

***E-MARKETPLACE* PERHIASAN EMAS PADA TUKUEMAS BERBASIS  
WEBSITE MENGGUNAKAN *FRAMEWORK* LARAVEL**

**TUGAS AKHIR**



disusun oleh :

<b>Ifan Wahyu Abdillah</b>	<b>18.01.4170</b>
<b>Alfino Rossesa Adipa</b>	<b>18.01.4190</b>

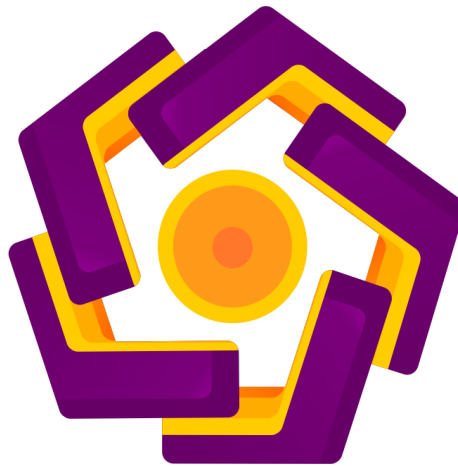
**PROGRAM DIPLOMA  
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA**

**2021**

***E-MARKETPLACE* PERHIASAN EMAS PADA TUKUEMAS BERBASIS  
WEBSITE MENGGUNAKAN *FRAMEWORK* LARAVEL**

**TUGAS AKHIR**

Diajukan kepada Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta  
untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Pada jenjang Program Diploma – Program Studi Teknik Informatika



disusun oleh :

**Ifan Wahyu Abdillah** **18.01.4170**

**Alfino Rossesa Adipa** **18.01.4190**

**PROGRAM DIPLOMA  
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2021**

# HALAMAN PERSETUJUAN

## TUGAS AKHIR

### E-MARKETPLACE PERHIASAN EMAS PADA TUKU EMAS BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Ifan Wahyu Abdillah**

**18.01.4170**

**Alfino Rossesa Adipa**

**18.01.4190**

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir

Pada tanggal 9 Agustus 2021

**Dosen Pembimbing,**

**Hastari Utama, M.Cs**

**NIK. 19032230**

**HALAMAN PENGESAHAN**  
**TUGAS AKHIR**  
**E-MARKETPLACE PERHIASAN EMAS PADA TUKUEMAS BERBASIS**  
**WEBSITE MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Ifan Wahyu Abdillah**

**18.01.4170**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 24 Agustus 2021

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Barka Satva, M.Kom**  
**NIK. 190302126**

**Norhikmah, M.Kom**  
**NIK. 190302245**

**Tanda Tangan**



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 24 Agustus 2021

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**Hanif Al Fatta, S.Kom, M.Kom**

**NIK. 190302096**

## HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Ifan Wahyu Abdillah  
NIM : 18.01.4170

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:  
**E-Marketplace Perhiasan Emas Pada Tukuemas Berbasis Website  
Menggunakan Framework Laravel**

Dosen Pembimbing : Hastari Utama, M.Cs.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

Yogyakarta, 24 Agustus 2021

Yang Menyatakan,



Ifan Wahyu Abdillah

## **MOTTO**

“Banyak dari kegagalan hidup adalah orang-orang yang tidak menyadari betapa dekatnya mereka dengan kesuksesan ketika mereka menyerah.”

**(Thomas Edison)**

“Biarkan saja mereka tertawa, kalau kita tidak pernah berjuang sampai akhir, kita tidak akan pernah tahu walaupun melihatnya ada di depan mata.”

**(Marshal D. Teach)**



## PERSEMBAHAN

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini yang menjadi salah satu syarat untuk mendapatkan gelar Ahli Madya Komputer dalam keadaan sehat walafiat. Walaupun jauh dari kata sempurna, namun penulis bangga telah mencapai pada titik ini, yang akhirnya Tugas Akhir ini bisa selesai di waktu yang tepat.

