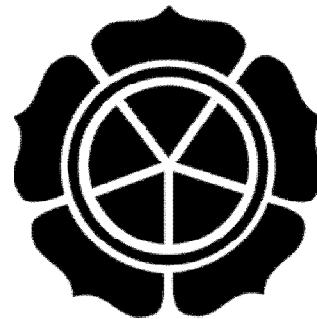


PERANCANGAN WEBSITE PADA EXTREME PUBLIC YOUTH STORE
MADIUNBERBASIS PHP

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagian persyaratan
Mencapai derajat Sarjana S1
Pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh
Herian Yudhistira
09.12.3910

JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANANG WEBSITE PADA EXTREME PUBLIC YOUTH STORE
MADIUN BERBASIS PHP**



PENGESAHAN
SKRIPSI
PERANCANANG WEBSITE PADA EXTREME PUBLIC YOUTH STORE
MADIUN BERBASIS PHP

yang disusun oleh

Herian Yudhistira

09.12.3910

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 27 November 2014

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom
NIK. 190302125

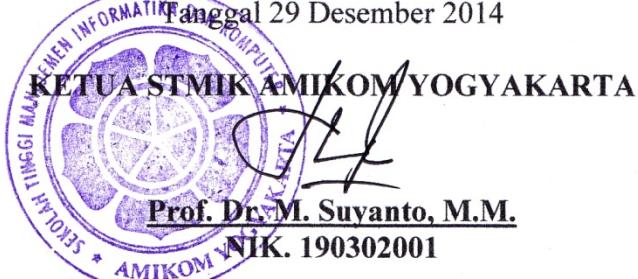
Tanda Tangan



Anggit Dwi Hartanto, M.Kom
NIK. 190302163

Heri Sismoro, M.Kom
NIK. 190302057

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 29 Desember 2014



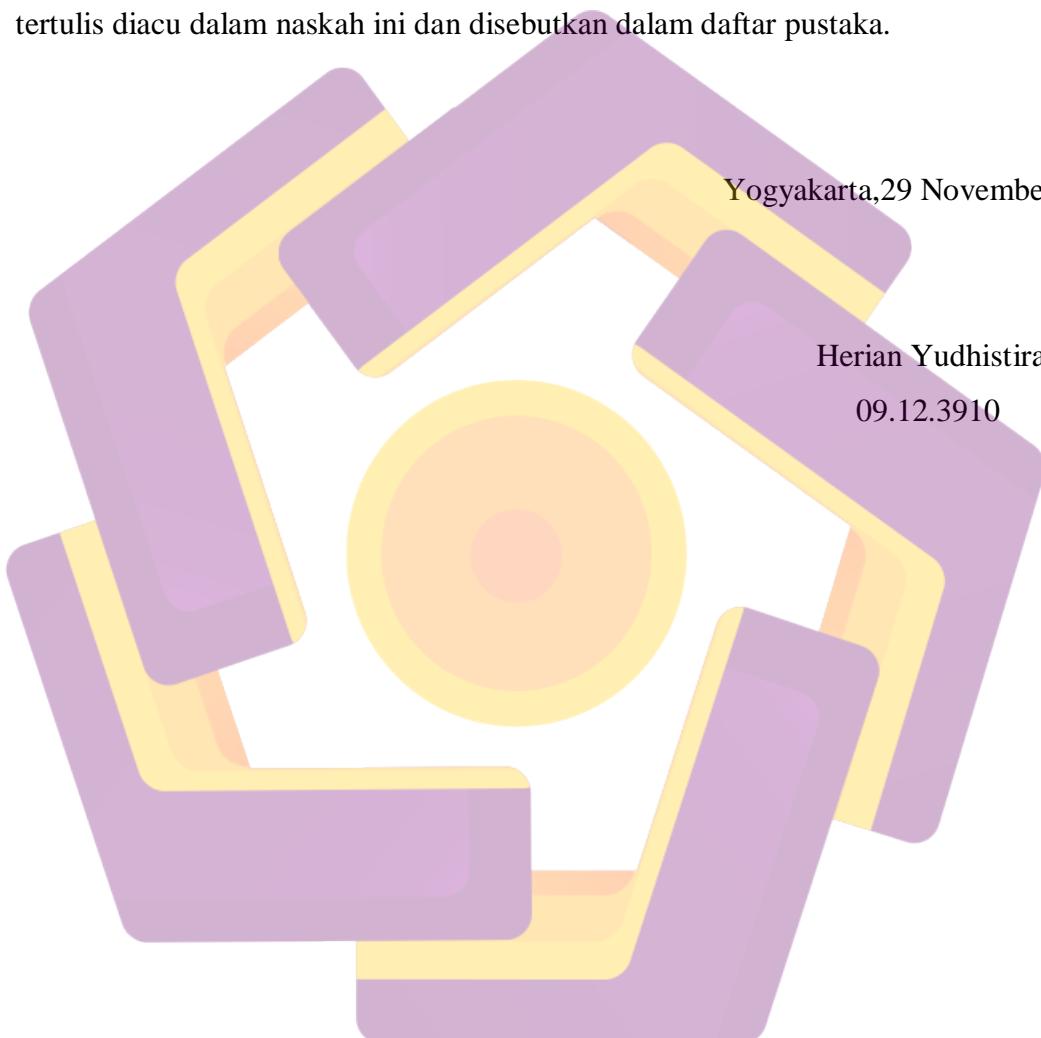
PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan yang pernah ditulis dan diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 29 November 2014

