

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan analisis dan perancangan pembuatan game Adriana Green Garden dapat disimpulkan bahwa untuk merancang game “Adriana Green Garden” ini dilakukan beberapa langkah yaitu Analisis, membuat latar belakang cerita, merincikan game, membuat flowchart system permainan, dan membuat perancangan antar muka. Hasil rancangan tersebut diimplementasikan ke dalam Adobe Flash CS3.

5.2. Saran

Untuk mengembangkan aplikasi game Adriana Green Garden ini saran yang diberikan adalah :

1. Aplikasi game Adriana Green Garden dapat dikembangkan secara *mobile* atau dapat dijalankan melalui sebuah perangkat *handphone* yang mendukung.
2. Memberi tambahan tanaman dan hama dalam game Adriana Green Garden agar permainan lebih menantang.