

**PEMBUATAN COMPANY PROFILE SMK BINAWIYATA SRANDAKAN
BANTUL SEBAGAI SARANA INFORMASI
BERBASIS MULTIMEDIA**

SKRIPSI



disusun oleh

Arif Zubaidi

11.12.5984

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

**PEMBUATAN COMPANY PROFILE SMK BINAWIYATA SRANDAKAN
BANTUL SEBAGAI SARANA INFORMASI
BERBASIS MULTIMEDIA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Arif Zubaidi

11.12.5984

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PEMBUATAN COMPANY PROFILE SMK BINAWIYATA SRANDAKAN BANTUL SEBAGAI SARANA INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Arif Zubaidi

11.12.5984

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 3 April 2014

Dosen Pembimbing,

Erik Hadi Saputra, S.kom, M.Eng
NIK. 190302107

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN COMPANY PROFILE SMK BINAWIYATA SRANDAKAN
BANTUL SEBAGAI SARANA INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA**

yang disusun oleh

Arif Zubaidi

11.12.5984

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 28 November 2014

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

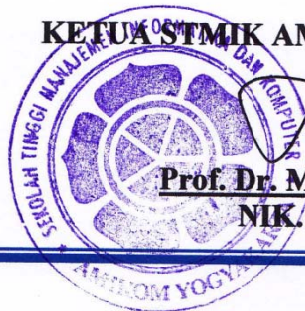
Erik Hadi Saputra, S.kom, M.Eng
NIK. 190302107

Drs. Bambang Sudaryatno, M.M.
NIK. 190302029

Sudarmawan, MT
NIK. 190302035

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 2 Desember 2014

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 2 Desember 2014



Arif Zubaidi
11.12.5984

MOTTO

“Hidup adalah perjuangan yang nyata”

“Sesali masa lalu karena ada kekecewaan dan kesalahan – kesalahan, tetapi jadikan penyesalan itu sebagai senjata untuk masa depan agar tidak terjadi kesalahan lagi.”

“Hidup seperti permainan catur, orang harus mengorbankan buah-buah caturnya untuk memenangkan permainan.”

“Melupakan kesalahanmu kapan saja tetapi jangan pernah melupakan apa yang dari hal itu engkau telah mendapat pelajaran.”

“Mahasiswa yang tidak pernah kuliah dan selalu titip absen itu memanglah sampah, tapi mahasiswa yang meninggalkan temennya hanya karna nilai lebih buruk dari sampah”

“Jika tidak ada bahu atau tembok untuk bersandar masih ada lantai untuk bersujud”

“Menuju kepada keberhasilan tidak ada elifator, orang harus melaluinya dengan menaiki tangga.”

“Kebahagiaan adalah salah satunya yang akan bertambah jika orang mau membaginya.”

“Arti dari hidup adalah ada dimana didalam kehidupan memberikan sebuah arti.”

HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini aku persembahkan kepada :

- Allah SWT yang telah melimpahkan banyak kebahagiaan dan kemudahan dan kekuatan serta petunjuk dalam mengerjakan Skripsi ini.
- Ayah dan Ibukku tersayang yang tak pernah lelah mendoakan aku, dan memberikan support dan semangat serta motivasi untuk terus maju.
- *Bapak Erik Hadi Saputra, S.kom, M.Eng* sebagai pembimbing Skripsi yang telah berikan banyak saran dan masukan hingga terselesaikannya Skripsi ini.
- Kekasihku tercinta yang selama ini selalu setia mendampingi, membantuku dalam menyelesaikan skripsi, dan tak henti-hentinya mendoakan dan memberiku semangat makasih ya cantik.
- *Wildhan Trinanda M.B* makasih atas bantuanya, dukunganya dan doanya serta *Ade Lita Ariefiawan* teman seperjuangan.
- *Bapak Agus* dan *Bapak Rahyo* yang telah banyak membantu saya selama penelitian di SMK Binawiyata Srandakan Bantul.
- Temen-temen S1-SI-09 yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu makasih banyak atas support dan doanya karena telah menjadi teman baik selama kuliah. Semoga kalian sukses semua seperti yang diharapkan dan dicita-citakan.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT atas berkat dan Rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Skripsi dengan judul “Pembuatan Company Profile SMK Binawiyata Srandakan Bantul sebagai Sarana Informasi Berbasis Multimedia.”