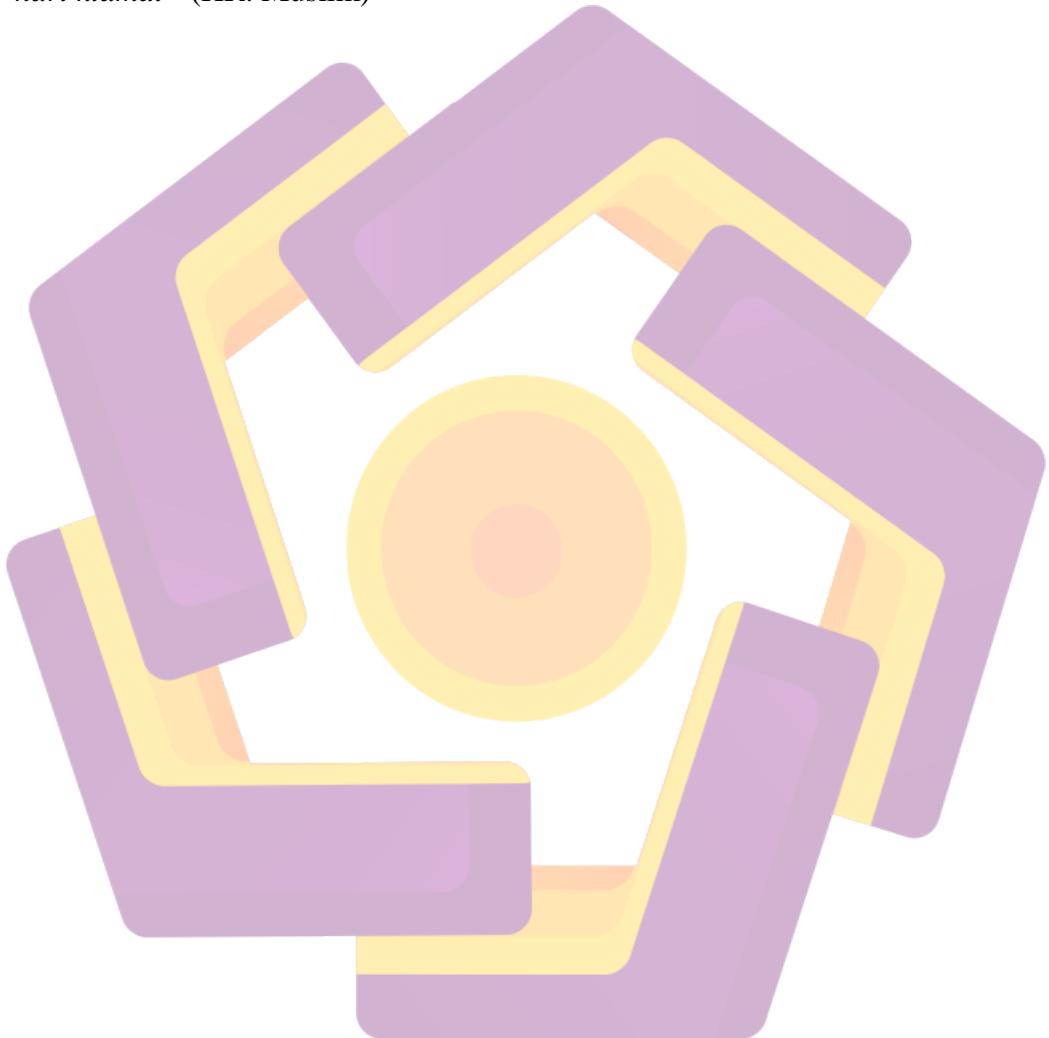
Herian Yudhistira

09.12.3910



MOTTO

“Barangsiapa yang meringankan kesusahan seorang mukmin dari berbagai kesusahan-kesusahan dunia, niscaya Allah akan memudahkan baginya kesusahan di hari kiamat” (HR. Muslim)



HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini dipersembahkan oleh Herian Yudhistira untuk:

1. Allah Subhanahu wa Ta'ala yang telah memberikan semuanya selama pembuatan skripsi ini.
2. Beliau-beliau yang merupakan orang tua saya, Ibu saya Titik Heryati Purwaningsih dan Bapak saya Yuliarsro dan juga kakak-kakak saya, mereka yang memberi dukungan materil dan spiritual sehingga bisa sejauh ini.
3. Ibu dan Bapak guru dari Taman Kanak-kanak sampai SMA, yang telah memberikan ilmu yang bisa saya manfaatkan sehingga skripsi ini ada.
4. Teman-teman baru ataupun saudara-saudara seperjuangan yang telah banyak mensupport saya serta tak lupa saya ucapkan terima kasih banyak kepada sahabatku Permadi, Rifky ,Anank dan mas Danu atas bantuan yang telah diberikan kepada saya.