Seorang teman seangkatan di Universitas Amikom Yogyakarta pernah berkata, Lebih baik tidak tidur semalam, daripada harus mengulang satu semester. Sehingga hal inilah yang membuat penulis memacu dirinya sampai batas maksimal sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini di waktu yang tepat.

Tugas Akhir ini saya persembahkan untuk :

- Ayah dan Ibu, yang selalu memberi doa, semangat, nasihat, dan kasih sayang yang tak pernah henti sampai saat ini.
- Bapak Hastari Utama, M.Cs, selaku dosen pembimbing magang sekaligus pembimbing Tugas Akhir yang sudah memberi saran, dan masukan selama ini, sehingga saya dapat segera menyelesaikan Tugas Akhir ini.
- Teman-teman kelompok magang yang selalu membantu dalam kesulitan.
- Bapak Usman Rubiantoro, selaku mentor magang yang telah memberikan ilmu yang sangat bermanfaat.
- Semua teman-teman seangkatan D3 TI-02.
- Teman-teman yang selalu main ke kos.

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, Puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulisan Tugas Akhir ini dapat diselesaikan. Tugas Akhir ini ditulis tidak lain sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program pendidikan Diploma Tiga Teknik Informatika di Universitas Amikom Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini dapat terselesaikan dengan bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Dalam penyelesaian Tugas Akhir, tidak lupa penulis juga mengucapkan terima kasih banyak kepada setiap pihak yang telah memberikan kontribusi serta selalu memberi dukungan. Ucapan terimakasih penulis sampaikan kepada yang terhormat :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M., Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Barka Satya, M.Kom, Ketua Program Studi Diploma Tiga Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Hastari Utama, M.Cs, Dosen Pembimbing dalam penyusunan Tugas Akhir.
4. Bapak Dr. Rahmad Agus Dwianto, S.E., M.M., Direktur dari Instansi PT. Dlingo Digital Media.
5. Bapak Usman Rubiantoro, Pembimbing lapangan magang.
6. Semua teman-temanku mahasiswa dan seluruh Dosen Program Studi Diploma Tiga Teknik Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.

Semoga semua bentuk bantuan yang diberikan dari berbagai pihak sehingga kami dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir ini menjadi amal ibadah yang Diridhoi oleh Allah SWT. Aamiin.

