

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan dunia *internet* semakin lama semakin berkembang. Khususnya dalam perkembangan sebuah sistem informasi jarak jauh yang memberikan informasi yang cepat. Dengan perkembangan teknologi yang semakin pesat, sarana dan prasarana pendidikan juga harus mengikuti perkembangannya. Salah satunya dengan media komputerisasi yaitu internet.

Dengan adanya internet untuk mendapatkan suatu informasi yang dibutuhkan kita tidak perlu membuang waktu, tenaga dan uang untuk datang ke tempat yang memiliki informasi tersebut, melainkan untuk memperolehnya kita bisa mengaksesnya dimana saja melalui jaringan internet, sehingga lebih menghemat waktu, tenaga dan biaya.

Tempat dan jarak yang dulu memisahkan, sekarang makin tidak terasa dampaknya dengan adanya internet. Kita mudah berhubungan dengan orang-orang di kota lain bahkan di negara lain yang belum pernah kita kunjungi sebelumnya, melalui media e-mail, chat room, webcam, dan sebagainya. Saat ini dengan hadirnya internet sebagai wujud perkembangan teknologi informasi, pemenuhan kebutuhan terhadap proses telah menjadi keharusan.

Dalam bidang pendidikan, implementasi internet selain untuk E-Learning, dan E-Education, teknologi internet juga digunakan sebagai media promosi dan juga sebagai sistem informasi bagi sekolah-sekolah atau lembaga pendidikan.

Karena jangkauannya yang luas, internet sangat ideal bila digunakan sebagai sarana informasi maupun promosi sekolah atau lembaga pendidikan ke dunia luar.

Karena itu sekolah atau lembaga pendidikan membangun media informasi berbasis website sebagai salah satu fasilitas yang terdapat dalam internet. Sekolah atau lembaga pendidikan membangun website dengan tujuan untuk mempromosikan dan juga untuk menampilkan informasi yang dibutuhkan pengguna dan profil instansi mereka. Website sekolah juga bisa membangun citra sekolah sehingga akan menarik perhatian calon siswa untuk masuk ke sekolah tersebut.

SMK Muhammadiyah Kebumen yang belum mempunyai Website sekolah, perlu dibuat sebuah website agar memudahkan bagi siswa maupun guru untuk mengakses informasi yang berisi tentang semua informasi mengenai sekolah, dan tentang pendidikan sebagai media informasi dan juga promosi, sehingga sekolah dapat lebih dikenal oleh masyarakat luas khususnya bagi pengguna internet.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Dari latar belakang diatas maka dapat diambil rumusan masalahnya yaitu bagaimana membuat Website untuk media informasi pada SMK Muhammadiyah Kebumen.

### 1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan pengamatan dan pengumpulan data dalam perancangan sistem hanya dibatasi pada hal-hal berikut :

1. Merancang sistem informasi berupa aplikasi Web yang dapat di akses melalui jaringan internet sehingga dapat di akses dengan mudah kapanpun dan dimanapun.
2. Penelitian ini hanya sampai prototype saja. Jadi hanya sebatas perancangan, untuk implementasi tergantung pihak sekolah mau menggunakan sistem ini atau tidak.
3. Informasi yang disajikan adalah Informasi tentang profil sekolah yang antara lain sejarah sekolah, visi dan misi, prestasi-prestasi yang diperoleh oleh Sekolah, sarana dan prasarana, struktur organisasi, informasi tentang berita, pengumuman dan agenda sekolah. Selain itu website ini juga dapat menampilkan informasi tentang ekstrakurikuler.
4. Pengunjung dapat mengakses informasi yang berada dalam website tanpa bisa mengedit isi di dalamnya.
5. Admin mempunyai hak akses penuh untuk menambah, mengedit atau menghapus data-data yang berada dalam website.
6. Software yang digunakan antara lain :
  - a. Adobe Dreamweaver sebagai web editor
  - b. Adobe Photoshop CS3 sebagai image editor
  - c. Xampp sebagai web server
  - d. My SQL sebagai database server