5. Teman-teman S1-SI 09 terima kasih atas semua waktu yang berharga bersama kalian.

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Warrahmatullah wabarakatu

Alhamdulillah puji dan syukur kita panjatkan puji syukur kehadirat Allah Subhanahu wa ta'ala yang telah memberikan rahmat dan hidayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Shalawat serta salam tidak lupa kita tunjukan kepada Nabi Muhammad Shallalahu alaihi wassalam, keluarga dan para sahabatnya yang telah membawa kita dari jaman kegelapan sampai jaman terang benderang seperti yang kita rasakan ini.

Skripsi ini disusun bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan perguruan tinggi program studi Strata-1 Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

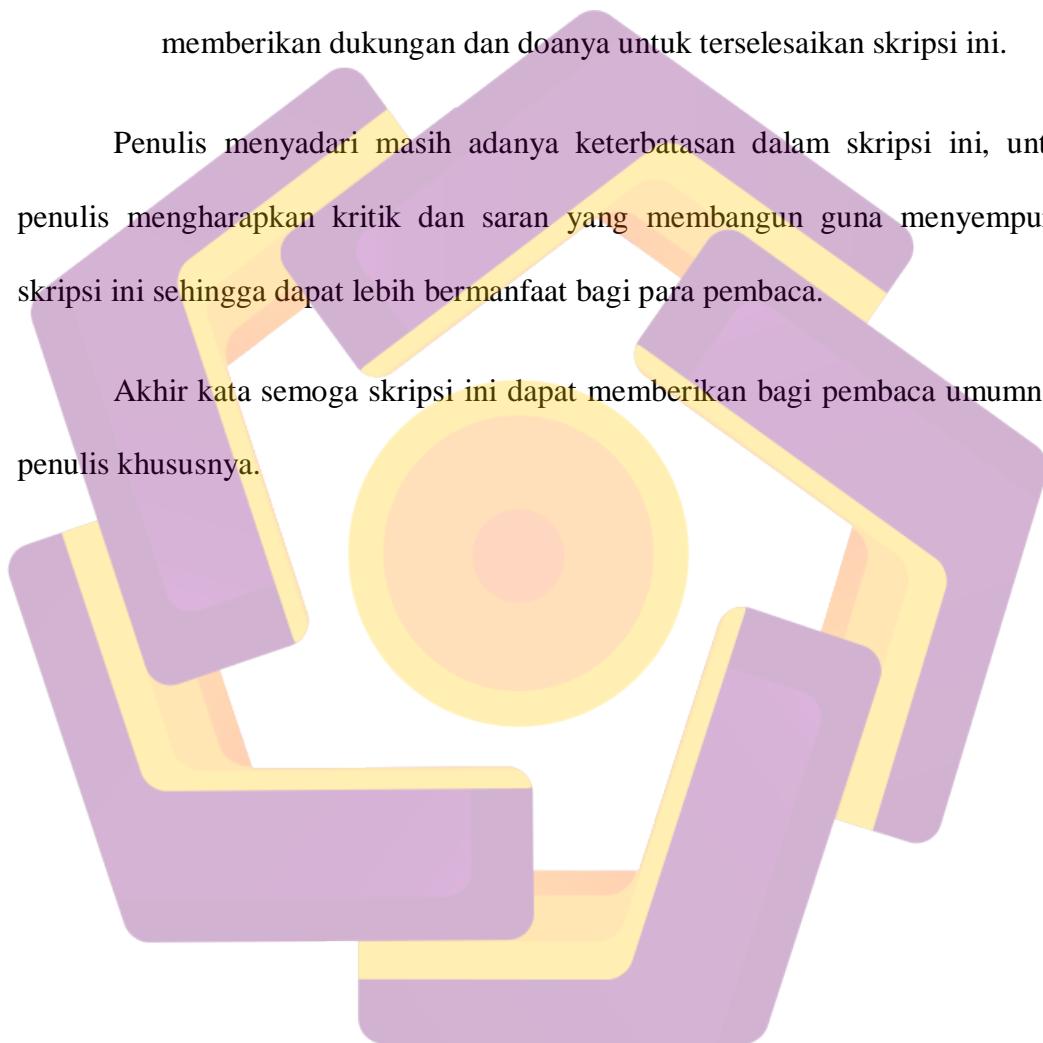
Dengan selesainya skripsi ini, penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom sebagai dosen pembimbing skripsi penulis, yang telah banyak membimbing penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

