

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN BEJO FUTSAL SLEMAN

TUGAS AKHIR



disusun oleh

Yusrizal Himawan

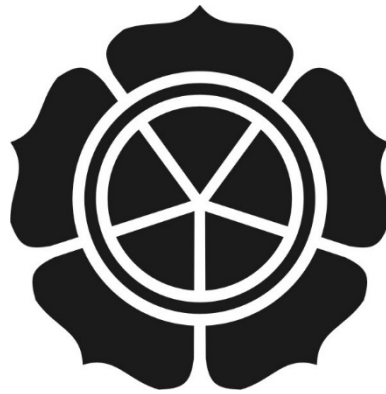
11.02.7992

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN BEJO FUTSAL SLEMAN

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika



disusun oleh

Yusrizal Himawan

11.02.7992

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN BEJO FUTSAL
SLEMAN**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Yusrizal Himawan

11.02.7992

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 5 Desember 2014

Dosen Pembimbing



Krisnawati, S.Si, MT

NIK. 190302038

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN BEJO FUTSAL

SLEMAN

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Yusrizal Himawan

11.02.7992

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 28 Oktober 2014

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Nila Feby Puspitasari, S.Kom, M.Cs
NIK. 190302161



Hartatik, S.T., M.Cs
NIK. 19000017



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 5 Desember 2014



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M
NIK. 190302001

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang telah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademi di suatu instansi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



Yogyakarta, 28 November 2014

Yusrizal Himawan

11.02.7992

MOTTO

1. Sukses bukanlah sebuah akhir dan kegagalan bukanlah sebuah awal.
2. Lakukan apapun yang kamu sukai.
3. Kebahagiaan bukanlah tentang uang, namun ketenangan pikiran dan jiwa.
4. Orang tua kita adalah anugerah terbesar di dalam sebuah kehidupan.
5. Bicara kosong lebih baik diam.
6. Tersenyumlah untuk semua orang.
7. Kegagalan terjadi saat kita menyerah.
8. Tidak takut untuk mencoba sesuatu yang baru.
9. Keberuntungan juga merupakan kekuatanmu.
10. Untuk mencapai tujuan akhirmu, kamu harus bersabar.
11. Masa lalu adalah pengetahuan.
12. Keajaiban hanya terjadi pada mereka yang tidak pernah menyerah.
13. Tidak perlu dipikirkan, cukup dilakukan tanpa penyesalan.

PERSEMBAHAN

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Segala puji dan syukur kepada Allah SWT, berkat limpahan rahmat dan karunia-Nya saya bisa menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik. Meskipun banyak kekurangan, saya mengucapkan terima kasih dan mempersembahkan tugas akhir ini kepada :

- Allah SWT yang telah memberikan anugerah luar biasa dalam kehidupanku dan mengabulkan doa-doaku satu persatu
- Terimakasih untuk kedua orang tuaku bapak dan ibu yang sudah mendukung dan tak pernah berhenti mendoakan dan menyayangiku, atas semua pengorbanan dan kesabaran mengantarkanku sampai saat ini.
- Kepada Dosen penguji, saya ucapkan banyak terimakasih atas sarannya.
- Terimakasih Erich Zulkifli, Fauzan Aziz, Lina Angraini, Ady Wicaksono, Ilman Nurrokhman, Joko Sutaryo, Reno Kurniawan, Agung Chrisna Nugroho, Wachid Andi Hidayat, Andre Cristiyan Wijaya, Rahmat Riyadi dan seluruh warga 11-D3MI-02 kalian jago.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada tuhan yang maha esa yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul “Sistem Informasi Manajemen Bejo Futsal Sleman”

Tugas akhir ini merupakan salah satu syarat menyelesaikan pendidikan program D3 Manajemen Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Dengan selesainya Tugas Akhir ini tidak terlepas dari bantuan banyak pihak yang telah memberikan masukan-masukan kepada penulis. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. Mohammad Suyanto, M.M selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si., M.T. selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika dan selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan tugas akhir.
3. Pemilik Bejo Futsal Sleman yang telah memberikan izin dan kerja samanya sehingga penulis dapat melaksanakan penelitian

4. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu dan mendorong dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
5. Keluarga besar di rumah atas doa dan dukungannya.
6. Teman-Teman yang selalu memberikan semangat untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dari Tugas Akhir, baik dari materi maupun teknik penyajian. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun sehingga tugas akhir ini dapat dikembangkan menjadi lebih baik dan sesuai dengan harapan kita bersama. Semoga tugas akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pihak yang terkait dan para pembaca pada umumnya.

