

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA UD BATU
ALAM MERAPI KLEREP KEMALANG KLATEN**

SKRIPSI



disusun oleh
Prasetyo Cahyono
10.12.5310

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA UD BATU
ALAM MERAPI KLEREP KEMALANG KLATEN**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Prasetyo Cahyono

10.12.5310

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA UD BATU ALAM MERAPI KLEREP KEMALANG KLATEN

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Prasetyo Cahyono

10.12.5310

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 1 Maret 2014

Dosen Pembimbing

Drs. Bambang Sudaryatno, M.M

NIK. 190302029

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA UD BATU ALAM MERAPI KLEREP KEMALANG KLATEN

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Prasetyo Cahyono

10.12.5310

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 24 November 2014

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Ferry Wahyu Wibowo, S.Si , M.Cs
NIK. 190302235

Tanda Tangan

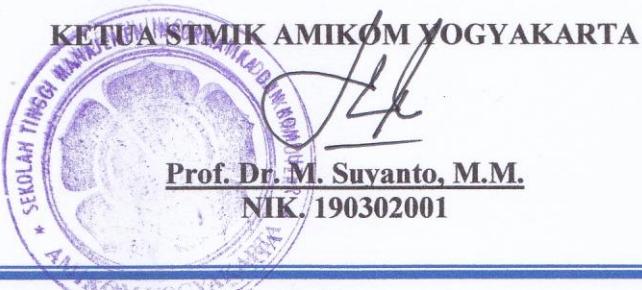


Drs. Bambang Sudaryatno, M.M
NIK. 190302029

Windha Mega Pradnya D, M.kom
NIK. 190302185



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 31 Oktober 2014



PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah di ajukan orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi pendidikan, dan sepanjang sepengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau orang lain, kecuali yang secara tertulis di acu dalam naskah ini dan **disebutkan** dalam daftar pustaka.



MOTTO

“Jangan selalu katakan apa yang kau ketahui, tapi selalu ketahui apa yang kau katakan”
(Claudius, Kaisar Romawi)

“Setiap hari dalam hidupmu adalah satu halaman dari sejarahmu”
(kata-kata bijak Arab)

“Kita tidak berhenti bermain karena menjadi tua. Kita menjadi tua karena berhenti bermain”
(George Bernard Shaw)

“Jika Anda tak pernah memutuskan berhenti, Anda tak akan pernah terkalahkan”
(Ted Turner)

PERSEMBAHAN

Puji syukur saya panjatkan kehadirat Tuhan YME atas segala rahmat-Nya, sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini, dan Skripsi ini saya persembahkan kepada :

- ❖ Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat hidayahnya sehingga saya mampu menyelesaikan skripsi ini dengan ikhlas dan tawakal.
- ❖ Kedua orang tua saya (Bpk. Madiyo, S.Pt Dan Ibu Ngatiyem) yang selalu mendukung saya dalam segala hal.
- ❖ Adik-adik saya tersayang, Liana sukma ratri dan Indra siwi pamungkas, terimakasih untuk semangat serta doanya.
- ❖ Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- ❖ Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- ❖ Untuk teman saya TS Mutiara fatwa yang sudah berkenan dalam mengajari dan membimbing pengodingan program dari awal sampai selesai.
- ❖ Untuk sahabat sahabat serta teman setiya saya, Hesti tri wijayaningrum,S.Pd , Alfiana nurul hudha, Tri purnomo serta teman teman lainnya yang berkenan meneman dan memberi semangat ketika saya sedang mengalami kejemuhan ataupun kehilangan semangat, terimakasih.
- ❖ Untuk seluruh teman-teman kontrakkan terimakasih untuk kegembiraannya selama saya menempuh pendidikan di Jogjakarta.
- ❖ Untuk teman-teman kelas M dan kelas S1 eleven Amikom juga terimakasih, senang mengenal dan berteman dengan kalian selama 4 tahun ini.
- ❖ Serta semua pihak yang telah banyak membantu saya, yang mungkin tidak bisa saya sebutkan satu persatu, saya ucapkan banyak terima kasih.

