

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Melalui tahap-tahap yang telah dikerjakan selama proses perancangan dan pembuatan Media informasi dan Promosi Candi Muaro Jambi, serta berdasarkan rumusan masalah yang telah dikemukakan dalam bab-bab sebelumnya, maka penulis dapat menarik beberapa kesimpulan, yaitu sebagai berikut :

1. Aplikasi multimedia interaktif ini dibuat dengan memberikan kemudahan dalam penggunaan aplikasi (user friendly).
2. Aplikasi ini menggunakan sistem hieraki karena masaing-masing objek menyediakan sebuah menu dengan banyak pilihan berikut struktur aplikasi multimedia.
3. Tahap-tahap pembuatan multimedia mengumpulkan data, merancang konsep, merancang isi, menulis naskah, merancang grafik, memproduksi sistem, melakukan pengujian sistem, menggunakan sistem dan memelihara sistem.
4. Aplikasi Candi Muaro Jambi sebagai media informasi dan promosi yang memudahkan pengunjung untuk mengenal potensi pariwisata kompleks Candi di Muaro Jambi dan sekitarnya.

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan skripsi ini ada beberapa saran yang sekiranya dapat membantu dalam pengembangan sistem ini selanjutnya :

1. Aplikasi ini kedepannya bias berbasis web dengan tidak menghilangkan fungsi multimediana, sehingga lebih banyak pengguna yang bias saling berinteraksi.
2. Pemilihan warna tampilan, backsound, narasi dan animasi serta letak tombol harus benar-benar diperhatikan dan disesuaikan agar terlihat lebih rapi.
3. Animasi yang terdapat pada aplikasi ini kurang banyak diharapkan untuk menambah animasi sehingga aplikasi terlihat menarik.