Skripsi ini merupakan salah satu persyaratan kelulusan jenjang Program Sarjana Strata 1 pada jurusan Sistem Informasi di STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.

Penyusun Skripsi ini tidak lepas dari dukungan berbagai pihak, oleh karena itu pada kesempatan yang sangat berharga ini penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Allah SWT dan Nabi Muhammad SAW yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya.
2. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
3. Bapak Erik Hadi Saputra, S.kom, M.Eng. selaku dosen pembimbing.
4. Bapak Agus.S selaku kepala sekolah dan para guru SMK Binawiyata Srandakan Bantul.
5. Kedua orang tua yang senantiasa memberikan bimbingan, dukungan, motivasi dan tentunya doa yang selalu dipanjatkan.
6. Teman-teman yang telah membantu terselesainya Skripsi ini.

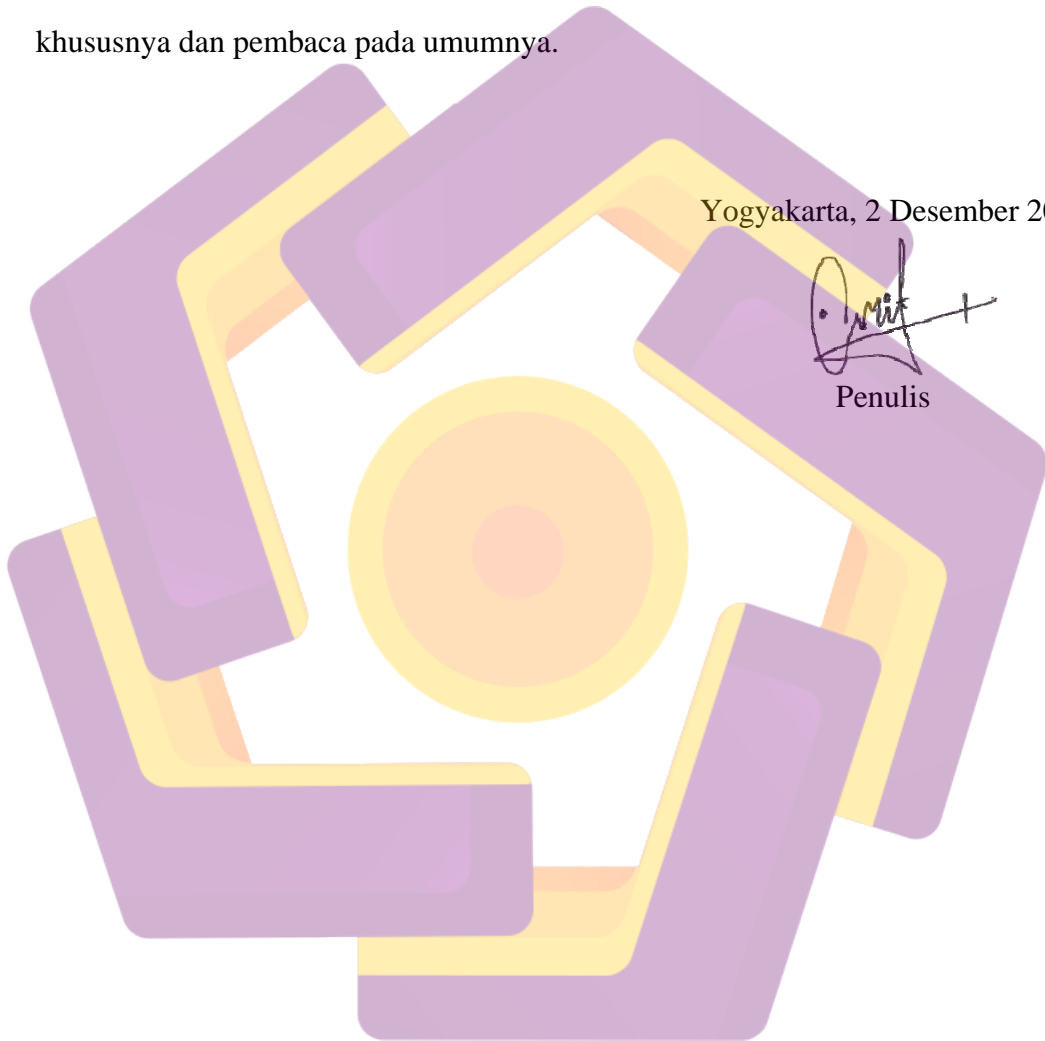
Penulis menyadari bahwa Skripsi ini jauh dari sempurna, untuk itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun demi kesempurnaan pada laporan selanjutnya.

