

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Bhe Famz merupakan Grup Rap yang berasal dari Yogyakarta dan ikut mengambil bagian dalam meramaikan industri musik Indonesia. Meskipun genre musik Rap di Indonesia kurang begitu diminati, tetapi Bhe Famz selalu konsisten dengan genre musik yang dipilih.

Sekarang ini banyak musisi yang mengandalkan cara berpromosi melalui video klip, karena ada sebagian orang yang tidak suka dengan lagu yang dihasilkan tetapi setelah melihat video klip dari lagu tersebut menjadi suka dan bahkan menjadi lagu favoritnya. Dengan memadukan kekuatan audio visual dan kreatifitas konsep yang menggambar ciri khas sebuah grup musik, diharapkan mampu memanjakan mata dan telinga penikmat musik sehingga grup akan menjadi lebih dikenal di panggung hiburan tanah air.

Ada beberapa hal terkait dengan Grup Rap Bhe Famz ini, diantaranya : 1) Bhe Famz belum banyak dikenal orang, 2) Genre musik yang kurang diminati oleh masyarakat, 3) Memiliki lagu-lagu hits yang enak didengar namun promosi kurang optimal, 4) Modal promosi yang terbatas.

Apabila masalah di atas tidak segera di atasi, maka Bhe Famz akan semakin kehilangan eksistensi karena semakin banyak grup pendatang baru yang tidak bisa dianggap remeh dengan kreatifitasnya, apalagi Bhe Famz masuk ke dalam genre musik yang kurang diminati di Indonesia. Berdasarkan hal tersebut di

atas maka penulis mencoba membantu menjelaskan kendala yang ada dan mengangkat dalam sebuah judul skripsi : **“PEMBUATAN LAGU DAN VIDEO KLIP PADA BHE FAMZ DENGAN JUDUL LAGU RAIHLAH MIMPIMU”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan di atas, maka permasalahan yang dirumuskan adalah “Bagaimana proses pembuatan lagu dan video klip pada Bhe Famz dengan judul lagu Raihlah Mimpimu?”.

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Grup Rap Bhe Famz memiliki lagu-lagu yang enak didengar namun kurang optimal dalam promosi, penulis mencoba mengatasi masalah tersebut dengan cara membuat lagu beserta video klip untuk Bhe Famz sebagai salah satu media promosi sehingga grup ini menjadi lebih dikenal.
2. Proses pembuatan instrumen musik menggunakan software FL Studio 10.
3. Proses recording lagu menggunakan software Cool Edit Pro 2.0.
4. Editing hasil shooting video klip dan rendering menggunakan software Adobe Premiere Pro CS 3.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Membuat instrumen musik menggunakan software FL Studio 10.
2. Membuat lirik lagu yang nantinya akan dinyanyikan oleh Bhe Famz.
3. Membuat demo lagu dan video klip untuk dapat digunakan sebagai portofolio grup Bhe Famz.
4. Memperkenalkan musik Rap sehingga lebih dikenal dan bisa dinikmati oleh masyarakat.

1.5 Metode Penelitian

Dalam penyusunan skripsi ini ada beberapa metode yang akan dipakai untuk mendapatkan informasi objektif, antara lain :

1. Metode Pengumpulan data
 - a. Metode Wawancara : Melakukan wawancara kepada para personil Grup Bhe Famz guna menggali informasi mengenai detail grup.
 - b. Metode Observasi : Observasi dilakukan dengan cara melakukan riset atau pengamatan mengenai konsep video klip yang sedang populer saat ini dan mempelajari ciri khas Grup Bhe Famz sehingga bisa diaplikasikan dalam lagu dan video klip Raihlah Mimpimu.
 - c. Metode Studi Pustaka : Dilakukan untuk menunjang metode wawancara dan observasi. Pengumpulan informasi dilakukan dengan

mencari referensi-referensi yang berkaitan dengan penelitian. Referensi dapat diperoleh dari buku-buku atau internet.

2. Analisis

Menganalisis hasil wawancara dari Grup Bhe Famz antara lain sebagai berikut :

- a. Menganalisa sistem promosi yang sudah dilakukan dengan analisis SWOT
- b. Menganalisa kebutuhan *software* dan *hardware*
- c. Menganalisa kebutuhan biaya

3. Metode Perancangan

Setelah melakukan analisis terhadap sistem, maka perancangan yang dapat dilakukan untuk pembuatan lagu dan video klip sebagai berikut:

a. Perancangan Musik Digital

Dalam pembuatan musik digital ini akan dibuat unik yang sesuai dengan ciri khas dari Grup Bhe Famz, yaitu menggabungkan antara musik Pop dan Rap serta ditengah-tengah lagu akan ada bagian dimana bagian tersebut diisi dengan sepenggal puisi yang akan menjadi keunikan tersendiri dari lagu Raihlah Mimpimu.

Dalam membuat musik digital, ada beberapa tahapan yang harus dilakukan, yaitu : membuat instrumen musik, membuat lirik lagu, dilanjutkan dengan *recording* dan yang terakhir adalah proses editing dari hasil *recording*.

b. Perancangan Video Klip

Dalam perancangan video klip terdapat beberapa tahapan yang harus direncanakan secara matang atau biasa disebut dengan tahap pra produksi, tahap pra produksi meliputi : *Screen Writing* yang didalamnya terdapat proses pencarian ide, penentuan tema, pembuatan *logline* atau plot cerita, sinopsis, diagram adegan. Dilanjutkan dengan membuat *storyboard*, membuat rencana anggaran, mencari tim kreatif, *casting*, menentukan kostum, penentuan lokasi shooting, perancangan penggunaan properti *shooting*, desain properti, dan merancang jadwal *shooting*.

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan ini disusun secara sistematis dalam 5 Bab yang masing-masing bab dibagi atas beberapa sub bab, secara garis besar sistematika penulisan tersusun sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat dan tujuan penelitian, metode penelitian, metode perancangan dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan tentang teori-teori yang mendasari pembuatan skripsi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisikan tentang gambaran umum dari Grup Bhe Famz beserta permasalahan yang dihadapi, analisis yang digunakan untuk menghadapi

masalah dari Grup Bhe Famz menggunakan analisis SWOT, dan solusi yang diberikan berupa lagu dan video klip dengan judul lagu Raihlah Mimpimu.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang implementasi dan pembahasan dari pembuatan lagu dan video klip yang dibuat.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan-kesimpulan skripsi yang dibuat dan saran dari keseluruhan rancangan yang penulis lakukan.