Yogyakarta, 28 November 2014

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI.....	xviii
ABSTRACT.....	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.5.1 Bagi Penulis.....	3
1.5.2 Bagi Bejo Futsal	3
1.5.3 Bagi Masyarakat.....	3
1.6 Metode Penelitian	4
1.6.1 Metode Pengumpulan data	4
1.7 Sistematika Penulisan Laporan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Konsep Dasar Sistem	7
2.1.1 Pengertian Sistem.....	7
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	8
2.2 Konsep Dasar Informasi.....	9

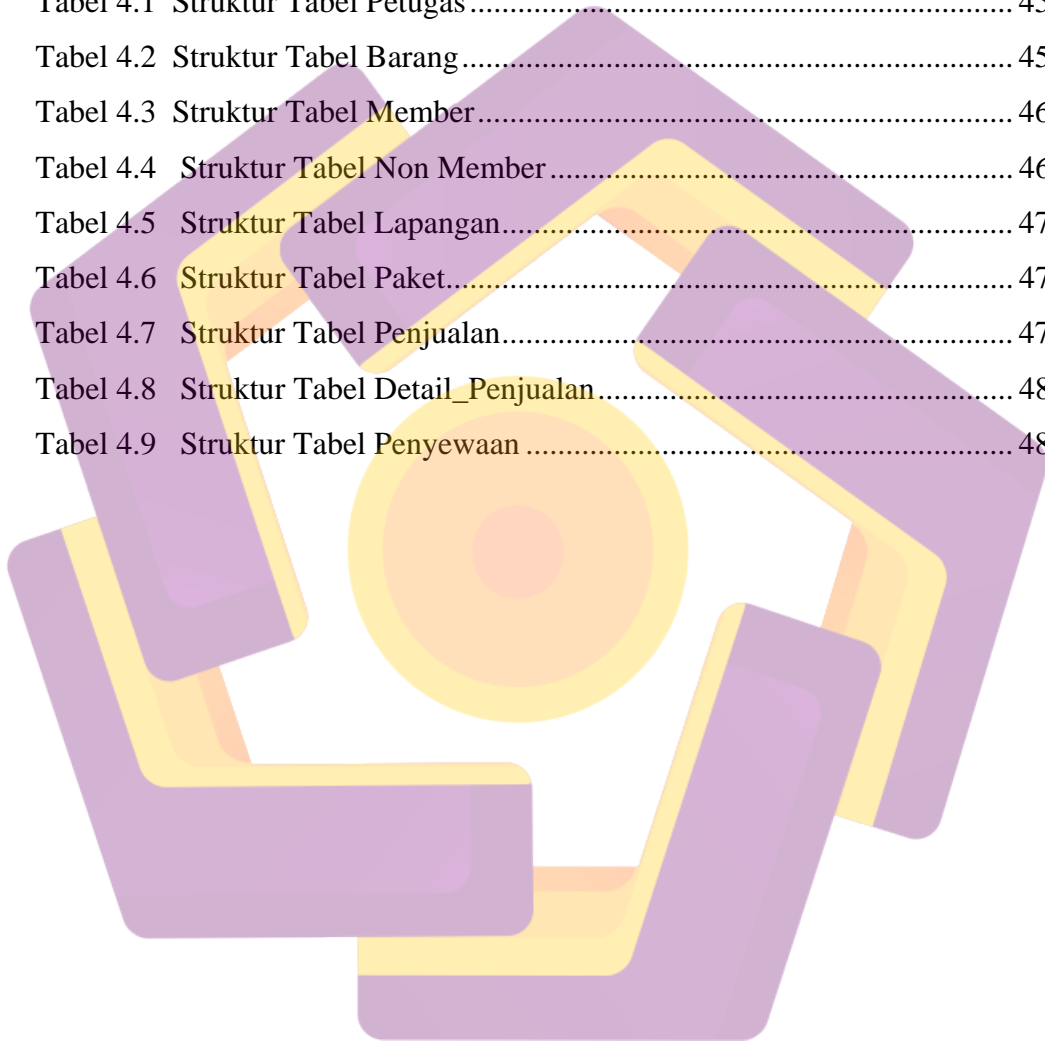
2.2.1	Pengertian Informasi	9
2.2.2	Kualitas Informasi	9
2.3	Sistem Informasi	11
2.3.1	Komponen Sistem Informasi	12
2.4	Konsep Manajemen.....	14
2.4.1	Pengertian Manajemen.....	14
2.4.2	Definisi Manajemen	14
2.5	Pemodelan Proses (Process Modelling).....	17
2.5.1	Proses Model.....	17
2.5.2	Data Flow Diagram.....	17
2.5.3	Flow Chart.....	21
2.5.4	The Entity Relationship Diagram	23
2.6	Basis Data	25
2.6.1	Pengertian Basis Data	25
2.7	Perangkat Lunak yang digunakan	28
2.7.1	Microsoft Visual Basic 6.0.....	28
2.7.2	Microsoft Sql Server 2000	30
BAB III	GAMBARAN UMUM	32
3.1	Sejarah Singkat Bejo Futsal Sleman	32
3.2	Tujuan Berdirinya Bejo Futsal Sleman	32
3.3	Struktur Organisasi Bejo Futsal Sleman	33
3.4	Sistem yang sedang berjalan	33
BAB IV	PEMBAHASAN.....	35
4.1	Rancangan Sistem yang Diusulkan.....	35
4.2	Flowchart yang Diusulkan	36
4.3	Data Flow Diagram (DFD)	36
4.3.1	Diagram Konteks	37
4.3.2	DFD Level 1.....	38
4.3.3	DFD Level 2 Petugas	39
4.3.4	DFD Level 2 Lapangan.....	39
4.3.5	DFD Level 2 Paket.....	40