Akhri kata, semoga laporan Skripsi ini bermanfaat bagi penulis pada khususnya dan pembaca pada umumnya.

Yogyakarta, 2 Desember 2014



Penulis



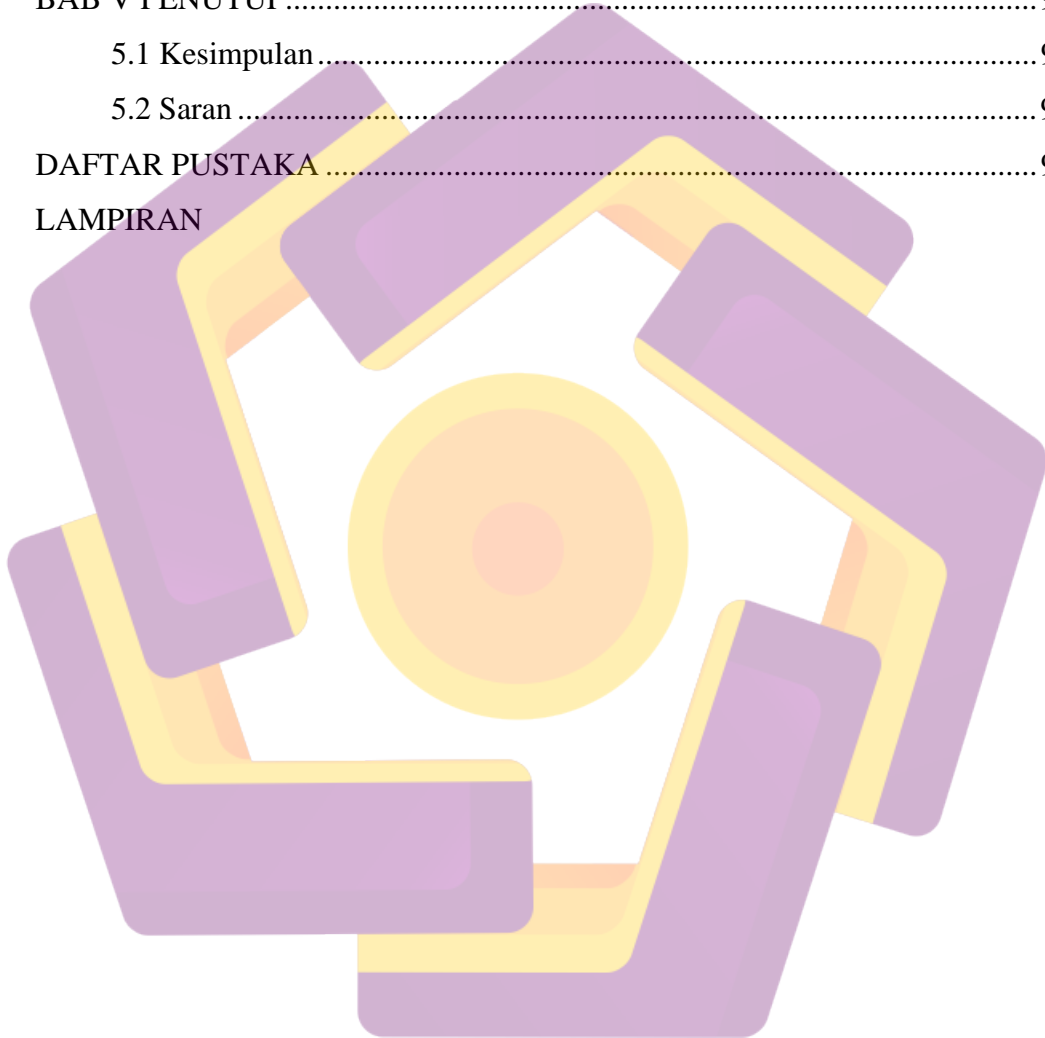
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN MOTTO.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.2 Metode Analisis.....	6
1.6.3. Metode Perancangan Aplikasi.....	6
1.6.4. Metode Uji Coba Aplikasi.....	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Konsep Dasar Multimedia.....	8
2.1.1 Sejarah Multimedia.....	8
2.1.2 Definisi Multimedia.....	9
2.1.3 Elemen-elemen multimedia.....	10

