

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di era modern seperti saat ini dunia Internet bukan hal asing lagi bagi masyarakat kita. Internet menawarkan dunia baru yang memberikan kemudahan dalam mencari informasi, berkomunikasi dan bersosialisasi. Informasi dari seluruh dunia dapat diperoleh dengan mudah dan cepat tanpa menunggu berlama-lama. Dewasa ini dunia informasi dengan berbasis web berkembang dengan sangat pesat sekali baik yang bersifat interaktif, dinamis, maupun statis, mulai dari informasi suatu lembaga pendidikan, karena mereka dituntut untuk memberikan pelayanan informasi yang cepat dan tepat, sehingga pengaruhnya dalam bidang pendidikan juga begitu signifikan dan mendasar. Kini para siswa begitu mudahnya mengakses bahan – bahan dan materi – materi pelajaran.

Website sebagai bagian dari teknologi Internet berperan penting dalam penyebaran informasi, berbagai kegiatan yang bersifat online, berbagai aktivitas lain yang membutuhkan kemampuan website serta memungkinkan untuk para penjelajah web mengakses informasi yang dibutuhkan kapanpun dan dimanapun selama terkoneksi dengan internet. Pencarian informasi – informasi tersebut dapat dilakukan melalui media pencarian search engine.

Apabila sebuah sekolah memiliki sistem informasi sekolah berbasis website, maka diharapkan informasi akan lebih cepat sampai kepada siswa atau orang tua siswa. Untuk mewujudkan system informasi yang dapat digunakan oleh SMK Ma'arif Pojong dalam kegiatan penyampaian informasi

kepada siswa dan orang tua siswa, maka penulis mencoba merancang sebuah system informasi sekolah dengan media internet sebagai alat bantu penyampaian informasi maka dalam hal ini penulis mengambil judul “ Perancangan Website SMK Ma’arif Pojong Sebagai Media Informasi”

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan atas latar belakang tersebut, maka permasalahan yang ada dapat dirumuskan yaitu bagaimana membangun Sistem Informasi berbasis WEB pada SMK Ma’arif Pojong untuk mempermudah dalam memberikan suatu informasi ?

1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah yang diuraikan, penulis membatasi permasalahan dalam pembuatan skripsi. penulis tidak membahas tentang sistem jaringan, proses keuangan maupun absensi.

1. Lingkup penelitian di lakukan di SMK Ma’arif Pojong.
2. Sistem Informasi ini menampilkan profil, data guru, data siswa, berita, sarana. Jurusan. Galeri, buku tamu dan kontak
3. Software yang digunakan adalah Adobe Dreamweaver CS3, Adobe Photoshop CS, XAMPP, Web Browser Firefox, PHP, HTML, Apache.

1.4 Tujuan Penelitian

1. Sebagai salah satu syarat kelulusan jenjang Strata 1 di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Dapat menghasilkan suatu rancangan web yang menarik untuk mendukung media promosi dan informasi SMK Ma'arif Pojong.
3. Sosialisasi teknologi khususnya teknologi informasi berbasis web.
4. Untuk menerapkan dan mempraktekan ilmu-ilmu yang sudah diperoleh selama perkuliahan serta menambah wawasan ilmu pengetahuan di bidang perancangan web.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang akan diperoleh dari penelitian ini adalah :

1. Bagi Penulis
Dapat menerapkan ilmu yang diperoleh dibangku kuliah, pengalaman dilapangan maupun dalam kehidupan sehari-hari.
2. Bagi Siswa
Memberikan suasana belajar yang berbeda, sehingga dapat mendorong semangat siswa untuk belajar.
3. Bagi Sekolah
Penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangan untuk perbaikan kondisi pembelajaran kelas XI, sehingga membantu penciptaan panduan pembelajaran bagi mata pembelajaran lainnya.

1.6 Metode Penelitian

Metode yang dipergunakan untuk memperoleh data yang akan digunakan dalam penulisan Skripsi ini adalah :

1. Studi Pustaka

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari buku – buku, catatan – catatan dan dokumentasi tertulis lainnya yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas.

2. Studi Lapangan

Yaitu metode pengumpulan data melalui tinjauan langsung ke obyek penelitian, dengan cara :

1. Observasi

Yaitu dalam penelitian ini, penulis mengumpulkan data dengan cara datang langsung ke sumbernya yaitu SMK Maarif Pojong.

2. Wawancara

Yaitu teknik pengumpulan data dengan cara mewawancarai langsung pihak-pihak yang terkait dalam penelitian ini seperti Kepala Sekolah, guru, dan siswa.

3. Perancangan Perangkat Lunak

Yaitu metode rekayasa perangkat lunak yang dilakukan dengan cara :

1. Analisis Permasalahan

Menganalisa permasalahan - permasalahan yang ada, sebagai dasar dalam membangun system informasi.

2. Perancangan

Dari permasalahan yang ada, kemudian dirancang sebuah Sistem informasi yang dapat menyelesaikan permasalahan tersebut.

3. Implementasi

Setelah dirancang, maka rancangan ini diimplementasikan ke dalam media pembelajaran yang dapat menghasilkan sebuah aplikasi yang digunakan untuk menyelesaikan masalah yang ada.

4. Pengujian terhadap Sistem informasi yang dibuat.

Media pembelajaran yang sudah jadi harus diuji terlebih dahulu apakah layak digunakan atau tidak. Jika tidak terdapat kesalahan pada perangkat lunak tersebut dan dapat berjalan sesuai dengan perancangan sistem yang ada, maka perangkat lunak yang dibuat sudah berhasil dengan baik dan layak untuk digunakan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I Pendahuluan

Bab ini menguraikan masalah yang berhubungan dengan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian yang digunakan, serta sistematika penulisan.

BAB II Landasan Teori

Bab ini menguraikan tentang Perkembangan Teknologi dan Informasi, Pengertian sistem, Konsep dasar informasi, Konsep dasar sisten informasi, Konsep basis data, Konsep dasar internet, Konsep dasar pembuatan web. Pada bab ini juga dituliskan tentang *tools/software* (komponen) yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian..

BAB III Anallsis dan Perancangan Sistem

Bab ini berisi tentang Tinjauan Umum yang menguraikan tentang gambaran umum objek penelitian dan menguraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang terdapat di kasus yang sedang di teliti. Meliputi analisis terhadap masalah sistem yang sedang berjalan, analisis hasil solusinya, analisis kebutuhan terhadap sistem yang diusulkan, dan analisis kelayakan sistem yang diusulkan. kegiatan penelitian.

BAB IV Implementasi dan Pembahasan Sistem

Bab ini merupakan paparan implementasi dan analisis hasil uji coba program. Bab IV ini akan memaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasinya

BAB V Penutup

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang diperoleh berdasarkan analisis terhadap Sistem informasi yang telah dibuat serta saran – saran bagi pemanfaatan dan pengembangan Sistem informasi ini.

