

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dengan selesainya tahap demi tahap pembuatan film kartun 3D “Oii Tipo” dengan Maya, maka dapat diambil beberapa kesimpulan yaitu:

1. Untuk membuat film kartun 3 dimensi dengan maya langkah yang dilakukan adalah modeling untuk membuat karakter, coloring untuk memberi warna dan membedakan objek, rigging untuk membuat tulang pada objek, animating penganimasi objek, Lipsync untuk membuar gerakan bibir saat objek berbicara, lighting memberikan cahaya pada objek dan rendering tahap terakhir pada tahap - tahap yang sudah dibuat.
2. Dalam pembuatan film kartun 3D spesifikasi hardware yang digunakan : Processor AMD FX - 6100 ,RAM 8.00 GB ,HDD 500 GB ,VGA ATI 1 GB 256 Bit
3. Rendering yang dilakukan selama 2 minggu nonstop.
4. Dari uji kelayakan yang menggunakan uji kuesioner dari 10 orang responden dan 4 pertanyaan yang diajukan, sebagian besar responden menyatakan ya atau positif lebih banyak daripada jawaban tidak, maka film edukasi ini dinyatakan layak ditonton untuk anak usia 3 hingga 6 tahun.

5.2. Saran

Dalam pembuatan film ini tentu jauh dari kata sempurna, oleh karena itu saran yang dapat diberikan oleh penulis antara lain :

1. Untuk tahap modeling usahakan pembagian objek harus jelas untuk memudahkan dalam tahap rigging dan animating.
2. Untuk proses dubbing usahakan sudah selesai sebelum memulai pada tahap lipsync untuk memudahkan pengaturan gerak lipsync pada model.
3. Usahakan untuk pembagian waktu pada tiap - tiap bagian scene tertulis jelas untuk memudahkan dalam proses penganimasian dan editing.