2.1.3.1	Teks.....	10
2.1.3.2	Gambar.....	11
2.1.3.3	Suara.....	11
2.1.3.4	Video	12
2.1.3.5	Animasi	12
2.2	Struktur Sistem Informasi Multimedia	13
2.2.1	Struktur Linier.....	13
2.2.2	Struktur Hierarki	14
2.2.3	Struktur Piramida	14
2.2.4	Struktur Polar	15
2.3	Langkah-Langkah Dalam Mengembangkan Sistem Multimedia	16
2.3.1	Mendefinisikan Masalah	17
2.3.2	Merancang Konsep.....	17
2.3.3	Merancang Isi.....	17
2.3.4	Menulis Naskah.....	17
2.3.5	Merancang Grafik.	18
2.3.6	Memproduksi Sistem Multimedia.....	18
2.3.7	Melakukan Tes Pemakaian.....	18
2.3.8	Menggunakan Sistem.....	18
2.3.9	Memelihara Sistem.....	19
2.4	Teori SWOT.....	19
2.5	Perangkat Lunak Yang Digunakan	22
2.5.1	Macromedia Director MX 2004.....	22
2.5.2	Adobe Photoshop CS6.	24
2.5.3	Adobe After Effect CS6.....	26
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		29
3.1	Gambaran Umum Tentang SMK Binawiyata.....	29
3.1.1	Profile Sekolah.....	29
3.1.2	Visi dan Misi.	30
3.1.2.1	Visi Sekolah.	30
3.1.2.2	Misi Sekolah.	30

3.1.3	Struktur Organisasi.	30
3.2	Analisis Sistem.	31
3.2.1	Analisis SWOT.	32
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem.	35
3.3.1	Analisis Kebutuhan Fungsional (<i>Functional Requirement</i>)... 36	
3.3.2	Kebutuhan Nonfungsional (<i>Nonfunctional Requirement</i>). ... 36	
3.4	Analisis Kelayakan Sistem.	37
3.4.1	Kelayakan Teknologi.	37
3.4.2	Kelayakan Hukum.	38
3.4.3	Kelayakan Operasional.	38
3.4.4	Kelayakan Ekonomi.	38
3.5	Analisis Biaya dan Manfaat.	39
3.5.1	Komponen Biaya.	39
3.5.2	Komponen Manfaat.	40
3.6	Perancangan Sistem.	45
3.6.1	Merancang Konsep.	45
3.6.2	Merancang Isi.	46
3.6.3	Merancang Naskah.	50
3.6.4	Merancang Grafik.	50
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		65
4.1	Mendefinisikan Masalah	65
4.2	Memproduksi Sistem.	66
4.2.1	Mengolah Gambar Dengan Photoshop CS6.	66
4.2.2	Pembuatan Intro.	68
4.2.3	Menggabungkan Elemen Multimedia di Macromedia.....	69
4.2.3.1	Pembuatan Dokumen Baru.	69
4.2.3.2	Membuat dan Mengimport Ke Macromedia.....	70
4.2.3.3	Pembuatan Tombol	71
4.2.4	Rendering.	73
4.3	Pengujian Sistem.	74
4.3.1	Black Box Testing.....	75

