan langsung dalam penulisan skripsi ini.

BAB III ANALISIS dan PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang analisa dan perancangan sistem yang berdasar rumusan masalah yang ada, dimana nantinya masalah yang muncul akan diselesaikan melahui penelitian.

BAB IV IMPLEMENTASI dan PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan tentang perancangan dan pembuatan sistem informasi dengan penjelasan program serta tentang hal- hal yang telah dicapai dalam bagian sebelumnya termasuk contoh hasil eksekusi progam beserta segala kelebihan dan kekurangan dari keseluruhan rancangan sistem informasi yang telah dibuat.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi mengenai kesimpulan dan saran yang berguna di dalam pengembangan yang akan datang.