4.3.6 DFD Level 2 Barang	40
4.3.7 DFD Level 2 Member	41
4.3.8 DFD Level 2 Non Member	41
4.3.9 DFD Level 2 Penyewaan	42
4.3.10 DFD Level 2 Penjualan	42
4.4 Entity Relational Diagram (ERD).....	43
4.5 Sistem Perancangan Basis Data	44
4.5.1 Relasi Antar Tabel	44
4.6 Struktur Tabel	45
4.7 Perancangan Interface Dan Laporan	49
4.7.1 Rancangan Interface.....	50
4.8 Hasil Program	70
4.8.1 Tampilan Form Login	70
4.8.2 Tampilan Form Utama	71
4.8.3 Tampilan Form Input Barang.....	72
4.8.4 Tampilan Form Input Lapangan.....	73
4.8.5 Tampilan Form Input Member.....	74
4.8.6 Tampilan Form Input Petugas.....	75
4.8.7 Tampilan Form Input Paket	76
4.8.8 Tampilan Form Penyewaan Lapangan.....	77
4.8.9 Tampilan Form Input Non Member.....	79
4.8.10 Tampilan Form Penjualan Makanan Minuman.....	80
4.8.11 Tampilan Form Pop Up Barang	81
4.8.12 Tampilan Form Pop Up Lapangan.....	82
4.8.13 Tampilan Form Pop Up Paket.....	83
4.8.14 Tampilan Form Pop Up Member	84
4.8.15 Tampilan Form Cetak Laporan Input Data	85
4.8.16 Tampilan Form Cetak Laporan Data Member	86
4.8.17 Tampilan Form Cetak Laporan Data Penyewaan	87
4.8.18 Tampilan Form Cetak Laporan Pemasukan Sewa	87
4.8.19 Tampilan Form Cetak Laporan Pemasukan Pelunasan	88

4.8.20 Tampilan Form Cetak Laporan Pemasukan Penjualan	89
4.8.21 Tampilan Form Cetak Jadwal Futsal.....	90
4.8.22 Tampilan Form Cetak Kartu Member.....	91
4.8.23 Tampilan Form Cetak Nota Sewa.....	91
4.8.24 Tampilan Laporan Data Barang.....	92
4.8.25 Tampilan Laporan Data Lapangan.....	92
4.8.26 Tampilan Laporan Data Petugas.....	93
4.8.27 Tampilan Laporan Data Paket.....	93
4.8.28 Tampilan Laporan Data Member.....	94
4.8.29 Tampilan Laporan Data Penyewaan.....	94
4.8.30 Tampilan Laporan Pemasukan Penyewaan.....	95
4.8.31 Tampilan Laporan Pemasukan Pelunasan.....	95
4.8.32 Tampilan Laporan Pemasukan Penjualan.....	96
4.8.33 Tampilan Laporan Jadwal Futsal.....	97
4.8.34 Tampilan Laporan Kartu Member.....	97
4.8.35 Tampilan Laporan Nota Sewa.....	98
4.8.36 Tampilan Form Pindah Jam.....	98
4.9 Pembuatan File Package.....	99
BAB V PENUTUP.....	103
5.1 Kesimpulan.....	103
5.2 Saran.....	103
DAFTAR PUSTAKA.....	104