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, sehingga penulis diberikan kemudahan dalam menyelesaikan laporan skripsi ini dengan baik. Adapun laporan skripsi ini dibuat untuk memenuhi syarat guna memperoleh gelar Sarjana Strata Satu (S1) Jurusan Sistem Informasi (SI) STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Dalam penyusunan laporan skripsi ini, penulis banyak mendapatkan bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak. Untuk itu penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Suyanto, MM. selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM. selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi S1 Reguler Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM. selaku Dosen Pembimbing, terimakasih atas bimbingan, bantuan serta petunjuknya dalam menyelesaikan penulisan skripsi ini.
4. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu baik dukungan moril maupun materil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, untuk itu penulis mengharapkan saran dan kritik apabila terdapat banyak kekurangan.

Harapan penulis, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis sendiri dan siapapun yang membutuhkannya.

Yogyakarta, 30 November 2014

Penulis

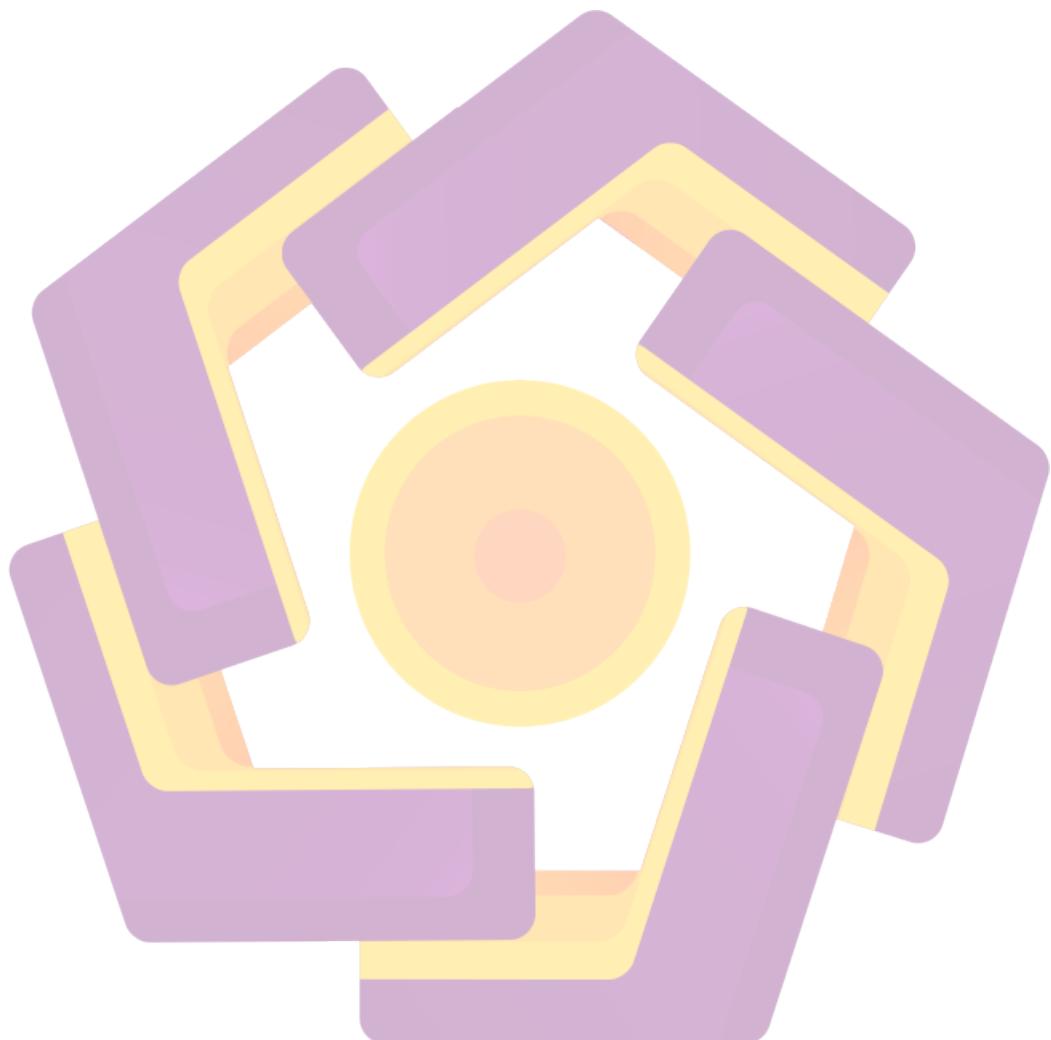
DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI	xv
ABSTRACT	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	5
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	5
1.6.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 Konsep Dasar Sistem	9
2.1.1 Pengertian Sistem	9
2.1.2 Karakteristik Sistem	9
2.2 Konsep Dasar Informasi	11
2.2.1 Pengertian Informasi	11
2.2.2 Kualitas Informasi	11

