

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Setelah melalui berbagai tahapan-tahapan pembuatan dan pengujian aplikasi multimedia untuk Pengenalan dan Simulasi Cara Perawatan Satwa Khas Indonesia di Kebun Binatang Gembira Loka Yogyakarta, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi Pengenalan dan Simulasi Cara Perawatan Satwa Khas Indonesia di Kebun Binatang Gembira Loka Yogyakarta, dapat memberikan tambahan metode promosi pada fitur unduh yang ada di menu website resmi Kebun Binatang Gembira Loka.
2. Dengan adanya Aplikasi Pengenalan dan Simulasi Cara Perawatan Satwa Khas Indonesia di Kebun Binatang Gembira Loka Yogyakarta yang didalamnya berisi teks, gambar, dan suara tentang materi Satwa Khas Indonesia, masyarakat umum dapat memahami informasi satwa khas Indonesia dengan mudah.
3. Fitur simulasi pemberian pakan pada Aplikasi Pengenalan dan Simulasi Cara Perawatan Satwa Khas Indonesia di Kebun Binatang Gembira Loka Yogyakarta, dapat memberikan wawasan informasi pakan satwa dalam bentuk animasi.
4. Aplikasi Pengenalan dan Simulasi Cara Perawatan Satwa Khas Indonesia di Kebun Binatang Gembira Loka Yogyakarta telah disetujui dan disahkan oleh

pihak Kebun Binatang Gembira Loka bahwa aplikasi ini sudah cukup dalam memberikan sarana informasi tentang satwa khas Indonesia kepada masyarakat.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil pengujian, maka ada beberapa saran yang perlu disampaikan untuk pengembangan aplikasi ini kedepannya, yaitu:

1. Mengembangkan aplikasi ini agar dapat membantu dalam mempelajari informasi satwa khas Indonesia secara lengkap.
2. Fitur aplikasi lebih dikembangkan dengan menyesuaikan fitur-fitur *smartphone* saat ini dan kedepannya.
3. Mengembangkan tombol back dan exit menggunakan fitur pada perangkat android.