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Elemen-elemen dari DFD dan Lambangnya.....	18
Tabel 2.2	Simbol-simbol Flowchart.....	21
Tabel 2.3	Lambang ERD.....	24
Tabel 4.1	Struktur Tabel Petugas	45
Tabel 4.2	Struktur Tabel Barang	45
Tabel 4.3	Struktur Tabel Member	46
Tabel 4.4	Struktur Tabel Non Member	46
Tabel 4.5	Struktur Tabel Lapangan.....	47
Tabel 4.6	Struktur Tabel Paket.....	47
Tabel 4.7	Struktur Tabel Penjualan.....	47
Tabel 4.8	Struktur Tabel Detail_Penjualan.....	48
Tabel 4.9	Struktur Tabel Penyewaan	48



DAFTAR GAMBAR

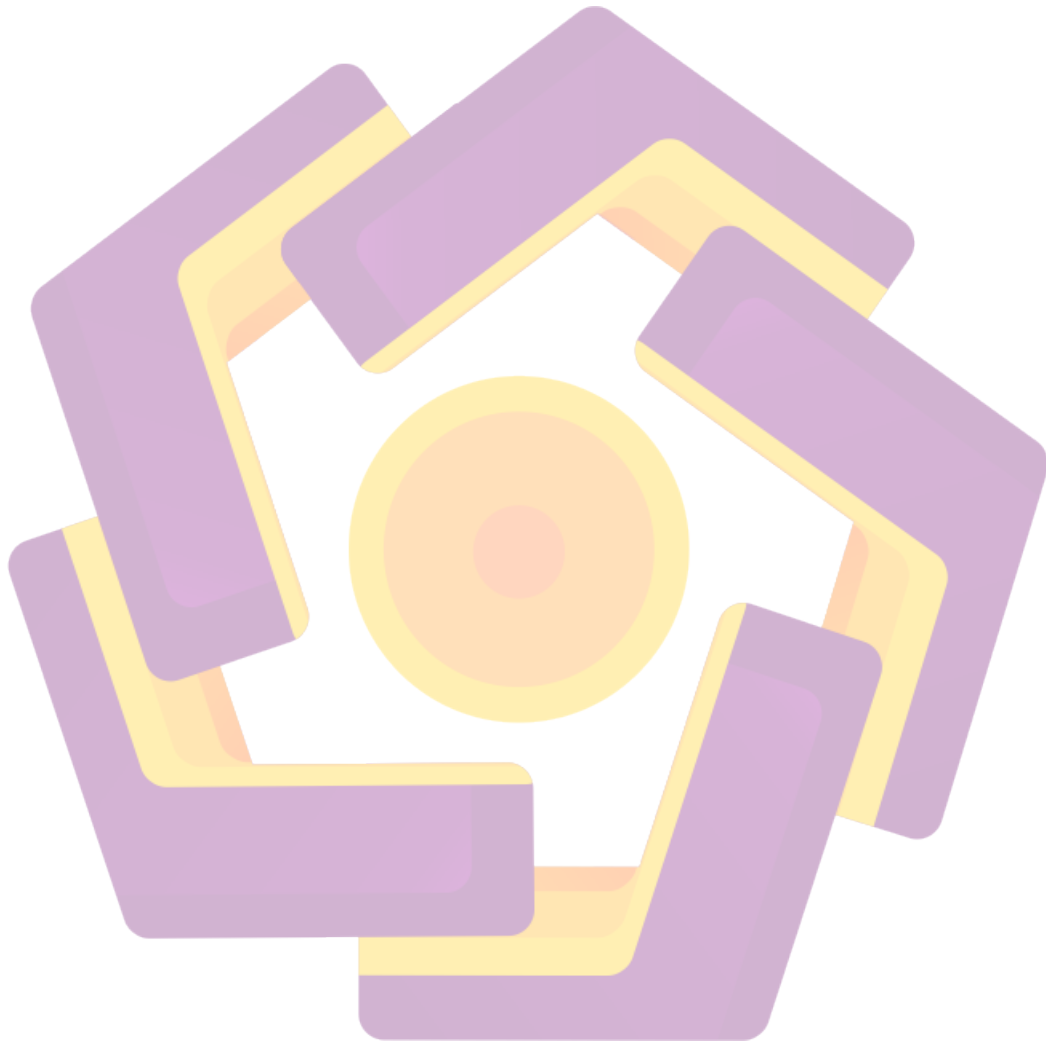
Gambar 2.1	Konsep sistem informasi.....	11
Gambar 3.1	Struktur Organisasi Bejo Futsal Sleman.....	33
Gambar 3.2	Sistem yang sedang berjalan.....	34
Gambar 4.1	Flowchart.....	36
Gambar 4.2	Diagram Konteks.....	37
Gambar 4.3	DFD level 1.....	38
Gambar 4.4	DFD Level 2 Petugas.....	39
Gambar 4.5	DFD Level 2 Lapangan.....	39
Gambar 4.6	DFD Level 2 Paket.....	40
Gambar 4.7	DFD Level 2 Barang.....	40
Gambar 4.8	DFD Level 2 Member.....	41
Gambar 4.9	DFD Level 2 Non Member.....	41
Gambar 4.10	DFD Level 2 Penyewaan.....	42
Gambar 4.11	DFD Level 2 Penjualan.....	42
Gambar 4.12	ERD.....	43
Gambar 4.13	Relasi Antar Tabel.....	44
Gambar 4.14	Rancangan Form Login.....	50
Gambar 4.15	Rancangan Form Utama.....	50
Gambar 4.16	Rancangan Form Barang.....	51
Gambar 4.17	Rancangan Form Lapangan.....	51
Gambar 4.18	Rancangan Form Member.....	52
Gambar 4.19	Rancangan Form Non Member.....	52
Gambar 4.20	Rancangan Form Paket.....	53
Gambar 4.21	Rancangan Form Penjualan.....	53
Gambar 4.22	Rancangan Form Peyewaan.....	54
Gambar 4.23	Rancangan Form Petugas.....	55
Gambar 4.24	Rancangan Form Pop Up Barang.....	55
Gambar 4.25	Rancangan Form Pop Up Lapangan.....	56
Gambar 4.26	Rancangan Form Pop Up Member.....	57

