

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Setelah menyelesaikan perancangan film pendek animasi 3D “Zombi Kecil di Bulan” maka dapat di ambil beberapa kesimpulan, yaitu :

1. Tokoh yang digunakan pada film ini adalah zombi. Yaitu untuk memudahkan dalam proses modeling karena karakter zombi yang abstrak.
2. Proses penganimasian dengan cara manual menggunakan frame by frame.
3. Kesabaran dan ketelitian seorang animator sangat menentukan kualitas film animasi tersebut.
4. Desain karakter yang menarik, environment, dan konsep cerita yang bagus akan menghasilkan film animasi yang menarik pula.

#### **5.2. Saran**

Dari uraian pembahasan dan kesimpulan yang telah dikemukakan diatas, adapun beberapa saran yang dapat membantu dalam pengembangan perancangan animasi selanjutnya yaitu :

1. Proses animasi 3D “Zombi Kecil di Bulan” ini masih bisa dikembangkan, agar hasilnya bisa lebih realistik.
2. Pematangan konsep kurang dalam lagi dan masih bisa di buat lebih dramatis pada alur cerita, ide cerita, tema, dan pada desain karakter masih bisa dipertegas lagi dari project yang akan dibuat di awal pembuatan.

3. Pada saat proses Rigging belum sempurna karena masih terdapat wireframe yang tidak pas .
4. Penganimasian masih bisa dipertegas kembali agar tokoh dapat terlihat bergerak lebih baik lagi.
5. Pengaturan lighting masih bisa kembangkan atau di atur ulang untuk mendukung proses rendering agar hasil teksturnya realistik bisa lebih realistik.