4. Bapak dan Ibu dosen serta seluru staf dan karyawan/karyawati STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis mengikuti perkuliahan.
5. Keluarga besar dari penulis terutama bapak dan ibu yang selalu memberikan dukungan dan doanya untuk terselesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari masih adanya keterbatasan dalam skripsi ini, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun guna menyempurnakan skripsi ini sehingga dapat lebih bermanfaat bagi para pembaca.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat memberikan bagi pembaca umumnya dan penulis khususnya.



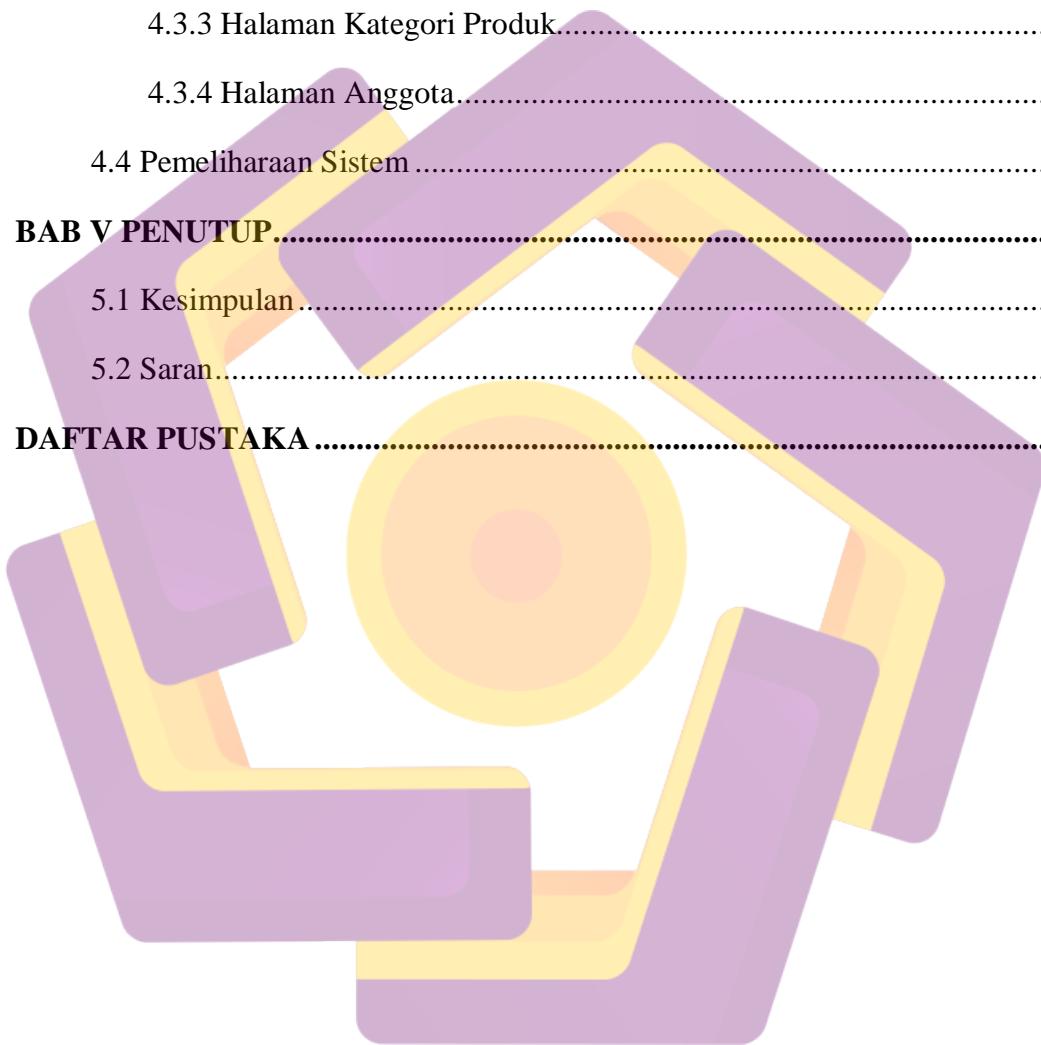
DAFTAR ISI

| | |
|-----------------------------------|------|
| HALAMAN JUDUL | i |
| HALAMAN PERSETUJUAN | ii |
| HALAMAN PENGESAHAN | iii |
| PERNYATAAN KEASLIAN | iv |
| MOTTO..... | v |
| HALAMAN PERSEMBAHAN | vi |
| KATA PENGANTAR..... | vii |
| DAFTAR ISI | ix |
| DAFTAR TABEL | xiii |
| DAFTAR GAMBAR..... | xiv |
| INTISARI..... | xvi |
| ABSTRACT..... | xvii |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang Masalah | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Batasan Masalah | 2 |
| 1.4 Tujuan..... | 3 |
| 1.5 Manfaat..... | 3 |
