

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Pada zaman saat sekarang ini, media berbasis internet sudah bukan hal aneh di masyarakat yang dewasa ini, dengan media internet semua informasi dengan mudah di dapatkan tanpa harus susah-susah datang ke tempat kejadian perkara. Dalam hal ini, tentu saja memberikan dampak bagi instansi atau wadah organisasi dalam menyampaikan atau berbagi informasi kepada warganya ataupun masyarakat umum secara luas dan efisien.

SMA Marsudirini Muntilan merupakan sekolah menengah atas yang terletak di jalan sleko no.4 Muntilan. SMA Marsudirini merupakan salah satu sekolah yang berada dibawah naungan yayasan marsudirini. Yayasan Marsudirini adalah suatu lembaga berbadan hukum milik suster-suster OFS yang mengelola bidang karya pendidikan, yang khususnya pendidikan dasar dan menengah. Dengan berdirinya SMA Marsudirini di wilayah muntilan maka semakin lengkap lembaga pendidikan tingkat menengah atas. Hal ini di harapkan semakin mampu meningkatkan kualitas sumberdaya manusia Indonesia, khususnya di wilayah Muntilan. Sekolah menengah atas ini merupakan sekolahan yang sedang mengalami perkembangan. Hal ini dapat dilihat dari dinamika perkembangannya dari tahun ke tahun menunjukan prestasi yang bagus.

Selama ini, Informasi di SMA Marsudirini biasa dikatakan kurang optimal. Dikarenakan dalam proses penyampaian informasi sering mengurangi jam belajar mengajar yang secara langsung merugikan para siswa, sedangkan dalam proses promosi masih sering mengalami kendala seperti keterlambatan pembuatan brosur yang menyebabkan para guru harus bekerja lebih keras melebihi hari biasanya. Berdasarkan history dari SMA marsudirini Muntilan ini sudah seharusnya SMA marsudirini Muntilan memiliki sistem informasi yang baik. Oleh karena itu penulis menawarkan sebuah solusi untuk mengatasi suatu masalah tersebut dengan judul "Pembuatan Web Sebagai Media Promosi dan Informasi pada SMA Marsudirini Muntilan". Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan diantaranya dapat mempermudah guru-guru dalam mempromosikan SMA Marsudirini Muntilan dan mempermudah dalam menyampaikan informasi.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Dari uraian latar belakang diatas,dapat dimunculkan rumusan masalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana membangun aplikasi website yang dapat memberikan informasi dengan mudah di SMA Marsudirini Muntilan?

### **1.3 Batasan Masalah**

Supaya peneliti dalam makalah ini lebih terarah,maka perlu adanya pembatasan masalah,sebagai berikut:

- 1) Sistem informasi ini hanya akan menampilkan informasi yang berhubungan dengan SMA Marsudirini dan yang terkait.
- 2) Data yang disajikan dalam web hanya menyangkut data guru, alumni, ekstrakurikuler dan akademik.
- 3) Informasi yang dihasilkan seperti informasi kegiatan, prestasi, galeri, fasilitas.
- 4) Pembuatan website menggunakan PHP sebagai bahasa pemrogramannya, MySql sebagai databasenya, Adobe Dreamweaver CS5 sebagai editor script php, Adobe Photoshop CS5 sebagai pengolah grafis, XAMPP sebagai web server, dan Google Chrome sebagai browsernya.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan penelitian ini adalah untuk:

1. Membuat media informasi yang dibutuhkan oleh "SMA MARSUDIRINI MUNTILAN "
2. Untuk memenuhi syarat kelulusan pada jurusan Sistem Informasi "STMIK AMIKOM YOGYAKARTA".
3. Menenapkan ilmu dan teori yang diperoleh selama mengikuti pendidikan di "STMIK AMIKOM YOGYAKARTA" dalam dunia kerja.
4. Mengembangkan dan membuka wawasan ilmu pengetahuan baru sesuai dengan bidang teknologi informasi, khususnya teknologi internet yang berkaitan dengan pemrograman internet dan desain web.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dalam penelitian adalah sebagai berikut :

Bagi Peneliti :

- a. Salah satu syarat untuk mendapatkan gelar S.Kom.
- b. Mengaplikasikan ilmu yang sudah didapat dibangku kuliah.

Bagi SMA Marsudirini muntlan:

- a. Dapat mempercepat dan mempermudah guru-guru dalam menyampaikan informasi kepada siswa maupun wali murid melalui website.

### 1.6 Metode Penulisan

Metode-metode yang digunakan untuk memperoleh data dan bagaimana mengelola informasi yang akan dipergunakan untuk penelitian adalah:

#### 1. Data Primer

Adalah data yang diperoleh dari sumber utamanya, untuk mendapatkan data primer ini digunakan beberapa metode :

##### a) Metode Interview

Teknik pengumpulan data ini dilakukan dengan cara tanya jawab secara langsung gambaran/organisasi dan informasi mendetail

##### b) Metode Observasi

Yaitu metode penelitian yang menitik beratkan pada penelitian yang terjadi dilapangan, sehingga dapat diambil suatu informasi yang terjadi secara langsung.

##### c) Metode Pustaka

Yaitu metode pengumpulan data dengan mempelajari literatur yang berhubungan dengan permasalahan yang akan dibahas

dengan cara membaca buku, majalah, internet atau sumber data lainnya.

## 2. Data Sekunder

Yaitu data yang diperoleh dari sumber data secara tidak langsung yaitu dengan cara :

### a) Dokumentasi

Yaitu suatu metode penelitian dimana penulis mengumpulkan dokumen-dokumen laporan(print out), formulir,dan bentuk simple lain pada semua bagian yang terkait dengan permasalahan yang akan dikembangkan guna memiliki keakuratan laporan.

### b) Studi Literatur

Yaitu metode pengumpulan data dengan menggunakan literatur.

## 1.7 Sistematika Penelitian

Adapun sistematika penyusunan dan pembahasan skripsi sehingga mudah ditelaah, maka dalam penulisan laporan ini secara urut dibagi dalam 5 bab, yaitu :

### **BABI : Pendahuluan**

Meliputi latar belakang masalah, batasan masalah,tujuan dan manfaat penulisan tugas akhir,metode pelaksanaan dan sistematika penulisan.

### **BAB II : Landasan Teori**

Dalam bab ini merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendukung judul, dan mendasari

pembahasan secara detail. Pada bab ini juga dituliskan tentang tool/software (komponen) yang digunakan untuk pengembangan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

### **BAB III : Analisa dan Rancangan Sistem**

Bab ini berisi antara lain tentang tinjauan umum yang menguraikan tentang gambaran umum objek penelitian, serta data yang dipergunakan untuk memecahkan masalah-masalah yang dihadapi, berkaitan dengan kegiatan penelitian. Adapun point utamanya adalah "analisis masalah" yang akan menguraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang terdapat dikasus yang sedang diteliti.

### **BAB IV : Implementasi dan pembahasan**

Dalam bab ini membahas proses rancangan input, rancangan proses, rancangan database, rancangan output, rancangan kendali dan rancangan teknologi.

### **BAB V : Penutup**

Merupakan bagian akhir dari laporan skripsi, dimana didalamnya terdapat kesimpulan dari seluruh isi laporan skripsi serta saran-saran yang diberikan bagi pengembang system lebih lanjut.