4.3.2	Pengujian Pengguna.....	80
4.4	Implementasi.....	81
4.4.1	Manual Aplikasi.....	81
4.4.2	Manual Instalasi.....	91
4.4.3	Pemeliharaan Sistem.....	92
BAB V PENUTUP.....		94
5.1	Kesimpulan.....	94
5.2	Saran.....	95
DAFTAR PUSTAKA.....		96
LAMPIRAN		



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Model Ikon.....	15
Tabel 3.1 Profile Sekolah.....	29
Tabel 3.2 Analisis SWOT.....	33
Tabel 3.3 Komponen Harga Hardware.....	39
Tabel 3.4 Harga Sofware.....	40
Tabel 3.5 Rincian Biaya dan Manfaat.....	41
Tabel 3.6 Hasil Analisis Biaya dan Manfaat.....	45
Tabel 4.1 Tabel Tombol Aplikasi.....	72
Tabel 4.2 Uji Tombol Aplikasi Multimedia Interaktif.....	75
Tabel 4.3 Tabel Kuesioner.....	80



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Elemen-Elemen Multimedia.....	10
Gambar 2.2	Struktur Linear.....	13
Gambar 2.3	Struktur Hierarki.....	14
Gambar 2.4	Struktur Piramida.....	14
Gambar 2.5	Struktur Polar.....	15
Gambar 2.6	Proses Pengembangan Sistem Multimedia.....	16
Gambar 2.7	Macromedia Director MX 2004.	23
Gambar 2.8	Adobe Photoshop CS 6.....	25
Gambar 2.9	Adobe After Effect CS 6.....	27
Gambar 3.1	Struktur Organisasi.....	31
Gambar 3.2	Struktur Aplikasi.....	47
Gambar 3.3	Desain Intro.	51
Gambar 3.4	Desain Menu Utama.	51
Gambar 3.5	Desain Menu Profile.....	52
Gambar 3.6	Zoom Foto Struktur.	52
Gambar 3.7	Desain Menu Jurusan.....	53
Gambar 3.8	Sub Menu Jurusan.	53
Gambar 3.9	Desain Menu Fasilitas.	54
Gambar 3.10	Halaman Fasilitas Lab.	54
Gambar 3.11	Sub Menu Halaman Fasilitas.....	55
Gambar 3.12	Halaman Fasilitas Pepus.....	55
Gambar 3.13	Halaman Fasilitas Gedung.....	56
Gambar 3.14	Sub Menu Fasilitas Gedung.....	56
Gambar 3.15	Halaman Fasilitas Olahraga.....	57
Gambar 3.16	Sub Menu Fasilitas Sarana.	57
Gambar 3.17	Halaman Prestasi.	58
Gambar 3.18	Sub Menu Prestasi.	58
Gambar 3.19	Zoom Foto Prestasi.....	59
Gambar 3.20	Menu Kegiatan.	59
Gambar 3.21	Halaman Internal.....	60