| 1.6 Metode Penelitian..... | 4 |
| 1.7 Sistematika Penulisan..... | 4 |
| BAB II LANDASAN TEORI..... | 6 |
| 2.1 Konsep Dasar Sistem..... | 6 |
| 2.2 Konsep Dasar Informasi | 6 |

| | |
|--|-----------|
| 2.3 Pengertian Dasar Sistem Informasi..... | 8 |
| 2.3.1 Konsep Dasar Sistem Informasi..... | 8 |
| 2.3.1 Definisi Sistem Informasi | 8 |
| 2.4 E-Commerce | 9 |
| 2.5 Flowchart | 10 |
| 2.6 Data Flow Diagram (DFD)..... | 11 |
| 2.7 Entity Relationship Diagram (ERD) | 12 |
| 2.8 Page Hypertext Preprocessor (PHP) | 13 |
| 2.9 MySQL..... | 14 |
| 2.10 Software..... | 18 |
| BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN..... | 20 |
| 3.1 Tinjauan Umum | 20 |
| 3.2 Analisis Sistem..... | 20 |
| 3.2.1 Identifikasi Masalah | 21 |
| 3.2.2 Analisis SWOT | 22 |
| 3.2.2.1 Strength (kelebihan)..... | 22 |
| 3.2.2.2 Weakness (kelemahan) | 22 |
| 3.2.2.3 Opportunity (peluang)..... | 23 |
| 3.2.2.4 Threat (ancaman) | 23 |
| 3.2.3 Analisis Kebutuhan Sistem..... | 24 |
| 3.2.3.1 Kebutuhan Fungsional (Functional Requirement) | 24 |
| 3.2.3.2 Kebutuhan Nonfungsional (nonfunctional requirement) | 24 |
| 3.2.4 Analisis Kelayakan..... | 26 |
| 3.2.5 Analisis Biaya dan Manfaat | 28 |
| 3.3 Perancangan Sistem..... | 32 |

