

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi di bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan laporan skripsi, dapat diambil kesimpulan pokok Perancangan *game* The Kids Adventure Menggunakan Adobe Flash sebagai berikut :

1. Perancangan dan pembuatan aplikasi *game* ini dibangun menggunakan Adobe Flash CS3, Flash adalah suatu program aplikasi untuk membuat animasi yang sangat handal dan kelengkapan *tools* yang dimiliki menjadikan program pengolahan animasi ini dipilih.
2. Banyak *game* dibangun menggunakan Flash, karena *game* Flash adalah kemampuan untuk menggabungkan antara kemampuan animasi Flash dengan kemampuan logika *ActionScript*.
3. Aplikasi *game* ini menggunakan tampilan menu dan tombol yang sangat sederhana dan menarik. Sehingga pemakai tidak akan mengalami kesulitan dalam menggunakan aplikasi *game* The Kids Adventure.
4. Untuk merancang *game* "The Kids Adventure" ini dilakukan beberapa langkah yaitu Analisis, membuat latar belakang cerita, merincikan *game*, membuat flowchart system permainan, dan membuat

perancangan antar muka. Hasil rancangan tersebut diimplementasikan ke dalam Adobe Flash CS3.

5.2 Saran

Untuk mengembangkan aplikasi game *The Kids Adventure* ini saran yang diberikan adalah :

1. Aplikasi *game* *The Kids Adventure* ini dapat dikembangkan secara *mobile* atau dapat dijalankan melalui sebuah perangkat *handphone* yang mendukung.
2. Pada setiap level permainan dapat dikembangkan menjadi lebih kreatif dan menambah tingkat tantangan dalam permainan.