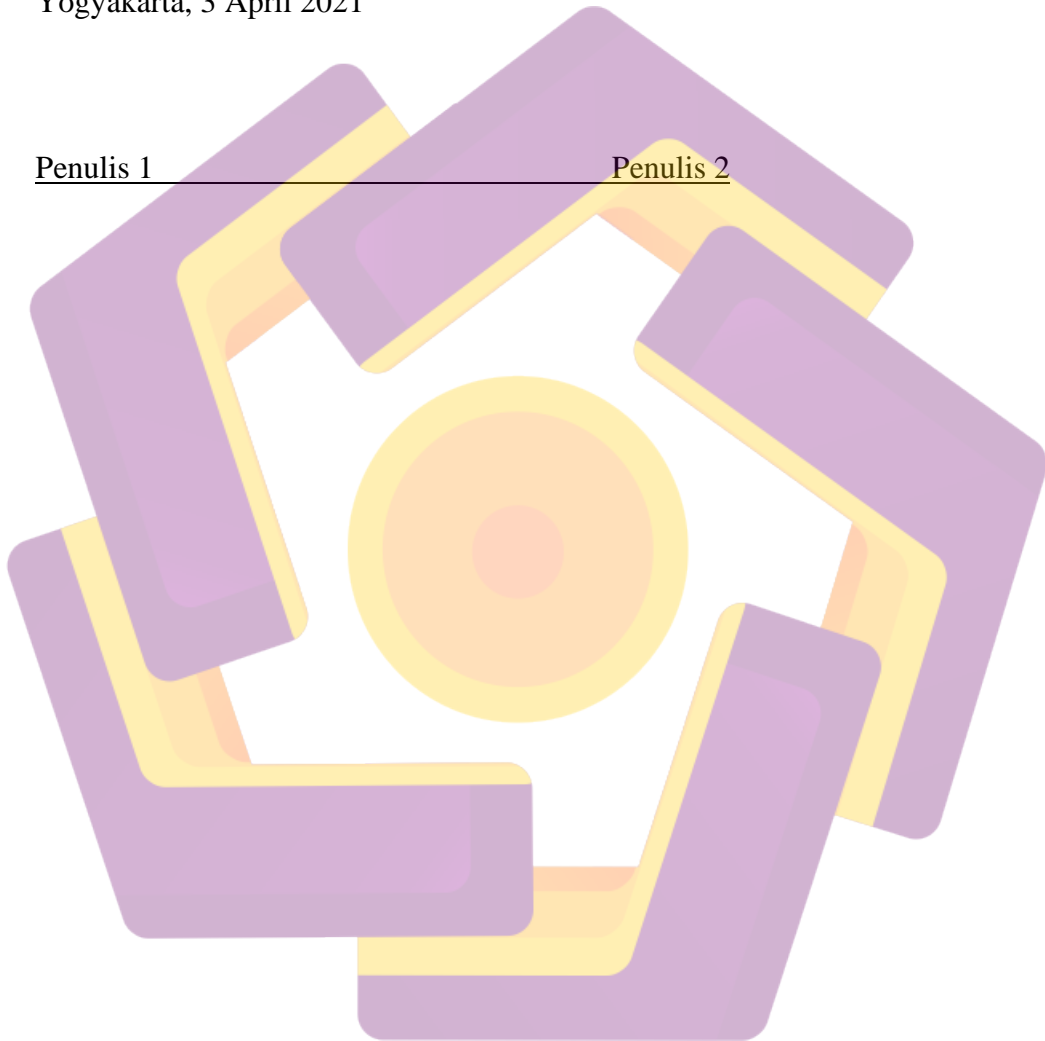


Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih banyak kekurangan dalam penyusunan, maka dari itu kritik dan saran yang sifatnya membangun akan kami terima dengan senang hati. Penulis berharap, semoga karya tulis ini dapat menjadi alat yang berguna dan bermanfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, 3 April 2021

Penulis 1

Penulis 2



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR .....	v
MOTTO .....	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i> .....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	2
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metode Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan .....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Kajian Pustaka.....	5
2.2 Web Browser.....	7
2.3 <i>E – Commerce</i> .....	7
2.4 Laravel.....	7
2.5 PHP ( <i>Hypertext Preprocessor</i> ) .....	7
2.6 CSS ( <i>Cascading Style Sheet</i> ) .....	8
2.7 HTML ( <i>Hypertext Markup Language</i> ) .....	8
2.8 MySQL.....	9

2.9 XAMPP .....	9
2.10 Visual Studio Code .....	9
2.11 <i>Frontend and Backend Development</i> .....	10
<b>BAB III TINJAUAN UMUM</b> .....	<b>11</b>
3.1 Deskripsi Singkat Objek .....	11
3.2 Hasil Pengumpulan Data .....	12
3.3 Solusi Yang Diusulkan .....	12
3.4 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras .....	13
3.5 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak .....	13
<b>BAB IV PERANCANGAN DAN PEMBAHASAN</b> .....	<b>14</b>
4.1 Perancangan Sistem .....	14
4.1.1 Use Case .....	14
4.1.1.1 Deskripsi Use Case Register .....	15
4.1.1.2 Deskripsi Use Case Login .....	16
4.1.1.3 Deskripsi Use Case Mengedit Profile .....	17
4.1.1.4 Deskripsi Use Case Melihat Data User .....	18
4.1.1.5 Deskripsi Use Case Membeli Produk .....	19
4.1.1.6 Deskripsi Use Case Menambahkan Jenis Brand .....	20
4.1.1.7 Deskripsi Use Case Menjual Produk .....	21
4.1.1.8 Deskripsi Use Case Menghapus Produk .....	22
4.1.1.9 Deskripsi Use Case Logout .....	23
4.1.2 Activity Diagram .....	24
4.1.2.1 Activity Diagram 1 Register .....	24
4.1.2.2 Activity Diagram 2 Login .....	25
4.1.2.3 Activity Diagram 3 Mengedit Profile .....	25
4.1.2.4 Activity Diagram 4 Melihat Data User .....	26
4.1.2.5 Activity Diagram 5 Membeli Produk .....	27
4.1.2.6 Activity Diagram 6 Menambahkan Jenis Brand .....	28
4.1.2.7 Activity Diagram 7 Menjual Produk .....	30
4.1.2.8 Activity Diagram 8 Menghapus Produk .....	30
4.1.2.9 Activity Diagram 9 Logout .....	31