| | |
|---|-----------|
| 3.3.1 Perancangan Permodelan Sistem | 32 |
| 3.3.1.1 Flowchart..... | 33 |
| 3.3.1.2 Diagram Konteks | 34 |
| 3.3.1.3 DFD Level 1 | 35 |
| 3.3.1.4 DFD Level 2 | 36 |
| 3.3.2 Perancangan Basis Data..... | 37 |
| 3.3.2.1 Entity Relationship Diagram | 37 |
| 3.3.2.1 Perancangan Struktur Tabel | 38 |
| 3.3.3 Perancangan Interface..... | 43 |
| 3.3.3.1 Halaman Tampilan Utama | 43 |
| 3.3.3.2 Halaman Tampilan Login Anggota | 44 |
| 3.3.3.3 Halaman Tampilan Login Administrator..... | 45 |
| 3.3.3.4 Halaman Tampilan Administrator | 46 |
| BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN | 47 |
| 4.1 Pengertian Implementasi | 47 |
| 4.1.1 Implementasi Database | 47 |
| 4.1.2 Program Pendukung Aplikasi | 53 |
| 4.1.2.1 Program Koneksi Database | 53 |
| 4.1.2.2 Skrip Login Admin | 54 |
| 4.1.2.3 Skrip Logout Admin | 57 |
| 4.1.3 Implementasi Program..... | 57 |
| 4.1.3.1 Halaman Pengguna | 58 |
| 4.1.3.2 Halaman Administrator..... | 59 |
| 4.2 Pengujian Sistem..... | 60 |
| 4.2.1 White Box Testing..... | 61 |

| | |
|------------------------------------|-----------|
| 4.2.2 Black Box Testing | 61 |
| 4.3 Manual Program..... | 65 |
| 4.3.1 Halaman Cara Pemesanan..... | 65 |
| 4.3.2 Halaman Produk | 66 |
| 4.3.3 Halaman Kategori Produk..... | 68 |
| 4.3.4 Halaman Anggota..... | 69 |
| 4.4 Pemeliharaan Sistem | 72 |
| BAB V PENUTUP..... | 74 |
| 5.1 Kesimpulan..... | 74 |
| 5.2 Saran..... | 75 |
| DAFTAR PUSTAKA | 76 |



DAFTAR TABEL

| | |
|---|----|
| Tabel 2.1 Simbol Flowchart | 11 |
| Tabel 2.2 Simbol DFD | 12 |
| Tabel 2.3 Simbol ERD | 13 |
| Tabel 3.1 Biaya dan Manfaat..... | 28 |
| Tabel 3.2 Hasil Analisis Kelayakan Ekonomi..... | 32 |
| Tabel 3.3 Rancangan Tabel Admin | 38 |
| Tabel 3.4 Rancangan Tabel Anggota..... | 38 |
| Tabel 3.5 Rancangan Tabel detil_pemesanan | 39 |
| Tabel 3.6 Rancangan Tabel detil_produk..... | 39 |
| Tabel 3.7 Rancangan Tabel kategori..... | 39 |
| Tabel 3.8 Rancangan Table pemesanan | 40 |
| Tabel 3.9 Rancangan Tabel produk | 40 |
| Tabel 3.10 Rancangan Tabel supplier | 40 |
| Tabel 3.11 Rancangan Tabel testimoni | 41 |
| Tabel 3.12 Rancangan Tabel tipe_admin | 41 |
| Tabel 3.13 Rancangan Tabel pembayaran..... | 41 |
| Tabel 4.1 Pengujian Halaman Administrator | 63 |
| Tabel 4.2 Pengujian Halaman Utama..... | 65 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 3.1 Flowchart | 33 |
| Gambar 3.2 Diagram Konteks | 34 |
| Gambar 3.3 DFD Level 1 | 35 |
| Gambar 3.4 DFD Level 2 | 36 |
| Gambar 3.5 ERD | 37 |
| Gambar 3.6 Tampilan Utama | 43 |
| Gambar 3.7 Tampilan Login Anggota | 44 |
| Gambar 3.8 Tampilan Login Administrator | 45 |
| Gambar 3.9 Tampilan Administrator | 46 |
| Gambar 4.1 Tampilan phpmyadmin | 48 |
| Gambar 4.2 Membuat Database Baru | 48 |
| Gambar 4.3 Tabel admin | 49 |
| Gambar 4.4 Tabel anggota | 49 |
| Gambar 4.5 Tabeldetil_pemesanan..... | 50 |
| Gambar 4.6 Tabeldetil_produk | 50 |
| Gambar 4.7 Tabeldetil _kategori | 50 |
| Gambar 4.8 Tabel pemesanan..... | 51 |
| Gambar 4.9 Tabel produk..... | 51 |
| Gambar 4.10 Tabel supplier | 51 |
| Gambar 4.11 Tabel testimoni | 52 |
| Gambar 4.12 Tabel tipe_admin | 52 |
| Gambar 4.13 Tabel pembayaran..... | 52 |
| Gambar 4.14 Halaman Pengguna | 58 |
| Gambar 4.15 Halaman Login Administrator | 59 |