Gambar 4.27	Rancangan Form Pop Up Paket.....	58
Gambar 4.28	Rancangan Form Pindah Jam	58
Gambar 4.29	Rancangan Cetak Form Input Data.....	59
Gambar 4.30	Rancangan Form Cetak Data Member	59
Gambar 4.31	Rancangan Form Cetak Laporan Data Penyewaan	60
Gambar 4.32	Rancangan Form Cetak Laporan Pemasukan Penyewaan....	60
Gambar 4.33	Rancangan Form Cetak Laporan Pemasukan Pelunasan.....	61
Gambar 4.34	Rancangan Form Cetak Laporan Pemasukan Penjualan	61
Gambar 4.35	Rancangan Form Cetak Jadwal Futsal.....	62
Gambar 4.36	Rancangan Form Cetak Kartu Member.....	62
Gambar 4.37	Rancangan Form Cetak Nota Sewa.....	63
Gambar 4.38	Rancangan Laporan Data Barang.....	63
Gambar 4.39	Rancangan Laporan Data Lapangan.....	64
Gambar 4.40	Rancangan Laporan Data Petugas	64
Gambar 4.41	Rancangan Laporan Data Paket.....	65
Gambar 4.42	Rancangan Laporan Data Member	65
Gambar 4.43	Rancangan Laporan Data Penyewaan	66
Gambar 4.44	Rancangan Laporan Pemasukan Sewa	66
Gambar 4.45	Rancangan Laporan Pemasukan Pelunasan.....	67
Gambar 4.46	Rancangan Laporan Pemasukan Penjualan	67
Gambar 4.47	Rancangan Jadwal Futsal.....	68
Gambar 4.48	Rancangan Kartu Member.....	68
Gambar 4.49	Rancangan Nota Sewa	69
Gambar 4.50	Form Login	70
Gambar 4.51	Gagal Login	70
Gambar 4.52	Form Utama.....	72
Gambar 4.53	Form Input Data Barang	73
Gambar 4.54	Form Input Data Lapangan.....	74
Gambar 4.55	Form Input Data Member	75
Gambar 4.56	Form Input Data Petugas	76
Gambar 4.57	Form Input Data Paket.....	77