4.1.3 Class Diagram .....	32
4.1.4 Sequence Diagram .....	33
4.1.4.1 Sequence Diagram 1 Register.....	33
4.1.4.2 Sequence Diagram 2 Login .....	34
4.1.4.2 Sequence Diagram 3 Mengedit Profile.....	35
4.1.4.2 Sequence Diagram 4 Melihat Data User .....	36
4.1.4.2 Sequence Diagram 5 Membeli Produk.....	37
4.1.4.2 Sequence Diagram 6 Menambahkan Jenis Brand .....	38
4.1.4.2 Sequence Diagram 7 Menjual produk .....	39
4.1.4.2 Sequence Diagram 8 Menghapus Produk.....	40
4.1.4.2 Sequence Diagram 9 Logout .....	41
4.1.5 ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ).....	42
4.2 Implementasi Sistem .....	43
4.3 Pengujian Responsive .....	57
4.3 Pengujian Sistem.....	61
BAB V PENUTUP.....	65
5.1 Kesimpulan .....	65
5.2 Saran.....	65
DAFTAR PUSTAKA .....	67

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Masalah Pada Objek Penelitian.....	12
Tabel 3.2 Daftar Solusi .....	12
Tabel 3.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	13
Tabel 3.4 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	13
Tabel 4.5 Deskripsi Use Case Register.....	16
Tabel 4.6 Deskripsi Use Case Login.....	17
Tabel 4.7 Deskripsi Use Case Mengedit Profile.....	18
Tabel 4.8 Deskripsi Use Case Melihat Data User.....	19
Tabel 4.9 Deskripsi Use Case Membeli Produk.....	20
Tabel 4.10 Deskripsi Use Case Menambahkan Jenis Brand.....	21
Tabel 4.11 Deskripsi Use Case Menjual produk.....	22
Tabel 4.12 Deskripsi Use Case Menghapus Produk.....	23
Tabel 4.13 Deskripsi Use Case Logout.....	23
Tabel 4.14 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i> Pada Website Tukuemas.....	64

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1 Use Case Diagram.....	14
Gambar 4.2 Activity Diagram 1 Register .....	24
Gambar 4.3 Activity Diagram 2 Login .....	25
Gambar 4.4 Activity Diagram 3 Mengedit Profile.....	26
Gambar 4.5 Activity Diagram 4 Melihat Data User .....	27
Gambar 4.6 Activity Diagram 5 Membeli Produk.....	28
Gambar 4.7 Activity Diagram 6 Menambahkan Jenis Brand .....	29
Gambar 4.8 Activity Diagram 7 Menjual Produk.....	30
Gambar 4.9 Activity Diagram 8 Menghapus Produk.....	31
Gambar 4.10 Activity Diagram 9 Logout .....	32
Gambar 4.11 Class Diagram .....	33
Gambar 4.12 Sequence Diagram 1 Register .....	34
Gambar 4.13 Sequence Diagram 2 Login .....	35
Gambar 4.14 Sequence Diagram 3 Mengedit Profile .....	36
Gambar 4.15 Sequence Diagram 4 Melihat Data User .....	37
Gambar 4.16 Sequence Diagram 5 Membeli Produk.....	38
Gambar 4.17 Sequence Diagram 6 Menambahkan Jenis Brand .....	39
Gambar 4.18 Sequence Diagram 7 Menjual Produk.....	40
Gambar 4.19 Sequence Diagram 8 Menghapus Produk .....	41
Gambar 4.20 Sequence Diagram 9 Logout.....	42
Gambar 4.21 Diagram ERD.....	43
Gambar 4.22 Source Code Pemanggilan Bootstrap.....	43
Gambar 4.23 Struktur Laravel.....	44
Gambar 4.24 Tampilan Database .....	45
Gambar 4.25 Halaman Home.....	46
Gambar 4.26 Halaman Login.....	46
Gambar 4.27 Halaman Register .....	47
Gambar 4.28 Halaman Produk.....	48
Gambar 4.29 Form Jual Emas.....	48