2.2.3 Nilai Infromasi.....	12
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi manajemen	12
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi Penjualan	13
2.5 Konsep Dasar Analisis dan Perancangan Sistem	14
2.5.1 Pengertian Analisis Sistem	14
2.5.2 Analisi Pieces	14
2.5.3 Pengertian Perancangan Sistem	20
2.6 Konsep Dasar Sistem Informasi	20
2.6.1 Komponen Sistem Informasi	20
2.6.2 Pengembangan Sistem Informasi.....	21
2.6.3 Permodelan Flowchart.....	24
2.6.3.1 Pedoman Pembuatan Flowchart.....	25
2.6.3.2 Simbol-Simbol Flowchart.....	26
2.6.4 Pemodelan DFD	27
2.7 Konsep Dasar Basis Data	27
2.7.1 Pengertian Basis Data	27
2.7.2 Metodologi Perancangan Basis Data.....	28
2.8 Software yang Digunakan	31
2.8.1 Microsoft Visual Basic	31
2.8.2 SQL Server 2000	34
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	37
3.1 Tinjauan Umum.....	37
3.1.1 Identitas Perusahaan	37
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan	37
3.2 Analisis Sistem.....	37
3.2.1 Identifikasi Masalah.....	38
3.2.2 Analisis Kelemahan Sistem	39
3.2.2.1 Analisis Kinerja (<i>Performance</i>)	39
3.2.2.2 Analisis Informasi (<i>Information</i>).....	39
3.2.2.3 Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>).....	41
3.2.2.4 Analisis Pengendalian (<i>Control</i>)	41

3.2.2.5 Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>)	42
3.2.2.6 Analisis Pelayanan (<i>Service</i>)	43
3.3 Analisis Kebutuhan Sistem	43
3.3.1 Kebutuhan Fungsional	44
3.3.2 Kebutuhan Non Fungsional	44
3.4 Studi Kelayakan Sistem (<i>Reasibility Study</i>).....	45
3.4.1 Kelayakan Teknis	46
3.4.2 Kelayakan Operasional	46
3.4.3 Kelayakan Hukum	46
3.4.4 Kelayakan Ekonomi	47
3.4.4.1 Analisis Biaya dan Manfaat.....	47
3.5 Perancangan Sistem	53
3.5.1 Flowchart	54
3.5.2 Data Flow Diagram	56
3.5.3 Perancangan Database	58
3.5.3.1 Normalisasi.....	58
3.5.3.2 Relasi Antar Tabel.....	61
3.6 Perancangan Pembuatan Tabel	62
3.6.1 Perancangan Antar Muka.....	64
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	68
4.1 Implementasi	68
4.1.1 Implementasi Database	68
4.1.2 Implementasi Program.....	73
4.2 Pengujian	79
4.2.1 Pengujian Program.....	79
4.2.2 Pengujian Sistem	81
4.2.2.1 <i>White Box Testing</i>	81
4.2.2.2 <i>Black Box Testing</i>	82
4.3 Manual Program	87
4.3.1 Manual Instalasi	95
4.3.2 Pemeliharaan Sistem.....	97

BAB V PENUTUP.....	99
5.1 Kesimpulan.....	99
5.2 Saran	100
Daftar Pustaka	101



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 kebutuhan Perangkat Keras	44
Tabel 3.2 Rincian Biaya Pengadaaan	47
Tabel 3.3 Rincian Biaya Operasional	48
Tabel 3.4 Rincian Biaya dan Manfaat	49
Tabel 3.5 Metode Biaya dan Manfaat	53
Tabel 3.6 Flowchart	54
Tabel 3.7 Bentuk Normalisasi Pertama	58
Tabel 3.8 Bentuk Normalisasi Kedua	59
Tabel 3.9 Bentuk Normalisasi Ketiga	60
Tabel 3.10 Rancangan Tabel Barang	62
Tabel 3.11 Rancangan Tabel Jenis Barang	62
Tabel 3.12 Rancangan Tabel Penjualan	62
Tabel 3.13 Rancangan Tabel Detail Penjualan	63
Tabel 3.14 Rancangan Tabel Pemesanan	63
Tabel 3.15 Rancangan Tabel Detail Pemesanan	63
Tabel 4.1 White Box Testing	81
Tabel 4.2 Black Box Testing	85

