

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Dengan perkembangan informasi yang pesat membuat seseorang tidak bisa lepas dari informasi. Peranan teknologi informasi di era globalisasi ini khususnya teknologi komputerisasi dapat menghasilkan informasi yang tepat dan lebih nyata bila dibandingkan dengan informasi yang dihasilkan dengan cara manual. Media penyajiannya juga semakin canggih dengan kemajuan teknologi saat ini yaitu multimedia khususnya. Hal itulah yang mendasari semakin banyaknya sistem komputerisasi sekarang ini yang sangat membantu dalam penyampaian informasi. Dengan penggunaan multimedia, penyampaian informasi akan menjadi lebih menarik dan mempermudah dalam mendapatkan informasi tersebut. Karena dengan menggunakan *software* aplikasi multimedia dapat menyajikan informasi berupa gambar, suara, video, animasi, dan teks yang akan lebih mudah untuk dipahami dalam penyampaian informasi.

Kurang optimalnya media informasi yang dimiliki SMK Binawiyata Srandakan Bantul menjadikan kurang optimal dalam penyampaian informasi yang dimiliki sekolah tersebut, seperti visi misi sekolah, jurusan-jurusan yang ada pada sekolah, fasilitas yang dimiliki, dan keunggulan yang dimiliki sekolah.

Dengan demikian sebagai salah satu SMK swasta di Srandakan Bantul Yogyakarta setidaknya bisa memanfaatkan teknologi informasi komputerisasi berbasis multimedia untuk membantu proses penyampaian informasi kepada

masyarakat dimana informasi merupakan hal yang paling penting bagi suatu sekolah swasta seperti SMK Binawiyata Srandakan Bantul ini. Sehingga sebuah profil sekolah diperlukan untuk memperkenalkan sekolah tersebut kepada masyarakat agar informasi yang akurat dan relevan bisa tersampaikan, karena selama ini sebuah profil sekolah belum dipakai untuk menyampaikan sumber daya yang penting yaitu informasi tentang sekolah tersebut. Saat ini informasi sekolah seperti visi misi, jurusan yang ada pada sekolah dan keunggulan sekolah masih disampaikan secara manual. Sehingga masih terdapat kelemahan dari informasi yang disampaikan secara manual membuat kurang efektif dan efisien informasi tersebut.

Sebuah profil sekolah berbasis multimedia merupakan cara yang efektif dalam memperkenalkan sekolah dan semua bagian di dalamnya termasuk informasi-informasi tentang sekolah. Dengan adanya sistem informasi yang dikembangkan dengan tetap memperhatikan aspek fasilitas berbasis multimedia diharapkan dapat efektif serta bermanfaat bagi sekolah, sehingga diharapkan dapat mendukung dalam persaingan yang kompetitif dan sekolah bisa lebih dikenal oleh masyarakat luas, menjadi sekolah unggulan dan sekolah favorit dengan banyak calon siswa yang berminat melanjutkan pendidikan di SMK Binawiyata Srandakan Bantul Yogyakarta.

1.2 Rumusan Masalah

Sesuai dengan uraian diatas maka dapat menyimpulkan sebuah rumusan masalah sebagai berikut :

Bagaimana merancang *company profile* SMK Binawiyata Srandakan Bantul sebagai sarana informasi berbasis multimedia yang dapat memberikan informasi yang *relavan*, tepat dan mudah dimengerti ?

1.3 Batasan Masalah

Menfokuskan pembahasan dalam hal ini, dibatasi ruang lingkup yang lebih sempit yaitu :

1. Membuat *company profile* SMK Binawiyata Srandakan Bantul sebagai sarana informasi berbasis multimedia digunakan untuk sarana informasi, dan tentunya juga sebagai memperkenalkan sekolah ke masyarakat luas.
2. *Software* yang digunakan adalah Adobe PhotoShop CS6, Adobe After Effect CS6, Macromedia Director MX 2004.
3. Informasi yang disajikan berupa pembuatan *company profile*.

