

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dewasa ini perkembangan sistem informasi dan komunikasi menjadi kebutuhan yang sangat menunjang untuk mengembangkan kerja supaya lebih mempercepat kerja. Dunia informasi semakin berkembang dan ketergantungan terhadap pengguna komputer semakin besar.

RPA Saliman Riyanto Raharjo adalah salah satu perusahaan yang bergerak dibidang industri, khususnya pengolahan ayam potong. RPA ini merupakan salah satu perusahaan yang sedang mengikuti perkembangannya dengan mencoba melalui bidang Informasi dalam menjalankan semua kebutuhan perusahaan tersebut.

Sistem pengolahan gaji di RPA Saliman Riyanto Raharjo sampai saat ini menggunakan atau dilakukan secara manual sehingga sering menimbulkan terlambatnya informasi yang dihasilkan. Hal itu bisa dimengerti mengingat sebagian besar karyawan yang ada merupakan karyawan harian yang pembayaran dilakukan berdasarkan jumlah hari masuk kerja.

Untuk mempermudah sistem penggajian, maka akan dibuat sebuah sistem informasi untuk mengolah sistem penggajian yang ada sehingga pembuatan daftar gaji dapat tepat waktu dan tercapai efisiensi dalam prosesnya.

Dari masalah dan kemungkinan solusi yang telah diuraikan di beberapa paragraf diatas maka penulis ingin melakukan penelitian dengan judul "Perancangan Aplikasi Penggajian berbasis Client Server di RPA Sallman Riyanto Raharjo Yogyakarta"

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas dapat diambil rumusan masalah yang dapat membantu perancangan sistem informasi yang terkomputerisasi sehingga mempercepat dan memberikan informasi yang akurat kepada seluruh

elemen Karyawan di RPA Saliman Riyanto Raharjo. Maka dapat dihasilkan sebuah rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana menganalisis sistem penggajian (*payroll*) karyawan yang dapat diimplementasikan di perusahaan tersebut ?
2. Bagaimana merancang sebuah sistem penggajian (*payroll*) karyawan yang memudahkan bagian administrasi keuangan dalam pengolahan karyawan dan pelaporan gaji karyawan bulanan ?

1.3 Batasan Masalah

Dalam penyusunan skripsi ini, agar pembahasan tidak terlalu meluas dan untuk memudahkan dalam penyelesaian nantinya, maka diperlukannya batasan-batasan masalah untuk menjaga supaya tidak terfokus pada masalah yang dihadapi. Pada sub bab ini akan dijelaskan tentang batasan masalah supaya pembahasan skripsi ini sesuai apa yang diharapkan. Ada beberapa Batasan Masalah sebagai berikut:

1. Penelitian dilakukan di RPA Saliman Riyanto Raharjo Yogyakarta.
2. Sistem ini hanya dirancang untuk Penggajian (*payroll*) pada RPA Saliman Riyanto Raharjo.
3. Menampilkan laporan data karyawan, laporan data penggajian karyawan bulanan.
4. Karyawan diberikan hak akses hanya sekedar melihat *detail* gaji yang mereka terima, namun tidak dapat merubah data.
5. Perangkat lunak yang digunakan antara lain:
 - a. NetBeans IDE
 - b. XAMPP

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan dari perancangan sistem penggajian (*payroll*) karyawan ini antara lain :

1. Membuat software sistem penggajian yang mudah.

2. Memberikan kemudahan bagi bagian keuangan dalam memberikan laporan penggajian kepada para karyawan dan buruh.
3. Memberikan kecepatan dalam melakukan hasil dari kinerja yang dilakukan oleh karyawan untuk mendapatkan bonus sesuai dengan kinerja yang diberikan kepada perusahaan.
4. Memberikan pelayanan kebutuhan informasi kepada fungsi-fungsi manajerial dalam pengendalian pelaksanaan kegiatan.
5. Membantu dan memindahkan para pengambil keputusan yaitu para manajemen perusahaan untuk mendapatkan bahan perbandingan sebagai tolak ukur terhadap hasil yang telah dicapai.
6. Menyelesai program studi strata I dengan melakukan pengimplementasian tugas akhir.

1.5 Manfaat Penelitian

1.5.1. Bagi Penulis

- a. Mendapatkan gelar sarjana S1.
- b. Menerapkan ilmu yang telah didapat di STMIK AMIKOM Yogyakarta, dan mengembangkan ilmu pemrograman web yang telah didapatkan pada sebelumnya.
- c. Menambah pengalaman dalam mengimplementasikan ilmu dalam sebuah perusahaan atau didunia kerja.

1.5.2. Bagi RPA Saliman Riyanto Raharjo

- a. Menciptakan sebuah sistem yang dijadikan penghitungan penggajian perusahaan lebih mudah.
- b. Memberikan Perusahaan lebih terbuka dalam Gaji yang diberikan kepada Karyawannya.
- c. Mempermudah Administrasi dalam melakukan proses rekap penggajian setiap Karyawan sebagai hak yang mereka terima dari perusahaan.
- d. Mempermudah Karyawan untuk melihat Gaji yang mereka dapatkan dan apa saja rincian sehingga mendapatkan Gaji tersebut.