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tampilan Visual Basic	32
Gambar 2.2 Tampilan Menu	33
Gambar 2.3 Tampilan Toolbar	33
Gambar 2.4 Tampilan Form Window	33
Gambar 2.5 Tampilan Toolbox	34
Gambar 2.6 SQL Server Service Manager	35
Gambar 2.7 Menu Masuk SQL Server	36
Gambar 2.8 IDE Query Analyser	36
Gambar 3.1 Flowchart.....	55
Gambar 3.2 Diagram Konteks	56
Gambar 3.3 DFD Level 0	57
Gambar 3.4 Relasi Antar Tabel	61
Gambar 3.5 Rancangan Form Login	64
Gambar 3.6 Rancangan Form Menu Utama	64
Gambar 3.7 Rancangan Form Data Jenis Barang	64
Gambar 3.8 Rancangan Form Data Barang	65
Gambar 3.9 Rancangan Form Pemesanan	65
Gambar 3.10 Rancangan Form Data User	66
Gambar 3.11Rancangan Form Transaksi Beli	66
Gambar 3.12 Rancangan Form Laporan Penjualan	67
Gambar 4.1 Tampilan Awal Query Analyser SQL Server 2000	68
Gambar 4.2 Tampilan Design View Tabel Jenis Barang	70
Gambar 4.3 Tampilan Design View Tabel Barang	70
Gambar 4.4 Tampilan Design View Tabel Pemasok	71
Gambar 4.5 Tampilan Design View Tabel Pengguna	71
Gambar 4.6 Tampilan Design View Tabel Penjualan	72
Gambar 4.7 Tampilan Design View Tabel Detail Penjualan	72
Gambar 4.8 Tampilan Design View Tabel Pembelian	73
Gambar 4.9 Tampilan Syntax Error	79

Gambar 4.10 Tampilan Run time error	80
Gambar 4.11 Tampilan Menu Login	88
Gambar 4.12 Tampilan Menu Utama	88
Gambar 4.13 Tampilan Menu Jenis Barang.....	89
Gambar 4.14 Tampilan Menu Barang.....	90
Gambar 4.15 Tampilan Menu Pemasok	91
Gambar 4.16 Tampilan Menu Pemesanan	92
Gambar 4.17 Tampilan Menu Pembelian	93
Gambar 4.18 Tampilan Laporan Pembelian Periode	94
Gambar 4.19 Tampilan Laporan Penjualan Periode	95
Gambar 4.20 Tampilan Laporan Data Barang	95



INTISARI

Pada zaman sekarang ini Sistem Informasi semakin maju dan berkembang pesat serta berperan penting dalam sebuah kinerja perusahaan. Perusahaan yang didukung Sistem Informasi dapat membantu kegiatan operasional dan manajemennya lebih efektif. Salah satu penerapan Sistem Informasi yaitu dibidang penjualan, seperti pada UD Batu Alam Merapi.

UD Batu Alam Merapi yang berlokasi di dukuh Klerep, Tegalmulyo, Kmalang, Klaten ini merupakan suatu usaha yang bergerak dibidang penjualan batuan Alam merapi. Kegiatan jual beli selama ini masih menggunakan sistem penjualan secara manual dan memerlukan waktu untuk pengumpulan data dalam harga. Tentu saja bisa memungkinkan terjadi kesalahan informasi dan kurangnya efisiensi waktu.

Dalam pembuatan aplikasi penjualan UD Batu Alam Merapi, penulis akan menggunakan software Visual Basic 6.0 dengan mempelajari dan memahami fungsi komponennya sehingga dapat membantu kinerja operasional UD Batu Alam Merapi menjadi jauh lebih optimal.

Kata Kunci : Informasi, Aplikasi Penjualan

ABSTRACT

In this day and age of Information Systems and growing rapidly as well as play an important role in a company's performance. The company backed Information Systems can help operations and management more effective. One application is in the field of Information Systems sales, such as the Natural Stone UD Merapi.

UD Natural Stone Merapi, located in the hamlet Klerep, Tegalmulyo, Kemalang, Klaten is a business engaged in the sale of Natural stone trim. Trading activities still use sales system manually and require time for data collection in the price. Of course it could allow errors in the information and lack of efficiency.

In making sales application UD Natural Stone Merapi, the author will use the Visual Basic 6.0 software by studying and understanding the function of components that can help operational performance UD Natural Stone Merapi be much more optimal.

Keywords: *Information, Application Sales*