

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi mempunyai pengaruh yang besar dalam berbagai aspek kehidupan masyarakat karena sudah merupakan bagian dari kehidupan masyarakat. Seiring dengan perkembangan teknologi yang begitu pesat, kebutuhan akan informasi sangat diperlukan, terlebih lagi informasi yang dihasilkan mengandung nilai yang benar, akurat, cepat, dan tepat, sehingga siapapun dan apapun yang menggunakan informasi tersebut dapat menangani berbagai masalah yang terjadi dengan cepat.

Dengan dukungan sistem komputerisasi, cara kerja suatu sistem yang sebelumnya manual dapat mengubah cara kerja yang lebih efisien, tepat guna dan berdaya guna serta terjamin mutu dan kualitas prosedur kerjanya. Dengan perkembangan sarana teknologi modern yang lebih baik, akan tercipta suatu lingkungan sistem kerja yang lebih produktif. Pengolahan data yang tepat akan menghasilkan keuntungan yang besar bagi instansi pendidikan. Tetapi jika pengolahan datanya masih dilakukan secara manual (kerja manusia), terkadang hasil yang diperoleh tidak memuaskan karena satu hal yaitu kemampuan manusia dan oleh pikirnya yang terbatas. Maka perlu diciptakan suatu sistem yang mampu memberikan daya tarik instansi untuk mencapai keunggulan kompetitif.

Sekolah adalah salah satu sarana organisasi dalam memberikan pelayanan kepada masyarakat dalam bidang pendidikan. salah satu unsur terpenting dari

suatu sekolah adalah siswa dan nilai dari siswa tersebut. Dalam satu sekolah ada ratusan bahkan lebih siswa yang masing-masing mempunyai data nilai yang berbeda-beda. Tak jarang data nilai siswa yang ada dicatat dan disimpan secara manual, sehingga memakan waktu dalam pengerjaannya. Dengan menggunakan komputer, waktu pengerjaan dapat dihemat dan penyimpanan data dapat lebih aman bila dibandingkan dengan penyimpanan data dalam bentuk kertas di lemari arsip, serta dapat mengurangi faktor kesalahan manusia (*human error*), oleh karena itu dirasakan perlu pengguna komputer sebagai alat bantu pengolahan data nilai siswa dengan menggunakan suatu aplikasi yang dirancang sedemikian rupa sesuai dengan kebutuhan sekolah yang bersangkutan.

Dalam hal ini penulis mencoba membuat sistem informasi nilai siswa yang terkomputerisasi yang akan diterapkan pada SMP N 4 Temanggung, sehingga diharapkan mampu memberikan layanan yang lebih cepat dan akurat. Atas dasar itulah, maka penulis memilih judul "Sistem Informasi Raport Berbasis Web di SMP N 4 Temanggung".

Dalam perancangan sistem informasi ini penulis menggunakan *software* : Adobe Dreamweaver CS3, Adobe Photoshop CS3, dan XAMPP.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan hasil pengamatan yang dilakukan di SMP N 4 Temanggung maka penulis menentukan rumusan masalah sebagai berikut :

Bagaimana cara merancang sistem informasi raport berbasis web di SMP N 4 Temanggung yang dapat menghasilkan laporan yang tepat dan relevan?

### 1.3 Batasan Masalah

Agar masalah yang dibahas tidak menyimpang dari tujuan, maka perlu dibuat suatu batasan masalah, yaitu :

1. Sistem yang dirancang hanya untuk menangani pengolahan nilai siswa yang meliputi data siswa, data guru, data mata pelajaran dan data nilai sedangkan data alumni tidak dibahas. Pembuatan Laporan-laporan Data Nilai Siswa disesuaikan dengan kondisi SMP N 4 Temanggung.
2. Sistem dirancang dengan menggunakan *software*: Adobe Dreamweaver CS3, Adobe Photoshop CS3, dan XAMPP.
3. Sistem yang dirancang akan diupayakan sedemikian rupa sehingga dapat bekerja secara dinamis, yaitu dapat dipergunakan dari tahun ke tahun.

### 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

#### 1.4.1 Maksud

Maksud penulis mengadakan penelitian di SMP N 4 Temanggung adalah:

1. Mengumpulkan data sebagai bahan penunjang untuk menemukan cara yang tepat dalam merancang suatu sistem yang menangani pengolahan nilai siswa sesuai dengan kebutuhan dan permasalahan yang ada dengan bantuan *software-software* : Adobe Dreamweaver CS3, Adobe Photoshop CS3, dan XAMPP.
2. Mencari dan mengetahui kelemahan-kelemahan yang dihadapi sebuah sekolah dalam pengolahan data.