1.4 Tujuan Penelttian

Tujuan pembuatan adalah :

1. Membuat *company profile* SMK Binawiyata Srandakan Bantul sebagai sarana informasi berbasis multimedia.

1.5 Manfaat Penelitian

a. Bagi Penulis

1. Dapat mengimplementasikan ilmu pengetahuan yang sudah didapat selama studi di STMIK AMIKOM Yogyakarta, yaitu pada jurusan Sistem Informasi dan dapat memahami apa yang telah didapat di kuliah teori maupun yang praktek.
2. Untuk menambah wawasan dan pengetahuan.
3. Untuk mendapatkan gambaran yang nyata tentang pembuatan *company profile*.

b. Bagi Masyarakat Umum

1. Digunakan sebagai media informasi
2. Dapat berguna untuk menarik siswa baru yang masuk

c. Bagi Akademik

1. Untuk mengukur seberapa besar mahasiswa memahami dan menerapkannya

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Sebagai usaha dalam memperoleh pengumpulan data yang akurat, relevan dan terarah sesuai dengan persoalan yang ada, maka perlu adanya suatu metode yang tepat untuk mencapai tujuan dalam penelitian. Untuk itu penulis

menggunakan beberapa metode yang digunakan dalam pengumpulan data penelitian adalah sebagai berikut :

1. Jenis Data Primer

Yang digunakan data primer, karena merupakan sumber data yang diperoleh langsung dari sumber asli (tidak melalui media perantara). Data primer di dapat dari hasil wawancara kepala sekolah dan guru SMK Binawiyata, hasil observasi terhadap suatu benda (data sekolahan), kejadian atau kegiatan.

2. Metode Observasi

Penelitian dilakukan dengan cara pengamatan langsung di SMK Binawiyata Srandakan Bantul.

3. Metode wawancara

Merupakan cara yang efektif dilakukan mengumpulkan informasi dari seseorang secara langsung. Mengadakan wawancara terhadap pihak-pihak yang berkaitan yaitu kepala sekolah dan guru SMK Binawiyata.

4. Metode Literatur

Pengambilan data dengan cara menggunakan literature yang bisa dipakai seperti buku, mencari yang tema tentang multimedia pembuatan Company Profile yang bisa didapat dari perpustakaan. Bisa juga dengan menggunakan Internet mencari tentang multimedia untuk dijadikan referensi.

1.6.2 Metode Analists

Metode analisis yang digunakan untuk menyelesaikan permasalahan yang terdapat pada kasus yang diteliti, meliputi analisis terhadap masalah aplikasi yang berjalan, analisis hasil solusinya, analisis kebutuhan aplikasi dan analisis kelayakan aplikasi.

1.6.3 Metode Perancangan Aplikasi

Pada metode ini dilakukan perancangan media interaktif yang meliputi layar dan *output* yang dihasilkan, dan semua data serta informasi yang dibutuhkan.

1.6.4 Metode Uji Coba Aplikasi

Pada metode ini akan dilakukan pengujian aplikasi yang dibuat untuk melihat kelayakan pemakaian aplikasi.

1.7 Sistematika Penulisan

Tugas proposal ini terdiri dari sub pokok pembahasan yang terdiri dari sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Menjelaskan tentang permasalahan apa yang akan diambil dalam pembuatan laporan penelitian yang memuat : Halaman Judul Penelitian, Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Pengumpulan Data, Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini menerangkan tentang konsep dasar multimedia, langkah-langkah dalam mengembangkan sistem multimedia, macam-macam struktur aplikasi multimedia dan sistem perangkat lunak (*software*) yang digunakan untuk pembuatan *company profile* SMK Binawiyata Srandakan Bantul sebagai sarana informasi berbasis multimedia.

BAB III ANALISI DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan mengenai penentuan ide tampilan, template, kebutuhan sistem, dan analisis biaya-manafaat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini akan diuraikan mengenai implementasi, pengujian dan pemeliharaan sistem yang diterapkan pembuatan aplikasi multimedia sebagai sarana informasi profile SMK Binawiyata Srandakan Bantul.

BAB V PENUTUP

Bab ini bagian akhir yang berisikan kesimpulan dan saran dari seluruh isi laporan.