Gambar 3.22 Halaman Ektrakulikuler.	61
Gambar 3.23 Halaman Praktek Kerja.	61
Gambar 3.24 Menu Galeri.....	62
Gambar 3.25 Halaman Galeri Foto.	62
Gambar 3.26 Zoom Galeri Foto.	63
Gambar 3.27 Halaman Galeri Video.....	63
Gambar 4.1 New Projek Photoshop CS6.	67
Gambar 4.2 Tampilan Kerja PhotoShop CS6.....	68
Gambar 4.3 Tampilan Intro.	69
Gambar 4.4 Pembuatan Dokument Baru di Macromedia.	70
Gambar 4.5 Pengaturan Lembar Kerja Macromedia.....	70
Gambar 4.6 Mengimport File-File ke Macromedia.	71
Gambar 4.7 Publish Setting.....	74
Gambar 4.8 Tampilan Intro.	82
Gambar 4.9 Tampilan Menu Utama.	82
Gambar 4.10 Tampilan Menu Profil.	83
Gambar 4.11 Tampilan Menu Jurusan.	84
Gambar 4.12 Tampilan Menu Faslitas	84
Gambar 4.13 Tampilan Menu Fasilitas Lab.	85
Gambar 4.14 Tampilan Menu Perpustakaan.	85
Gambar 4.15 Tampilan Menu Gedung.....	86
Gambar 4.16 Tampilan Menu Sarana.....	87
Gambar 4.17 Tampilan Menu Prestasi.....	87
Gambar 4.18 Tampilan Menu Kegiatan.	88
Gambar 4.19 Tampilan Sub Menu Kegiatan Internal	89
Gambar 4.20 Tampilan Sub Menu Kegiatan Ektrakulikuler.....	89
Gambar 4.21 Tampilan Sub Menu Kegiatan Praktek Kerja.....	90
Gambar 4.22 Tampilan Menu Galeri.....	91

INTISARI

Semakin pesatnya kemajuan teknologi informasi saat ini, banyak pula bentuk jenis dalam penyampaian informasi. Peranan teknologi informasi di era globalisasi ini khususnya teknologi komputerisasi dapat menghasilkan informasi yang tepat dan lebih nyata bila dibandingkan dengan informasi yang dihasilkan dengan cara manual.

Begitu pula dengan SMK BINAWIYATA Srandakan Bantul sebagai salah satu SMK swasta di Bantul Yogyakarta setidaknya bisa memanfaatkan teknologi informasi komputerisasi untuk membantu proses penyampaian informasi kepada masyarakat. Sehingga dengan adanya sarana informasi, sebuah profil sekolah berbasis multimedia merupakan cara yang efektif dalam memperkenalkan sekolah dan semua bagian di dalamnya termasuk informasi-informasi tentang sekolah. sehingga diharapkan dapat mendukung dalam persaingan yang kompetitif dan efektif yang bermanfaat bagi sekolah.

Dengan dibuatnya company profile diharapkan bisa membantu sekolah SMK Binawiyata dalam menyampaikan informasi sekolahnya dan mempunyai daya tarik lebih, sehingga bisa lebih dikenal oleh masyarakat luas dan menjadi sekolah unggulan dan favorit dengan banyak calon siswa yang berminat melanjutkan pendidikan di SMK Binawiyata Srandakan Bantul Yogyakarta.

Kata kunci : Informasi, sekolah, SMK Binawiyata, Teknologi, Multimedia, company profile

ABSTRACT

The rapid progress of the information technology currently, also many the form of type in the delivery of information. The role of information technology in the future was particularly computerized technology could yield information proper and more real if compared with the one generated by means of manual.

So it is with smk binawiyata srandakan bantul as one private smk in bantul jogjakarta at least can use information technology computerized to help the process of conveying information to the public. So that by the presence of a means of information, a profile school based multimedia was an effective way in introducing school and all the bits in it including bits on information about school. So it expected to support in rivalry competitive and effective that are useful for school.

With made company profile expected to help smk binawiyata in conveying information school and have more charm, so that it can better known by the public at large and be superior schools and favourite with many candidates students expressed keen interest in continuing education in smk binawiyata srandakan bantul jogjakarta. because during this smk binawiyata decreases in the receipt of students

Keywords : *Information, School, SMK Binawiyata, Technology, Multimedia, Company Profile*