Gambar 4.30 Halaman Detail Produk .....	49
Gambar 4.31 Tampilan Redirect ke Whatsapp .....	50
Gambar 4.32 Halaman Dashboard Admin .....	50
Gambar 4.33 Halaman Produk Pada Admin .....	51
Gambar 4.34 Halaman Brand Pada Admin .....	51
Gambar 4.35 Halaman Member Pada Admin .....	52
Gambar 4.36 Halaman Lokasi Pada Admin .....	52
Gambar 4.37 Halaman <i>Dashboard Seller</i> .....	53
Gambar 4.38 Halaman Harga Emas EOA .....	54
Gambar 4.39 Halaman Harga Emas Antam .....	54
Gambar 4.40 Halaman Harga Emas Mini .....	55
Gambar 4.41 Halaman Harga Emas UBS .....	56
Gambar 4.42 Mode Responsive Halaman Home .....	57
Gambar 4.43 Mode iPad Pro Halaman Produk .....	58
Gambar 4.44 Mode Mobile Surface Duo Halaman Detail Produk .....	59
Gambar 4.45 Mode Mobile iPhone X Halaman <i>About</i> .....	60

## INTISARI

Tukuemas merupakan sebuah website *marketplace* jual beli emas yang menggunakan sistem COD dalam melakukan transaksi. Website Tukuemas ini masih dalam proses pengembangan karena fitur yang disediakan masih belum lengkap. Tampilan dari website juga masih kurang efektif sehingga pengguna baru masih kesulitan dalam mengoperasikannya.

Tujuan dari tugas akhir ini adalah membuat pengembangan website dengan tampilan yang lebih mudah dipahami dan memiliki fitur yang dapat memudahkan pengguna. Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penyusunan Tugas Akhir ini adalah metode studi pustaka. Tahapan perancangan yang digunakan meliputi perancangan database, perancangan alur program, perancangan tampilan program, pembuatan script program dan pengecekan jalannya program.

Website ini dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *framework* Laravel, dan diolah dengan menggunakan database MySQL. Berdasarkan pembuatan tampilan dan fitur pada website Tukuemas, dapat disimpulkan bahwa pengembangan website ini sudah siap diimplementasikan.

**Kata Kunci :** Pengembangan Website, Laravel, Marketplace, Tugas Akhir



## **ABSTRACT**

*Tukuemas is a gold buying and selling marketplace website that uses the COD system in making transactions. Tukuemas.com website is still in the process of being developed because the features provided are still incomplete. The appearance of the website is also still ineffective, so that new users still have difficulty operating it.*

*The purpose of this final project is to develop a website with a display that is easier to understand and has features that make it easier for users. The data collection method used in the preparation of this final project is a literature study method. The design stages used include designing the database, designing the program flow, designing the program display, making program scripts and checking the course of the program.*

*This website was developed using the PHP programming language and the Laravel framework, and processed using the MySQL database. Based on the appearance and features of the Tukuemas website, it can be concluded that the development of this website is ready to be implemented.*

**Keywords :** *Website Development, Laravel, Marketplace, Final Project*