| | |
|--|----|
| Gambar 4.16 Halaman Administrasi..... | 60 |
| Gambar 4.17 Uji White Box Login Anggota | 61 |
| Gambar 4.18 Cara Pembelian | 65 |
| Gambar 4.19 Semua Produk..... | 66 |
| Gambar 4.20 Tambah produk | 67 |
| Gambar4.21 Edit dan Hapus Produk..... | 67 |
| Gambar 4.22 Halaman Kategori Produk | 68 |
| Gambar4.23 Tambah Kategori Produk | 68 |
| Gambar 4.24 Edit Kategori..... | 68 |
| Gambar 4.25 Halaman Pendaftaran | 69 |
| Gambar 4.26 Login Anggota..... | 69 |
| Gambar 4.27 Menu Anggota | 70 |
| Gambar 4.28 Ubah Password Anggota | 70 |
| Gambar 4.29 Testimoni..... | 70 |
| Gambar 4.30 Keranjang Belanja..... | 71 |
| Gambar 4.31 Daftar Pesanan dan Konfirmasi Pembayaran | 71 |
| Gambar 4.32 Data Pemesanan..... | 72 |

INTISARI

Extreme Public Youth Store adalah sebuah toko yang menjual peralatan skateboard & aksesoris seperti baju, tas hingga sepatu. Sampai sekarang Extreme Public Youth Store hanya menggunakan periklanan melalui sosial dan produk transaksi penjualan manual. Pemilik Extreme Public Youth Store ingin tokonya lebih dikenal. Lebih satu juta orang di dunia yang mengakses internet. Dengan membuat web untuk memperkenalkan tokonya, membuat penjualan produk meningkat. Hal ini lebih efektif daripada memberikan brosur. Selain itu harga pada instalasi web internet lebih murah daripada cetak brosur atau iklan.

Dibutuhkan aplikasi yang digunakan sebagai informasi dan laporan penjualan, pengguna tidak lagi berhubungan langsung dengan daftar script atau program kecuali ada kerusakan. Jadi aplikasi dapat digunakan oleh beberapa perusahaan yang bergerak dalam perdagangan untuk memenuhi sengitnya persaingan di bidang pemasaran dan penjualan produk dan kehadiran atau integrasi sistem komputerisasi. Hal ini dapat mempersingkat waktu yang digunakan untuk pengolahan dan data pemasaran yang mempercepat pencetakan laporan.

Untuk memenuhi kebutuhan aplikasi menggunakan pendekatan terstruktur dengan menggunakan desain dan menerapkan content management system yang dibangun menggunakan pemrograman PHP bahasa dan MySQL sebagai database server. Hasil Akhir dari skripsi ini adalah untuk menyajikan informasi dan manajemen penjualan.

Kata kunci: Extreme Public Youth Store, Penjualan, Produk, Aplikasi

ABSTARCT

Extreme Public Youth Store isi store in Madiun that sells skateboards equipment and accessories such as shits, backpage to shoes. Until now Extreme Public Youth Store only through the use of sosial media adversting and product sales transactions manually. Extreme Public Youth Store owner want to store more known. More than one milion people in the world internet access. By making the web to introduce a product sales. It is moe effective than giving brochures. In addition, the price on the internet web installation is cheaper than printed brochure or advertisements.

It takes in application that is used as an information and sales report, users are no longer directly realated to the list of scripts or programs unless there is damage. So the application can be used by several companies engaged in the trade to meet the fierce competition in the marketing and sale of products and the presence or computerized systems integration. It can shorten the time spent on processing and marketing data speed up the printing of the report.

To meet the needs of the application using a structured approach using design and implement a content management system (CMS) that is built using PHP programming language and MySQL as database server. The end result of the essay is to present information and sales management products.

Key word: *Extreme Public Youth Store,Selling,Products,Application*