- e. PHP sebagai bahasa pemrograman

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan yang ingin dicapai pada skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Sebagai salah satu syarat kelulusan program studi Strata-1 jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM YOGYAKARTA untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom)
2. Menghasilkan aplikasi sebagai media informasi berbasis web pada SMK Muhammadiyah Kebumen.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

1. Adapun manfaat bagi sekolah yang dapat diambil dari penelitian ini adalah sebagai berikut:
  - a. Memberikan kemudahan bagi pihak-pihak yang terkait untuk mendapatkan informasi yang berhubungan dengan SMK Muhammadiyah Kebumen.
2. Bagi STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
  - a. Memperkaya referensi penulisan karya ilmiah dalam bentuk laporan skripsi bagi mahasiswa yang sedang mengambil atau menyusun skripsi.
  - b. Dokumentasi karya ilmiah mahasiswa dalam bentuk laporan skripsi maupun software sistem operasi

3. Manfaat bagi peneliti sendiri dapat menambah pengetahuan tentang sistem informasi berbasis web, dan memperkaya konsep atau teori yang mendukung perkembangan ilmu teknologi informasi.

## 1.6 Metode Penelitian

Dalam rangka penelitian guna membantu penyelesaian skripsi ini, penulis menggunakan beberapa metode penelitian, antara lain :

### 1. Pengumpulan Data

Adapun pengumpulan data yang digunakan adalah:

#### a. Wawancara (*interview*)

Melakukan tanya jawab dengan bertatap muka langsung kepada pihak yang bersangkutan yaitu Kepala SMK Muhammadiyah Kebumen.

#### b. Studi Observasi (*Observation*)

Peneliti melakukan pengamatan langsung terhadap obyek penelitian.

#### c. Penelitian Pustaka (*Library Research*)

Penulis menggunakan berbagai buku sebagai acuan untuk mengumpulkan data dalam mendukung penulisan skripsi.

### 2. Analisis dan Perancangan Situs Web.

Dilakukan sebagai gambaran dan acuan dalam desain program selanjutnya.

### 3. Implementasi Rancangan

Melakukan implementasi situs web dengan mendesain *website*. Desain yang dilakukan meliputi desain sistem, desain database, dan desain grafis.

### 4. Testing

Pengujian program dilakukan untuk memastikan bahwa program yang dibuat dengan bantuan software tersebut sudah berjalan dengan baik.

### 5. Implementasi Sistem

Melakukan implementasi terhadap sistem yang telah dibuat, sebagaimana sistem tersebut sudah layak untuk digunakan user.

### 6. Evaluasi dan Penarikan Kesimpulan

Evaluasi dilakukan untuk mengetahui kinerja sistem apakah sudah berjalan sesuai rencana dan selanjutnya dilakukan penarikan kesimpulan dari hasil evaluasi tersebut.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan laporan ini diharapkan agar pembaca dan pihak-pihak yang berkepentingan dapat dengan mudah memahami isi laporan. Adapun sistematika penulisan laporan sebagai berikut:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah yang diteliti, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metode penelitian serta sistematika penulisan.

## **BAB II DASAR TEORI**

Bab ini membahas tentang teori penunjang yang mendasari pembahasan laporan skripsi ini. Diuraikan tentang konsep dasar internet, konsep dasar website, konsep dasar pembuatan website, pemeliharaan website, teori basis data, teori permodelan sistem, software-software yang digunakan dalam pembuatan website, dan sekilas gambaran umum tentang obyek penelitian.

## **BAB III ANALISIS DAN PENGEMBANGAN SISTEM MULTIMEDIA**

Identifikasi masalah, analisis sistem, biaya dan manfaat, dan perancangan aplikasi.

## **BAB V IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN**

Memproduksi sistem dan implementasi.

## **BAB VI PENUTUP**

Pada bab ini akan diuraikan kesimpulan penulis atas bahasan masalah, dan juga dalam bab ini penulis memberikan saran dan masukan.