

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dari pembuatan sistem informasi berbasis multimedia profil SMK Binawiyata Srandakan Bantul dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi ini berbentuk *Company profile* SMK Binawiyata Srandakan Bantul sebagai sarana informasi berbasis multimedia. Profil SMK Binawiyata Srandakan Bantul terdiri dari 6 konten pokok yaitu profil sekolah, jurusan, fasilitas, prestasi, kegiatan dan galeri. Dimana disetiap konten memiliki kedalaman isi dan secara keseluruhan sudah memenuhi 5 unsur multimedia yakni, gambar, audio, video, teks dan animasi yang membuat lengkapnya konten tampilan media informasi berbasis multimedia ini.
2. Dalam merancang aplikasi multimedia interaktif tentang profile sekolah SMK Binawiyata srandakan Bantul dilakukan dengan beberapa langkah, yaitu mulai dari tahap pengumpulan data sekolah, menganalisis permasalahan, merancang sistem berupa konsep, isi, naskah, atau susunan rencana, merancang grafik, mengelola grafik dengan Adobe Photoshop CS6, mengelola animasi dengan Adobe After Effect CS6, kemudian diimplementasikan ke dalam Macromedia Director Mx 2004. Yang dihasilkan adalah sebuah profile sekolah

SMK Binawiyata Srandakan Bantul berbasis multimedia sebagai sarana informasi pada tahun 2014/2015.

3. Dari segi waktu dan tenaga, maka penggunaan media ini lebih efektif dan efisien bila diterapkan dalam menyampaikan informasi kepada siswa baru masyarakat umum, karena dengan menggunakan unsur multimedia proses penyampain informasi mudah ditangkap dan diingat, selain itu dalam penyampaian cukup menampilkan media ini akan lebih menghemat tenaga.

5.2. Saran

Dalam media informasi interaktif profile sekolah berbasis multimedia ini masih terdapat banyak kekurangan dan kelemahan yang dapat diperbaiki di waktu yang akan datang antara lain :

1. Sedikit mengoptimalkan penyajian XML sebagai media penyimpanan dan update data informasi sebagai konten yang berkaitan dengan media informasi agar kedepannya lebih user friendly.
2. Diharapkan untuk kedepannya media informasi berbasis multimedia menjadi suatu kebutuhan yang lebih layak digunakan dan lebih besar lagi nilai pemanfaatannya.
3. Aplikasi media informasi berbasis multimedia ini diharapkan akan dikembangkan lebih menarik lagi dan dinamis.