1.5.3. Bagi Pembaca

Dapat dijadikan Literatur dalam pembuatan dan penyusunan laporan tugas akhir.

1.6 Metode Penelitian

Dalam Penelitian ini penulisan menggunakan metode penelitian dalam beberapa tahapan yaitu :

1.6.1. Identifikasi Masalah

Dalam tahap pengidentifikasi masalah, dipaparkan masalah-masalah yang muncul di RPA Saliman Raharjo, sehingga arah penelitian akan terfokus pada masalah yang muncul.

1.6.2. Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan adalah sebagai berikut:

a. Metode Observasi

Metode Observasi dilakukan dengan datang ke RPA Saliman Riyanto Raharjo, Sleman, Yogyakarta melakukan pengamatan tentang proses penggajian.

b. Metode Wawancara

Metode Wawancara dilakukan dengan cara melakukan tanya jawab kepada pegawai atau pimpinan bagian penggajian yang menjalankan sistem di RPA Saliman Raharjo.

c. Metode Kepustakaan

Metode Kepustakaan dilakukan dengan cara mempelajari dokument-dokumen yang ada berkaitan dengan proses penggajian.

1.6.3. Anallsi Kebutuhan

Metode ini dilakukan dengan cara melakukan studi tentang kebutuhan-kebutuhan yang akan menunjang sistem baru supaya dapat mengatasi masalah pada sistem lama.

Dapat dijadikan Literatur dalam pembuatan dan penyusunan laporan tugas akhir.

1.6 Metode Penelitian

Dalam Penelitian ini penulisan menggunakan metode penelitian dalam beberapa tahapan yaitu :

1.6.1. Identifikasi Masalah

Dalam tahap pengidentifikasi masalah, dipaparkan masalah-masalah yang muncul di RPA Saliman Raharjo, sehingga arah penelitian akan terfokus pada masalah yang muncul.

1.6.2. Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan adalah sebagai berikut:

a. Metode Observasi

Metode Observasi dilakukan dengan datang ke RPA Saliman Riyanto Raharjo, Sleman, Yogyakarta melakukan pengamatan tentang proses penggajian.

b. Metode Wawancara

Metode Wawancara dilakukan dengan cara melakukan tanya jawab kepada pegawai atau pimpinan bagian penggajian yang menjalankan sistem di RPA Saliman Raharjo.

c. Metode Kepustakaan

Metode Kepustakaan dilakukan dengan cara mempelajari dokument-dokumen yang ada berkaitan dengan proses penggajian.

1.6.3. Anallsi Kebutuhan

Metode ini dilakukan dengan cara melakukan studi tentang kebutuhan-kebutuhan yang akan menunjang sistem baru supaya dapat mengatasi masalah pada sistem lama.

1.6.4. Perancangan Sistem

Metode ini dilakukan dengan rancangan bangun sistem pendukung keputusan sesuai dengan kebutuhan yang ada pada bagian administrasi pengajian di RPA Saliman Raharjo, Sleman, Yogyakarta

1.6.5. Uji Coba dan Implementasi Sistem

Metode yang terakhir adalah pengecekan sistem dengan cara diuji dan diimplementasikan di RPA Saliman Raharjo, Sleman, Yogyakarta.

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini disusun secara sistematis dalam lima bab yang masing-masing diuraikan sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab Pendahuluan berisikan ditulis mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode dan sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab Landasan Teori merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, dapat berupa definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti. Tinjauan Umum (merupakan bagian dari sub bab) menguraikan tentang gambaran obyek penelitian, misalnya gambaran umum perusahaan, gambaran umum produk, serta data yang dipergunakan untuk memecahkan masalah-masalah yang dihadapi, berkaitan dengan kegiatan penelitian. Pada bab ini juga dituliskan tentang Tools/software yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab Analisis dan Perancangan Sistem menguraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang terdapat di kasus yang sedang diteliti. Meliputi analisis terhadap masalah sistem yang

sedang berjalan, analisis hasil solusinya, analisis kebutuhan terhadap sistem yang di usulkan, analisis kelayakan sistem yang di usul kan. Perancangan sistem berisikan model-model penyelesaian masalah sistem lama dengan membuat rancangan untuk sistem baru yang diusulkan.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada Implementasi dan Pembahasan, dipaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasinya, berupa penjelasan teoritik, baik secara kualitatif, kuantitatif, atau secara statistik. Hasil penelitian juga dibandingkan dengan hasil penelitian terdahulu yang sejenis atau keadaan sebelumnya.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan dari bab 1 sampai bab 4 dan saran demi lebih baiknya hasil penelitian ini.

DAFTAR PUSTAKA

