

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari uraian dan pembahasan keseluruhan materi diatas, dapat diambil kesimpulan Analisis dan Pembuatan *game* Shoot The Target dengan Menggunakan Adobe Flash CS3 sebagai berikut :

1. Untuk merancang game "Shoot The Target" ini dilakukan beberapa langkah yaitu Analisis, membuat latar belakang cerita, merincikan *game*, membuat flowchart sistem permainan, dan membuat perancangan antar muka. Hasil rancangan tersebut diimplementasikan ke dalam Adobe Flash CS3.
2. Game ini memiliki tingkat kesulitan yang tidak rumit dan mudah untuk dimainkan.
3. Game ini mampu memberikan tampilan antar muka yang menarik, dapat menginputkan nama, dan menampilkan skor tertinggi.

## 5.2 Saran

Untuk lebih memahami mengembangkan aplikasi *game* Shoot The Target ini saran yang diberikan adalah :

1. Pada setiap level permainan dapat dikembangkan menjadi lebih menarik.
2. Menambah tingkat kesulitan, supaya lebih memikat pemain untuk sering memainkan *game*.
3. Menjadikan *game* shoot the target sebagai media belajar untuk orang yang keterbatasan mental.

