

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melalui berbagai tahapan-tahapan pembuatan dan pengujian aplikasi multimedia untuk Sistem Informasi Karst di Indonesia Berbasis Android, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Perancangan aplikasi pengenalan dan pembelajaran dirancang mengikuti tahapan, yaitu tahap pengumpulan data, tahap kebutuhan sistem, tahap kebutuhan antar muka, tahap kebutuhan data aplikasi (*hardware* dan *software*), tahap perancangan aplikasi, tahap perancangan antar muka pada aplikasi, mekanisme perancangan aplikasi, dan yang terakhir adalah tahap pengujian aplikasi.
2. Aplikasi ini bermanfaat memberikan informasi mengenai pengenalan dan pembelajaran tentang Karst berupa gambar, peta dan penjelasan materi yang cukup menarik. Aplikasi ini dapat membantu proses pembelajaran, sehingga mendapatkan inovasi pembelajaran yang berbeda.
3. Sistem Informasi Karst di Indonesia Berbasis Android telah disahkan oleh pihak Penyungung Museum Karst Indonesia bahwa aplikasi ini sudah cukup dalam memberikan sarana informasi tentang kars di indonesia.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil pengujian, maka ada beberapa saran yang perlu disampaikan untuk pengembangan aplikasi ini kedepannya, yaitu:

1. Mengembangkan aplikasi ini agar dapat membantu dalam mempelajari Karst di Indonesia secara lengkap.
2. Mengembangkan informasi yang disampaikan dalam aplikasi ini lebih luas dan lengkap.
3. Aplikasi ini masih sangat sederhana, diharapkan dapat dikembangkan lagi menyesuaikan fitur-fitur *smartphone* saat ini dan kedepannya sehingga menjadi lebih menarik.