#### 1.4.2 Tujuan Penelitian

Tujuan penulis mengadakan penelitian ini adalah:

1. Mencari jalan keluar untuk mengatasi kelemahan-kelemahan dari sistem yang sedang dipakai dengan merancang sistem informasi nilai siswa di SMP N 4 Temanggung dengan menggunakan *software-software* : Adobe Dreamweaver CS3, Adobe Photoshop CS3, dan XAMPP.
2. Meningkatkan efektivitas dan produktivitas kerja pegawai dalam mengelola data nilai siswa serta penyajian laporan dengan memanfaatkan fasilitas komputer, sehingga dihasilkan informasi yang akurat, cepat dan berkualitas.
3. Mempermudah dan memperlancar cara kerja pegawai dalam pengolahan data nilai siswa yang lebih *efektif* dan *efisien*, sehingga menghasilkan sistem baru yang lebih baik dari sistem yang sedang berjalan saat ini.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari pembuatan skripsi ini antara lain sebagai berikut :

- a) Bagi Penulis  
Untuk menerapkan dan mengembangkan pengetahuan yang telah diperoleh sebagai bekal untuk terjun kelapangan pekerjaan.
- b) Bagi Sekolah
  1. Memperkenalkan salah satu ilmu belajar yaitu ilmu komputer yang berada di Sekolah kepada masyarakat

2. Sebagai koleksi dan referensi baru karena ini adalah sistem informasi yang sudah terkomputerisasi.
  3. Dapat dijadikan sebagai media pertama untuk promosi pada sekolah atau lembaga pendidikan lain.
- c) Bagi Amikom, Mahasiswa, dan Pembaca lainnya.  
Sebagai tambahan informasi dan referensi, khususnya bagi mahasiswa yang akan menyusun skripsi.

#### **1.6 Metode Penelitian**

Untuk memperoleh data yang sehubungan dengan penelitian ada beberapa metode yang digunakan yaitu :

1) **Metode Observasi**

Adalah teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan pengamatan langsung terhadap obyek yang diteliti.

2) **Metode Interview**

Adalah mengadakan tanya jawab secara langsung pada pihak-pihak yang terkait.

3) **Metode Kearsipan**

Adalah memiliki data-data yang diperoleh dari arsip-arsip yang berasal dari suatu obyek penelitian.

4) **Metode Kepustakaan**

Adalah metode pengumpulan data dengan cara membaca buku-buku pedoman yang ada pada laporan-laporan Tugas Akhir, catatan

pustaka dan buku lainnya yang mendukung informasi yang diperlukan untuk teori yang berhubungan dengan obyek penelitian.

#### 5) Studi Kepustakaan

Adalah metode pengumpulan data yang dimaksudkan untuk mendapat konsep teoritis mengenai sistem informasi dan menyajikan suatu system pengolahan data.

### 1.7 Sistematika Penulisan

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini penulis menguraikan, latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan masalah, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan skripsi.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini penulis membahas tentang pengertian komputer, data, *database*, sistem, informasi, dan sistem informasi, serta uraian singkat mengenai *software* Adobe Dreamweaver CS3, Adobe Photoshop CS3, dan XAMPP.

#### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini berisi mengenai latar belakang berdirinya sekolah SMP N 4 Temanggung, Gambaran Struktur Organisasi, Deskripsi Kerja dan Mekanisme Sistem yang sedang berjalan. Menganalisis sistem yang terdiri dari definisi analisis sistem, indentifikasi masalah, analisis kelemahan sistem, *flow diagram* sistem informasi data siswa dan data nilai yang diusulkan (*flow diagram* pengolahan data siswa dan nilai yang diusulkan, simbol-simbol *flow diagram*), perancangan database (normalisasi, proses pembuatan tabel, dan *manual*

*program*). Perancangan sistem yang akan dibuat secara rinci, rancangan *database*, rancangan *input*, dan rancangan *output*.

#### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini penulis menguraikan tentang pembuatan program teknik dasar dan hasil akhir pembuatan program. Kegiatan implementasi terdiri dari : mengetes program, menggunakan program, dan memelihara program.

#### **BAB V PENUTUP**

Bab ini meliputi kesimpulan dan saran dari semua kegiatan pembuatan skripsi.

#### **DAFTAR PUSTAKA**

#### **LAMPIRAN**