Gambar 4.58 Form Transaksi Penyewaan Lapangan	79
Gambar 4.59 Form Non Member	80
Gambar 4.60 Form Transaksi Penjualan	81
Gambar 4.61 Form Pop Up Barang	80
Gambar 4.62 Form Pop Up Lapangan.....	83
Gambar 4.63 Form Pop Up Paket.....	84
Gambar 4.64 Form Pop Up Member	85
Gambar 4.65 Form Cetak Laporan Input Data	86
Gambar 4.66 Form Cetak Laporan Data Member.....	86
Gambar 4.67 Form Cetak Laporan Data Penyewaan	87
Gambar 4.67 Form Cetak Laporan Pemasukan Sewa	88
Gambar 4.68 Form Cetak Laporan Pemasukan Pelunasan	89
Gambar 4.69 Form Cetak Laporan Pemasukan Penjualan	90
Gambar 4.70 Form Cetak Jadwal Futsal	90
Gambar 4.71 Form Cetak Kartu Member.....	91
Gambar 4.72 Form Cetak Nota Sewa.....	91
Gambar 4.73 Form Laporan Data Barang	92
Gambar 4.74 Form Laporan Data Lapangan.....	92
Gambar 4.75 Form Laporan Data Petugas	93
Gambar 4.76 Form Laporan Data Paket.....	93
Gambar 4.77 Form Laporan Data Member	94
Gambar 4.78 Form Laporan Data Penyewaan.....	94
Gambar 4.79 Form Laporan Pemasukan Penyewaan.....	95
Gambar 4.80 Form Laporan Pemasukan Pelunasan	95
Gambar 4.81 Form Laporan Pemasukan Penjualan	96
Gambar 4.82 Form Laporan Jadwal Futsal	97
Gambar 4.83 Form Laporan Kartu Member.....	97
Gambar 4.84 Form Laporan Nota Sewa.....	98
Gambar 4.85 Form Pindah Jam	99
Gambar 4.86 Menu Package & Deployment Wizard.....	100
Gambar 4.87 Memilih file tambahan yang disertakan dalam instalasi.....	101

Gambar 4.88 Memilih file tambahan yang disertakan dalam instalasi..... 101

Gambar 4.89 Penentuan group shortcut 102



INTISARI

Dalam rangka mempermudah suatu manajemen bisnis diperlukan aplikasi untuk mengolah data yang sederhana dan mudah digunakan dalam pemakaiannya. Penggunaan aplikasi untuk pengelolaan sebuah perusahaan atau bisnis adalah hal yang sangat diperlukan. Selain mempermudah pengelolaannya, aplikasi ini dibuat untuk menggantikan sistem manajemen yang masih menggunakan cara lama untuk mengelola sebuah perusahaan atau bisnis.

Penelitian ini dilakukan pada objek Bejo Futsal di Plaosan Tlogoadi Mlati Sleman Yogyakarta, dengan melakukan penelitian wawancara singkat untuk memperoleh bahan aplikasi untuk merancang sebuah aplikasi sederhana dan mudah digunakan.

Berdasarkan penelitian yang saya lakukan pada Objek Bejo Futsal. Aplikasi ini akan memudahkan manajemen, terutama dalam pengelolaan penyewaan dan penjualan makanan minuman. Sistem informasi manajemen dan desain tidak dapat dipisahkan dari bahasa pemrograman dan dukungan perangkat lunak. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam merancang sistem informasi adalah Visual Basic. Perangkat lunak yang saya gunakan dalam merancang sistem informasi termasuk Microsoft Visual Basic 6.0, Microsoft SQL Server dan Adobe Photoshop CS3.

Kata Kunci : Penyewaan, Lapangan Futsal, Sistem Informasi Penyewaan

ABSTRACT

In order to facilitate the business management, require an application to process data which simple and easy to use. The use of application for management of a company or business is a very required thing. In addition to facilitate the management of a company or business, this application was made to replace the management systems that still use the old way to manage a company or business.

The research was carried out in the object Bejo Futsal in Plaosan Tlogoadi Mlati Sleman Yogyakarta, by conducting reasearch a short interview to obtain application materials to design a simple and easy application to use.

Based on research I did on object Bejo Futsal. This application will facilitate the management information system and design can not be separated from programming languages and software support. The programming language used in designing the information system is Visual basic. The software that I use in designing information systems include Microsoft Visual Basic 6.0, Microsoft SQL Server and Adobe Photoshop CS3.

Keywords : Rental, Futsal Field, rental information system

